

# Despertar contactos

Por JOÃO CRUZ

Uma das funções do diálogo que aqui estabelecemos semana-a-semana é a de atender às múltiplas cartas que nos vão chegando, muitas delas com intuito principal de despertarem contactos, facto primordial para quem anda por dentro destes assuntos. E na tentativa de satisfazer o maior número possível dessas solicitações semanais vamos já debruçar-nos sobre mais algumas dessas cartas... Escreveu o André Mendes da Silva, da Rua Freire de Andrade, 119-2.º — 4200 Porto comunicando a existência do seu microclube, denominado Micro World, tendo o principal objectivo de estabelecer contacto com todos os jovens interessados em trocas de tudo relacionado com videojogos. Os interessados podem também contactar este nosso leitor, através do telefone 811582 da rede do Porto. Prossequimos com o pedido do Paulo Duarte Melo, do Apartado 24 — S.ª Maria de Lamas, 4538 S.ª M.ª de Lamas Codex, que gostaria de entrar em contacto com possuidores dos seguintes jogos para o PC (CGA/EGA/VGA): Powerdrift, The Untouchables, Rick Dangerous 2; e necessita urgentemente dos códigos para poder jogar o Populous. Temos agora o Sandro Miguel Marques, da Rua dos Camarteis — Fermelã, 3680 Estarreja,

com o telefone 911863 e que gostaria de entrar em contacto com os «poucos» possuidores de Spectrum 128 K+3 e também com quem desejar efectuar trocas de mapas, Pokes, dicas e posters de jogos. Para além do pedido, este nosso leitor enviou ainda os seguintes Pokes: Cybernoid-Poke 36687,0 (vidas infinitas); Cybernoid 2-Poke 26896,0 (imunidade); Wheels & Fargo-Poke 53658,n (em que n é o número de vidas); Mad Mix Game-Poke 33540,1T0 (faz desaparecer os inimigos); Operation Wolf-Poke 40756,183 (granadas infinitas); Powerdrift-Poke 4722,0 (créditos infinitos); Ghoul N'Ghosts-Poke 35387,0; Mr. Heli-Poke 55827,255 (vidas infinitas).

Terminamos com o apelo do José Carlos Arnaud, que em virtude de pretender trocar de computador, gostaria de saber se algum leitor está interessado no seu ZX-Spectrum 128 K + 2 A. Os interessados em mais informações podem contactar o José Carlos para a Rua Patrão Sérgio, 4 — 4490 Póvoa de Varzim. Ficando, como sempre, a aguardar todo o tipo de colaborações da vossa parte, nesta área dos microcomputadores e seus videojogos... Escrevam para «Jornal de Notícias», Rua de Gonçalo Cristóvão — Porto.

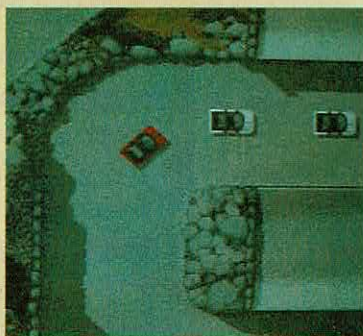
## O QUE JÁ SE JOGA...



**M. UNITED RUROPE**

Trata-se de uma nova versão de um famoso jogo de futebol para os computadores de 16-bits e que tem como principais atributos os novos elementos que fizeram falta na versão original. De facto, este MANCHESTER UNITED EUROPE é basicamente uma versão incrementada da primeira, pelo que todos aqueles que não tiveram oportunidade de contactar com este jogo na sua produção inicial podem-no agora fazer, obtendo deste modo a versão deveras completa em atributos indispensáveis num bom jogo de futebol. Em MANCHESTER UNITED EUROPE comandamos a referida equipa britânica de modo a conquistar os diversos troféus, das cinco competições à nossa disposição. A nível técnico um dos grandes pormenores a salientar é o aspecto gráfico que aliado à jogabilidade lhe dão sucesso!

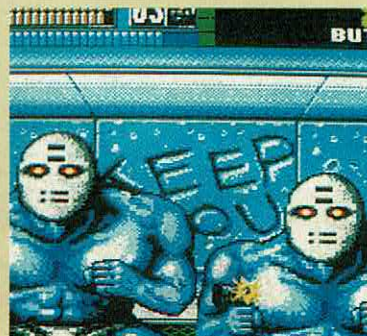
COMPUTADOR: ATARI ST.  
EDITOR: KRYSALIS.  
GÉNERO: JOGO DE FUTEBOL.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 18.  
SOM: ATARI: 16.  
GRÁFICOS: 18.  
USO DA COR: 18.  
MOVIMENTO: 17.  
ADICTIVIDADE: 18.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO:  
UM BOM JOGO NO GÉNERO!



