

Solicitações não cessam

Por JOÃO CRUZ

Uma constante de quem está por dentro destas «coisas» de computadores e vídeo-jogos, é necessidade de procurar saber cada vez mais e obter o maior número de informações nesta área. Por isso, quanto maior for o número de contactos neste assunto, mais se vão satisfazendo as nossas curiosidades e dúvidas que, por vezes, tanto nos apoquentam.

Por este e outros motivos, as solicitações à MICRO-MANIA não cessam e aqui nos encontramos para satisfazer o maior número possível que nos vai chegando às mãos... E seguindo esta temática, temos a carta do Jorge André Cardoso, da Rua 2 n.º 659 — 4500 Espinho que possui um COMMODORE AMIGA e que solicita ajudas a outros possuidores do mesmo computador, para os seguintes programas: RAINBOW ISLANDS, CHASE HQ e RICK DANGEROUS. Para além disto enviou os seguintes POKES, mas para os seguintes jogos dos SPECTRUM: FREDDY HARDESTE IN MANHATTAN SOUTH-POKE 59005,0 (vidas infinitas); COBRA-POKE 36515,183 (vida infinitas); THE GOONIES-POKE 33409,0 (vidas infinitas); GREEN BERET-POKE 49747,201 (diminui a dificuldade do jogo); IKARI WARRIORS-POKE 39611,24 (vida infinitas); 1942 — POKE 40315,0 (vidas infinitas). Do Porto, temos o pedido de

Francisco Cunha Leão, da Rua da Aliança, 42 — 4200 Porto que possui um terminal TIMEX 3000, mas que enfrenta um grande problema, pois não pode operar com ele já que perdeu a disquete de arranque, ou se preferirem disquete do sistema. Por isso o Francisco pede a alguém que possua o mesmo sistema, ou seja conhecedor de um local que possa fornecer a referida disquete, para entrar em contacto com ele, se preferirem, através do telefone: 814250, da rede do Porto. E vamos terminar por hoje, com o pedido do Telmo Alexandre Barbosa, da Praça da Corujeira, 99 — 4300 Porto que desejava entrar em contacto com leitores desta secção que possuam COMMODORE AMIGA e MSX, para efectuarem trocas a todos os níveis para estes computadores. E pronto, aqui fica uma vez mais a nossa solicitação para que os possuidores de outros computadores diferentes dos tão populares SPECTRUM, nos continuem a enviar mais mapas de jogos para os vossos computadores, incrementando o número de colaborações, o mais possível, nesta área.

Ficamos aguardar...

Escrevam para: JORNAL DE NOTÍCIAS — MICRO-MANIA — RUA GONÇALO CRISTÓVÃO, 4052 PORTO CODEX.

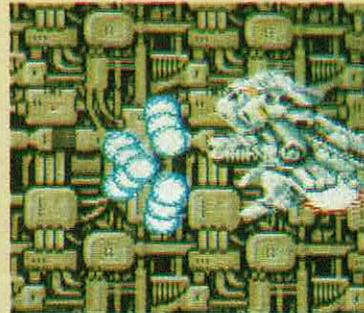
O QUE JÁ SE JOGA...



SWITCHBLADE 2

Após o grande sucesso do clássico original, eis-nos agora perante a nova versão denominada SWITCHBLADE 2. O argumento desta nova aventura está situado 200 anos após o nosso original herói, de nome Hiro, ter recuperado a sagrada espada de fogo e com ela ter banido as terríveis forças de Havok da face da Terra. Desde então, o mundo cibernético de Thraxx conheceu uma evolução tecnológica fantástica, vivendo uma paz que acabaria por não durar muito tempo, pois os inimigos estão de volta e espalharam as diferentes peças que constituem a sagrada espada por inúmeros lugares de uma cidade futurista de Thraxx. A missão de voltar a colocar tudo na normalidade está a cargo de um jovem guerreiro, descendente de Hiro, o qual controlamos na sua missão!

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: GREMLIN GRAPHICS.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM ATARI: 19.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO:
REEDIÇÃO DE UM CLÁSSICO!!!



