

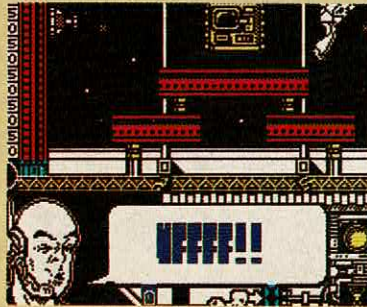
Mais um lote de ajudas...

Por JOÃO CRUZ

A pedido de diversos leitores que, semanalmente, entram em contacto connosco através das suas cartas, aqui vos deixamos com mais um lote de ajudas para diversos videojogos: começamos pelos Pokes, enviados pelo Marco Pereira, da Senhora do Monte, Guilhufe - 4560 Penafiel, e que são os seguintes: Ghouls n'ghost-Poke 35387,0 (vidas infinitas); Powerdrift-Poke 47242,0 (classificação garantida); Vigilante-Poke 40089,250 (vidas infinitas); Afterburner-Poke 39872,62 (vidas infinitas); El capitan Trueno - o código de acesso à segunda parte é 270653; Laser tag-Poke 42317,n (em que n é o número de vida que pretendemos entre o 0 e 255); Salamander-Poke 48288,0 (vidas infinitas); Thunderblade-Poke 36515,201 (vidas infinitas e imunidade); Hundra-Poke 42533,58; Poke 41826,58 (vidas infinitas)... Temos agora a carta do Nuno Alexandre Santos, da Rua 25 de Abril, 342 - Fânzeres - 4420 Gondomar e que, além de pretender entrar em contacto com outros possuidores de Spectrum, enviou os seguintes Pokes: After the war-Poke 48831,255 (vidas infinitas); Poke 48825,255 (tempo de 255 minutos); Dominator-Poke 27884,0 e Poke 27845,0 (vidas infinitas); Fire Trap-Poke 46522,0 (vidas infinitas); NAVY MOVES-Poke 35028,0 (nenhum inimigo); Rick dangerous-Poke 58356,0 (vidas

infinitas); Gunstar-Poke 44215,201 (vidas infinitas) e Arkanoid-Poke 33702,0 (vidas infinitas). Além disto, este leitor solicita ajudas para os seguintes jogos: Midnight resistance, Rainbow islands, Soldier of light e Extreme. Quem procura também Pokes é o Luís Filipe Ribeiro Tavares, da Rua do Seixal, 74 - 4000 Porto, com o telefone 4101652, que deseja ajudas para os seguintes programas: Satan, Sly spy, Corsários, Dragon breed e Robocop 2. E como hoje já publicamos uma série de Pokes, quem não souber ainda introduzi-los pode aproveitar a oportunidade para contactar o clube de amigos MICRO ALFA, da Rua Sernandes, 66 - 4400 Vila Nova de Gaia, com os telefones 302852 e 306238, que está disposto a ajudar todos os microjo-vens que tenham dificuldade com os Pokes. O MICRO ALFA é constituído por Ricardo Jorge e Sérgio Miguel, possuidores de um Spectrum 128K+2. Estes leitores deixaram ainda os seguintes códigos: Cybernoid - para vidas infinitas, definir as teclas com Y,X,E,S; Arkanoid 2 - teclar na tabela de recordes MAAAAH; Sol negro - o código de acesso ao segundo nível é 2414520. E, pronto, por hoje é tudo. Aqui ficamos a aguardar as vossas sempre preciosas colaborações. Escrevam...

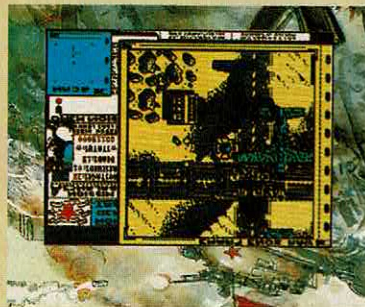
O QUE JÁ SE JOGA...