**SUPER CARS 2**

Depois do sucesso que obteve a versão original, eis que nos surge a sequela, adequadamente denominada de SUPER CARS 2. Para aqueles que ainda não tiveram oportunidade de jogar a primeira versão, poder-se-á dizer que CRAZY CARS 2 é um jogo no género do clássico SUPER SPRINT, só que os carros, além de competirem entre si por um lugar no pódio, enfrentam-se em constantes batalhas, tentando impedir uns aos outros de conseguirem obter bons resultados finais. Esta nova versão permite jogarem dois jogadores ao mesmo tempo, o que por si só incrementa bastante a adictividade de jogo. Para além disso, ocasionalmente somos sujeitos a inqueritos bem divertidos que nos permitem obter mais dinheiro, para podermos adquirir novos equipamentos para o nosso veículo...

COMPUTADOR: ATARI ST.  
EDITOR: GREMLIN GRAPHICS.  
GÉNERO: COMPETIÇÃO/CARROS.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 19.  
SOM ATARI: 18.  
GRÁFICOS: 19.  
USO DA COR: 19.  
MOVIMENTO: 19.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: UMA NOVA VERSÃO MAIS ESPECTACULAR!!!



**BEAST BUSTERS**

Algures no nosso planeta, uma pequena cidade deixou de ter contacto com o mundo exterior, muito misteriosamente e sem aviso prévio. Das últimas comunicações registadas só ficaram gravados pedidos de socorro interrompidos abruptamente e vozes não humanas. Como mais ninguém se interessou pelo facto, resta-nos a nós ter que explorar tão inhóspito território e tentar descobrir as causas do sucedido. É o que fizemos; com a ajuda de um amigo (possibilidade de jogarem duas pessoas ao mesmo tempo), sobrevoamos o território, para constatar com terror que os habitantes estão transformando em zombies mortos-vivos e mesmo os pássaros e os peixes tornaram-se subitamente devoradores de carne. É este o cenário deste BEAST BUSTERS, um jogo semelhante ao clássico OPERATION WOLF.

COMPUTADOR: ATARI ST.  
EDITOR: ACTIVISION.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 19.  
SOM ATARI: 18.  
GRÁFICOS: 19.  
USO DA COR: 19.  
MOVIMENTO: 18.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: UM «TERROR» DE JOGO!!!



*Shadow of the BEAST*  
*the Final STAGE*  
*RELEASE YOURSELF FROM THE SHADOW OF THE BEAST!!!*

the GRAVEYARD

our

Monstro

Legenda:

- Lançador de bolas
- Lançador de pedras
- Laser
- Lançador de fogo
- Vidas

POR: Manuel António & João Costa

PARA Micromania!!!

the

the BEAST is killed!!!

Legenda:

- Campa (contém vidas ou tira vidas)
- Dentes

- "the Beasts iel boot"

JUÍZES NACIONAIS



**Carlos Bruno Rodrigues Dantas**  
 Rua da Independência, 223  
 4435 RIO TINTO

**DAN DARE 3**

David Perry e Nick Bruty fizeram para a Virgin Games a terceira versão de uma excelente sequência. Nesta nova versão, denominada DAN DARE 3, temos que iludir o controlo extraterrestre e escapar da base inimiga munidos com um «jet-pack» e com uma pistola (Phaser). Durante a nossa fuga há que eliminar os extraterrestres que nos surgem pela frente e evitar os constantes obstáculos de percurso. Enfim, esta nova versão da série é, sem margem para dúvidas, a melhor das três produzidas e que aconselho a jogarem...

- APRESENTAÇÃO: 19.
- GRÁFICOS: 20.
- SOM 48K: 16.
- MOVIMENTO: 19.
- ORIGINALIDADE: 18.
- ADICTIVIDADE: 18.
- TOTAL: 18.
- OPINIÃO: A NÃO PERDER!!!



**João Carlos A. C. Lopes Vieira**  
 Av. General Humberto Delgado, 890  
 2.º Esquerdo  
 4420 GONDOMAR

**TURBO ESPRIT**

Eis um jogo que já saiu há uns tempos atrás, mas que julgo ser oportuno fazer-lhe um comentário nesta rubrica. Trata-se de TURBO ESPRIT, um jogo no qual controlamos um carro da polícia que tem como principal objectivo capturar marginais previamente indicados. Temos a possibilidade de optar entre quatro níveis, correspondentes a cidades diferentes, sendo a principal variante do jogo o número de missões para as quais somos destacados. Em resumo, poder-se-á dizer que este TURBO ESPRIT foi o precursor de uma linha de jogos no género!

- APRESENTAÇÃO: 17.
- GRÁFICOS: 17.
- SOM 48K: 16.
- MOVIMENTO: 18.
- ORIGINALIDADE: 18.
- ADICTIVIDADE: 17.
- TOTAL: 17.
- OPINIÃO: UM BOM JOGO A NÃO PERDER!!!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O	A V E N T U R A	L E I T O R E S
1 - TOKI	1 - CHAOS STRIKES BACK	1 - SHADOW DANCER
2 - SHADOW DANCER	2 - SECRET MONKEY ISLAND	2 - TOKI
3 - PREHISTORIK	3 - ELVIRA	3 - LEMMINGS
4 - ARMOURGEDDON	4 - POWERMONGER	4 - PREHISTORIK
5 - SWIV	5 - OPERATION STEALTH	5 - SWIV