

Um contacto indispensável!

Por JOÃO CRUZ

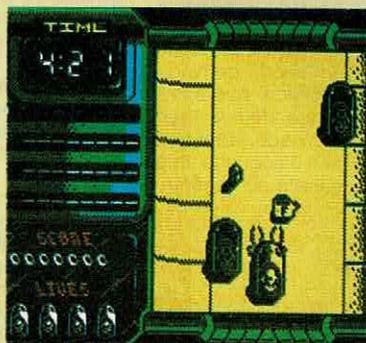
Neste género de iniciativas, as cartas funcionam como um contacto indispensável para que haja uma progressiva relação, baseada num característico «dar e receber» que tanto anima o intercâmbio entre os leitores e a edição propriamente dita. Por isso, não hesitem em continuar a escrever-nos, mesmo que as respostas venham a ser um pouco tardias, pois mais vale tarde do que nunca, ou não é? E à procura de contactos anda o Ricardo Oliveira, da Rua João Paulo II — Mesão Frio — 4800 Guimarães, que procura ajudas para os jogos CHASE HQ 2, PANG e LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE. Este nosso leitor enviou ainda o seguinte lote de dicas, para aqueles jovens que se encontrem «parados» nos seguintes jogos: ROBOCOP 2 — definir as teclas como M, S, Y, U, L, E e depois voltar a defini-las como pretendemos; depois e durante o jogo, carregar em G, T, I para irmos avançando nos níveis; TURRICAN — durante o jogo carregar nas teclas V, O, N para obtermos 99 vidas e na tecla 0 (zero) para avançarmos de nível; SABOTEUR 2 — eis os códigos para as missões e que são pela seguinte ordem: IONIN, KIME, KUJIKIRI, SAIMENJITSU, GENIN, MILUKATA, DIMMASK e SATORI; STRIDER — durante o jogo carre-

gar em Z e 0 (zero) e de seguida fazer PAUSE do jogo; carregar em SYMBOL SHIFT e I e encontraremos o final do jogo; X-OUT — no «écran» onde escolhemos a nave, ir para o triângulo que aponta para baixo e carregar em fogo (disparar); deste modo obteremos vidas infinitas; SHINOBI — definir as teclas como G, R, U, T, S e depois redefini-las como pretendemos, para deste modo obtermos vidas infinitas; HARD DRIVIN' — carregar em A, Z, E, R, T para obtermos vidas infinitas; SHADOW WARRIORS — carregar em S e W para obtermos créditos infinitos; VENDETTA-POKE 35469,0; POKE 38208,0; POKE 38237,0 para obtermos imunidade. Bom e depois destas dicas que a muitos serão ainda de extrema utilidade, vamos terminar com a carta do Hugo Miguel Araújo, da Travessa do Viso n.º 69 — Senhora da Hora — 4450 Matosinhos, que deseja informar os leitores, principalmente os que moram na região de Matosinhos, que possui uma grande variedade de jogos para os seguintes computadores: SPECTRUM 48K,128K e também para os modelos TIMEX. Podem também contactar este leitor pelo telefone 9530645. E pronto, continuem a escrever, pois cá aguardamos como sempre todas as vossas colaborações...

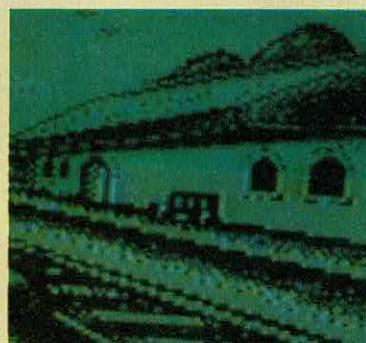
O QUE JÁ SE JOGA...



DIRT TRACK RACER



ICE BREAKER



FAMOUS FIVE

Mais um videojogo acerca da competição entre veículos do tipo «todo-terreno» a juntar à lista dos existentes no género, para os microcomputadores de 8-bite. DIRT TRACK RACER tem cinco percursos diferentes, por entre os quais temos que competir com outros veículos adversários, de modo a obtermos uma boa posição para nos qualificarmos, continuando deste modo a progredir de nível para nível com a melhor pontuação possível. Um pormenor bastante agradável é o facto de podermos ir reparando os danos sofridos pelo nosso veículos durante cada prova, facto este que torna a competição muito mais realista. Em jeito de conclusão poder-se-á dizer que este DIRT TRACK RACER não nos traz muito de novo e original, mas consegue manter uma certa dose de adictividade!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: ZEPPELIN GAMES.
GÉNERO: COMPETIÇÃO CARROS.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 15.
SOM: 128 K. 13.
GRÁFICOS: 13.
USO DA COR: 14.
MOVIMENTO: 14.
ADICTIVIDADE: 14.
TOTAL: 14.
OPINIÃO:
UM JOGO A EXPERIMENTAR!