OBERON 69

O cenário futurista deste jogo assenta no século XXXII, numa altura em que o nosso planeta é somente utilizado para os terrestres desfrutarem as suas férias. A vida está, nesta altura, centrada nos restantes planetas e satélites artificiais existentes no sistema solar. E é neste cenário, e na quarta lua de Urano, de nome Oberon, que uma raça alienígena planeia acabar, de uma vez por todas, com os seres humanos. O nosso objectivo é penetrar nas instalações infestadas de inimigos, salvar os reféns e destruir os planos nefastos das terríveis criaturas. OBERON 69 é mais uma produção de uma empresa espanhola, que demonstra um nível técnico bastante apurado. O jogo, bem no estilo «arcade», tem pormenores bastante cativantes, facto esse que lhe confere toda a aditividade.

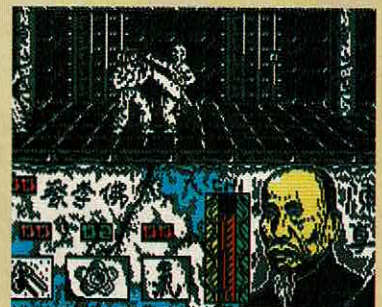
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: G. LL. SOFTWARE.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM: 128 K: 17.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 17.
ADITIVIDADE: 18.
TOTAL: 18.
OPINIÃO:
UM JOGO CATIVANTE!



SOVIET

Vários respeitáveis cidadãos soviéticos são reféns de um tirano que pretende aumentar o seu poderio militar através de pagamentos de resgates pelos prisioneiros em questão. Só que o KGB envia o seu melhor perito em espionagem, de nome Igor, dentro de um tanque militar, a fim de acabar de uma vez com todas as ameaças do insano ditador. SOVIET é um jogo no puro estilo dos «shoot'em'ups», em que temos que destruir tudo o que nos aparecer pela frente, exceptuando os reféns que temos que recolher. Os disparos do nosso tanque militar podem ser curtos e longos, tendo também a possibilidade de utilizarmos um número ilimitado de bombas especiais que destroem tudo o que estiver no «ecran». SOVIET é um excelente jogo de acção, a lembrar o clássico SILENT SHADOW do mesmo autor.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: OPERA SOFT.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM: 128 K: 17.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 18.
ADITIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO:
ACÇÃO A VALER!!!



KUNG-FU WARRIOR

Os pergaminhos sagrados de Shaolin foram roubados pelo terrível Diabo Amarelo, denominado Chu Ngo. Esses históricos documentos são as transcrições de diversos mestres efectuadas durante centenas de anos e que uma vez profanadas e ensinadas para a prática do mal podem levar à criação de um poderoso exército de seres peritos em artes marciais e na sua modalidade mais perigosa, o Kung-Fu. As três primeiras fases deste KUNG-FU WARRIOR são para colocar à prova os 14 movimentos possíveis de serem executados pelo nosso personagem. Uma vez que tenhamos experiência suficiente, passamos à acção propriamente dita, invadindo os domínios do temível vilão, enfrentando hordas de inimigos, na tentativa de reaver os preciosos pergaminhos sagrados. KUNG-FU WARRIOR é um bom jogo no género!