R-TYPE 2

O terrível império Bydo está de novo activo e com dezenas e dezenas de novas aberrações cibernéticas nas suas hordas, consituindo um novo e gigantesco exército do mal, de proporções galácticas. Às forças terrestres nada mais lhes resta do que incrementarem a popular nave de combate R-9 usada na última grande batalha intergaláctica incumbindo um novo heróis de uma nova e devastadora missão, de modo a assegurar, uma vez mais, a estabilidade sideral de todos os sistemas solares conhecidos. Este R-TYPE 2 está baseado em termos de acção, na versão original. Só que existem novos pormenores, particularmente a nível gráfico, que lhe conferem um estatuto novo na estrutura de jogo. O objectivo mantém-se: a destruição de tudo o que vai surgindo pelas frente!

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: ACTIVISION.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM ATARI: 18.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: A PEDIDO DE MUITOS FÃS DO ORIGINAL...



DEUTEROS

Num futuro não muito distante dos nossos dias, o cenário do nosso planeta Terra é aquilo a que poderemos chamar de «uma autêntica visão de Dante». Todos os bens primários e essenciais à nossa sobrevivência estão a escassear e cabe-nos a nós, como presidente da Confederação de todas as nações terrestres, adoptar uma estratégia que liberte o nosso planeta do caos em que se encontra. Para tal, temos que incrementar postos de trabalho primordiais, repartidos por cientistas que incrementarão novas tecnologias, operários de fábricas para operarem com as matérias-primas e fuzileiros espaciais para manterem a ordem e conquistar novos mundos que nos forneçam elementos indispensáveis à recuperação do nosso planeta. DEUTEROS é daqueles jogos de estratégia que nos prendem horas e horas!

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: ACTIVISION.
GÉNERO: ACÇÃO/ESTRATÉGICA.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM ATARI: 16.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 15.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
PARA APRECIADORES DO GÉNERO!



Pedro Miguel da Costa Soares Perfeito
Rua D. António Barroso, 109-2.º andar
4000 PORTO

ADIDAS TIE BREAK

E o ténis no computador está em voga! ADIDAS TIE BREAK é um bom jogo no género, com gráficos atraentes e um excelente movimento tendo, a nível sonoro, efeitos no mínimo razoáveis. Os apaixonados desta modalidade desportiva certamente ficarão satisfeitos com a qualidade deste programa. ADIDAS TIE BREAK dá-nos a possibilidade de participarmos em inúmeros torneios mundialmente conhecidos como, por exemplo, o de Roland Garros, facto que nos coloca mais perto da realidade na simulação das partidas de ténis.

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48K: 18.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: A NÃO PERDER!!!



Jorge André Pinto Cardoso
Rua 2 n.º 659
4500 ESPINHO

MIDNIGHT RESISTANCE

Eis-nos perante mais uma excelente conversão das máquinas originais, para os micro-computadores de 16-bits. MIDNIGHT RESISTANCE é um jogo abundante de acção, no qual os dois heróis têm que salvar as suas famílias das terríveis garras de seres alienígenas. O jogo, graficamente, está a um excelente nível de qualidade e, à medida que vamos progredindo na nossa missão, podemos recolher ao paiol de armas do inimigo e abastecer-mos mediante as nossas necessidades para cumprirmos a nossa tarefa. É a não perder...

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM AMIGA: 19.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: INDISPENSÁVEL PARA QUEM GOSTA DE ACÇÃO!!!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O A V E N T U R A L E I T O R E S

- 1 - TOKI
- 2 - SHADOW DANGER
- 3 - PREHISTORIK
- 4 - ARMOURGEDDON
- 5 - SWIV

- 1 - CHAOS STRIKES BACK
- 2 - SECRET MONKEY ISLAND
- 3 - ELVIRA
- 4 - POWERMONGER
- 5 - OPERATION STEALTH

- 1 - SHADOW DANCER
- 2 - TOKI
- 3 - CHUCK ROCK
- 4 - PREHISTORIK
- 5 - LOTUS CHALLENGE