O argumento futurista deste videojogo diz-nos que no ano 4003 a superfície da Terra está praticamente gelada, devido a uma gigantesca máquina de origem alienígena denominada Corvell, concebida com o intuito de eliminar todo o vestígio da raça humana da face do planeta, numa atitude insana de sentença fatal. São poucos os sobreviventes e os que existem são uma classe de guerreiros que incansavelmente deslizam por entre largos corredores de gelo, nos seus «bobsleighs», enfrentando as hordas inimigas que os perseguem em veículos idênticos. Temos também que evitar os inúmeros obstáculos de percurso, numa corrida contra-o-tempo, por entre seis níveis de crescente dificuldade, com o objectivo de destruírem a maldita Corvell. ICE BREAKER é um jogo de acção a valer!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: TOPO SOFT.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 128 K: 18.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: A ADICTIVIDADE É UMA CONSTANTE!

Eis a primeira aventura dos famosos «cinco», dos populares livros de bolso e da série televisiva, nos microcomputadores. Este jogo é nada mais nada menos do que uma aventura do género RPG (Role Playing Games), no qual temos que utilizar mensagens através do teclado para progredirmos no nosso objectivo. Aliás, o computador usa treze comandos diferentes, trinta e três verbos comuns e uma vasta série de frases pode ser criada, para se obter um resultado mais eficaz no decorrer da acção. É claro que para este género de programas, é indispensável um mínimo de conhecimentos de inglês. Neste FAMOUS FIVE podemos controlar cada um dos quatro populares intérpretes da série, para realizar as diferentes tarefas de pesquisa que sempre caracterizaram os episódios dos «CINCO».

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: ENIGMA VARIATIONS.
GÉNERO: AVENTURA.
USA: TECLADO.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 128 K: NÃO TEM.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 15.
MOVIMENTO: NÃO TEM.
ADICTIVIDADE: 16.
TOTAL: 15.
OPINIÃO: UM JOGO PARA OS FÃS DESTES HERÓIS!

MIX 1: VILLAG
The Road To Hell

The history in the MAKING

Legenda:

- Diabrete
- Vulcão
- Esqueleto
- Bola
- objecto (cruz)
- Dragão
- Monstro
- Picos (não saltar em cima)

PO.R: Manuel António & Para: Micromanía

Importante: Não esquecer "spaces" para "fogo".

Objectivo: Apanhar as bolas e depois a cruz, voltar ao princípio e escapar a cruz no Menu.



Paulo Jorge dos Santos Costa
Rua D. Diogo de Sousa, 75
4700 BRAGA

MAD MIX 2

A versão original deste jogo foi um programa que surpreendeu pela simplicidade e adictividade constantes. Agora, surge a sequência com MAD MIX 2. O jogo continua a ter como base o mesmo objectivo, ou seja, controlando Mad devemos comer os cocos que se encontram espalhados pelo «écran». Mas as novidades são muitas, desde os nove níveis apresentados numa perspectiva tridimensional até aos inimigos que são múmias, dráculas e caveiras que se juntam aos conhecidos fantasmas e os quais Mad terá que eliminar ou evitar. MAD MIX 2 é a comprar!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 19.
SOM 48K: 17.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 17.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: UM JOGO «SUPER-ADICTIVO»!!!



João Miguel Freire Veloso
Rua Dr. Carlos Pires Felgueiras, 118
Águas Santas
4445 ERMESINDE

RICK DANGEROUS

Acompanhando a saída do terceiro filme da famosa série INDIANA JONES, eis que surge um jogo cheio de imaginação, com originalidade e uma tremenda adictividade. O seu nome é RICK DANGEROUS. A acção deste videogame chega mesmo a divertir, enquanto tentamos libertar-nos das múltiplas peripécias em que o nosso peculiar herói se envolve. As armadilhas são muitas e variadas, mas temos que evitar, também, os nossos inimigos «gulus». Esta aventura é composta por quatro níveis e é com certeza um jogo a não perder!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 18.
SOM 48K: 17.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: COMPRE JÁ!!!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - ZONA 0
- 2 - SHADOW DANCER
- 3 - SWIV
- 4 - NAVY SEALS
- 5 - CHIP'S CHALLENGE

A V E N T U R A

- 1 - NORTH & SOUTH
- 2 - CASTLE MASTER
- 3 - SIM CITY
- 4 - AVENTURA ORIGINAL
- 5 - ZOMBI

L E I T O R E S

- 1 - SHADOW DANCER
- 2 - PREDATOR 2
- 3 - PANG
- 4 - SWIV
- 5 - LOTUS CHALLENGE