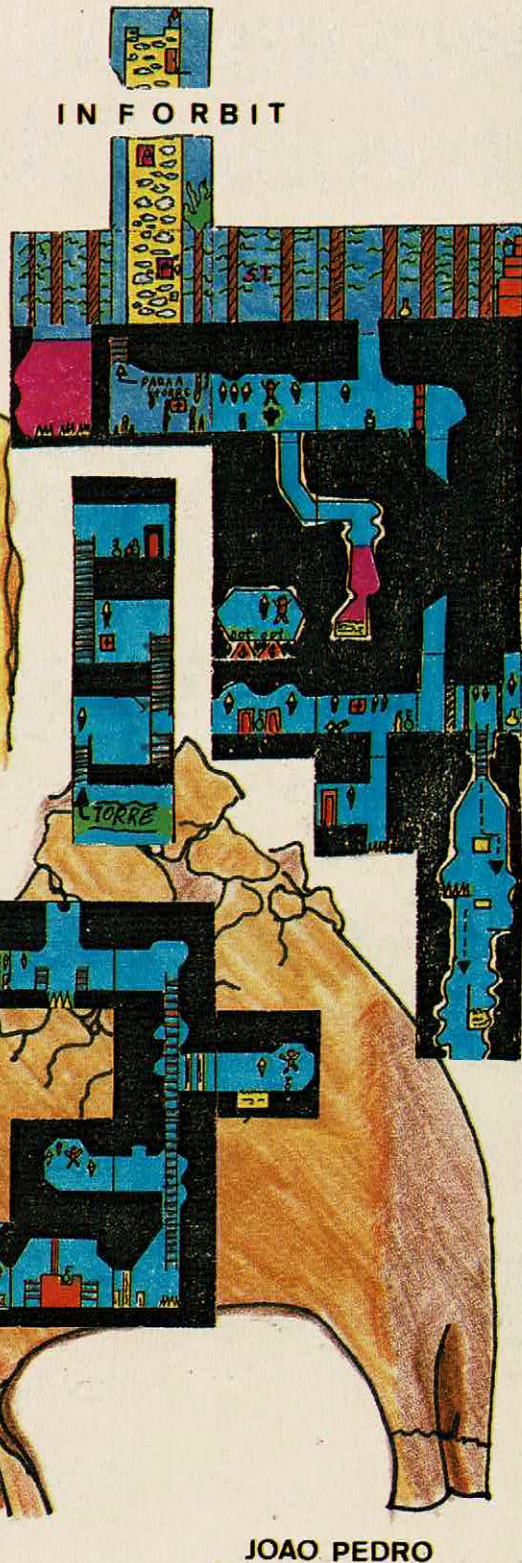
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: INFOGRAMES.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM: 128 K: 17.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 16.
ADITIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: PODERIA ESTAR MELHOR...

Death Stalker

INCOMPLETO

IN FORBIT

- OT
- legenda:
 - chave(portas)
 - portas
 - presos(pocao)
 - pocao
 - agua(mata)
 - arma de longo alcance
 - cadaveres "matam-se"
 - escadas infinitas
 - comida(energia)
 - comida estragada (perde-se energia)
 - bola de fogo (perde-se energia)



JOAO PEDRO
S.MAMEDE DE INFESTA 199

JUIZES NACIONAIS



**Firmino Joaquim
Coutinho Gomes**
Rua da Saibreira, 210
Vilar do Paraíso
4405 VALADARES

RICK DANGEROUS

Há certos jogos que cativam de tal maneira um jogador que nem nos apercebemos das horas a passar. É o caso deste RICK DANGEROUS! Pois bem, Rick é um destemido explorador e a sua primeira expedição leva-o no encalço da tribo Goolu, uma raça canibal que habita nas profundidades da selva amazónica. Mas o aeroplano despenha-se e, embora ileso do acidente, Rick vê-se envolvido numa série de sarilhos e aventuras deveras bem-humoradas e apaixonantes. RICK DANGEROUS é a não perder!

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 18.
SOM COMMODORE 64K: 20.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO:
ESPECTACULAR!!! A COMPRAR ANTES QUE ESGOTE!



**Bruno Miguel
Oliveira Rodrigues**
Rua das Escolas,
159-r/c
Oliveira do Douro
4400 V. N. GAIA

SIDE ARMS

Este é um jogo onde é preciso um grande navegador e ao mesmo tempo um grande piloto. SIDE ARMS é mais uma produção em matéria de videojogos que tende a cair numa rotina de falta de ideias para novos conceitos neste domínio. A nossa missão é destruir «aviões» inimigos que atacam sempre em conjuntos de cinco. No final de cada nível temos que enfrentar, como sempre, a nave-mãe inimiga que nos ataca com potentes mísseis. Enfim, SIDE ARMS é um jogo a experimentar, mas não esperem muito de original neste programa.

APRESENTAÇÃO: 16.
GRÁFICOS: 18.
SOM 48K: 17.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 15.
ADICTIVIDADE: 16.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
MAIS UM NO GÉNERO!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - ZONA 0
- 2 - SHADOW DANCER
- 3 - SWIV
- 4 - MYSTICAL
- 5 - NAVY SEALS

A V E N T U R A

- 1 - NORTH & SOUTH
- 2 - CASTLE MASTER
- 3 - SIM CITY
- 4 - AVENTURA ORIGINAL
- 5 - ZOMBI

L E I T O R E S

- 1 - SHADOW DANCER
- 2 - ZONA 0
- 3 - SWIV
- 4 - PANG
- 5 - PREDATOR 2