

# Pedidos provocam respostas

Por JOÃO CRUZ

São vários os leitores que nos escreveram agradecendo o facto de divulgarmos as solicitações de cada um, através desta rubrica semanal. É que, a partir dessas publicações, já obtiveram respostas e já concretizaram novas amizades neste domínio.

Bom, da nossa parte ficamos bastante satisfeitos por contribuir para o incrementar de amizades e vamos procurar divulgar o maior número possível de cartas que semanalmente recebemos, umas solicitando ajudas, outras remetendo colaborações, sempre aguardadas com expectativa... Vamos então à primeira carta, remetida pelo microclub Black Tiger, da Rua Nova de Mira, 28 — Arcozelo — 4405 Valadares, com o telefone 7623362 e que tem como membros o Nuno Miguel Barbosa, o Luís Filipe, o Luís Ribeiro e o Nuno Pedro. Estes leitores estão dispostos a ajudar quem tiver problemas em progredir nos jogos. Além disso, enviaram os seguintes Pokes: Kung-Fu Master, Poke 27982,0 (facilidade incrementada); Poke 36869,0 (retira alguns inimigos); Rambo, Poke 38841,24 (vidas infinitas); Army Moves, código de acesso é 27351; Navy Moves, o código de acesso é 63723; Cabal, Poke 35008,0 (imunidade, excepto aos helicópteros). Prosseguimos com a carta enviada pelo José Carlos Araújo, 18 anos,

morador na Rua Central do Carvalhido, 581 — Moreira — 4470 Maia, e que nos diz que pretende desenvolver uma actividade de colocação no mercado nacional, trabalhos realizados por portugueses na área da informática, através de uma venda exclusiva, por catálogo, através dos CTT, desses trabalhos. Para tal, este leitor pretende entrar em contacto com outros leitores, potencialmente interessados neste projecto. Os interessados podem contactar este leitor pela morada anteriormente descrita.

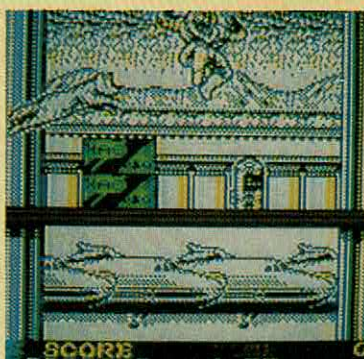
E vamos terminar com a carta do Henrique Machado Jr., da Rua Henrique Botelho, 12 — Padeira — 5455 Pedras Salgadas, que gostaria que o ensinassem a introduzir os tão falados Pokes no seu Spectrum 128K+2, pois já tentou de várias maneiras, mas nunca obteve êxito. Este leitor solicita ainda, uma ajuda muito especial para o modo de se listar um programa, concretamente um vídeojogo e que interpretação do lista-do a obter.

Pronto, cá ficamos a aguardar as vossas habituais colaborações para as diversas rubricas desta secção... Toda a correspondência deve ser dirigida à Micromania, «Jornal de Notícias», Rua de Gonçalo Cristóvão, Porto.

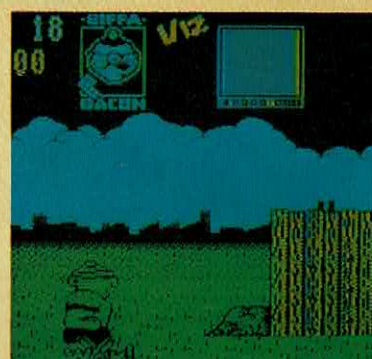
## O QUE JÁ SE JOGA...



STAR CONTROL



SHADOW DANCER



VIZ

Se há uma classe de videojogos com inúmeros títulos, essa é, sem dúvida, a que diz respeito aos «shoot» em «ups». Praticamente já vimos de tudo dentro deste domínio e não admira que novos jogos nesta área, não nos tragam nada de incrivelmente novo e surpreendente. É o caso deste Star Control muito semelhante a um antigo clássico de nome Space Wars, e no qual controlamos uma pequena nave espacial que tem a simples e única missão de sobreviver às investidas dos esquadrões alienígenas inimigos e destruir tudo o que lhe vai surgindo pela frente. Como é óbvio, de nível para nível o objectivo torna-se mais difícil de se concretizar e só a persistência e a habilidade, nos farão triunfar. Tecnicamente este Star Control não tem nada de especial...

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
 EDITOR: ACCOLADE.  
 GÉNERO: ACÇÃO.  
 USA: TECLAS/JOYSTICK.  
 APRESENTAÇÃO: 15.  
 SOM 128K: 12.  
 GRÁFICOS: 14.  
 USO DA COR: 12.  
 MOVIMENTO: 14.  
 ADICTIVIDADE: 14.  
 TOTAL: 13.  
 OPINIÃO: MAIS UM PARA COLECCIONADORES!

Eis a conversão para os computadores de 8-bits de um clássico jogo original das máquinas dedicadas e que tem por nome Shadow Dancer. No jogo somos um ninja perito em artes marciais que tem por missão evitar que uma grande cidade caia nas mãos de um grupo terrorista, de nome Zeed, que pretende expandir uma onda terrível de crimes em toda a área em que estão inseridos. O nosso herói conta com a ajuda de um fiel cão branco, pois juntos têm pela frente uma tarefa deveras difícil. Praticamente todos os pormenores técnicos da versão original, estão nesta conversão e todos aqueles que já estão habituados a ver este jogo nas máquinas, facilmente se identificarão com este Shadow Dancer nos computadores de 8-bits. A adictividade é a palavra de ordem!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
 EDITOR: US GOLD.  
 GÉNERO: ACÇÃO/PLATAFORMA.  
 USA: TECLAS/JOYSTICK.  
 APRESENTAÇÃO: 19.  
 SOM 128K: 18.  
 GRÁFICOS: 18.  
 USO DA COR: 18.  
 MOVIMENTO: 17.  
 ADICTIVIDADE: 20.  
 TOTAL: 19.  
 OPINIÃO: UMA BOA CONVERSÃO!

O argumento deste vídeojogo baseia-se em personagens bastante populares de séries animadas em Inglaterra. Trata-se de optar entre três peculiares e bem humorados indivíduos, de modo a entrarmos nas provas que nos levarão ao objectivo principal, que é chegarmos aos estúdios da Fulchester Television. Cada personagem tem o seu próprio estilo e aptidões, facto que se deve ter em atenção, para sabermos com o que podemos contar em cada prova, que são corridas contra o tempo e que estão repartidas em cinco cenários: o campo, a cidade, zona de construções, a praia e num «night-club». VIZ é um jogo divertidíssimo, apesar de ser um pouco difícil no aspecto da jogabilidade. Enfim, apesar dos personagens não nos serem familiares, o que interessa é o jogo em si!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
 EDITOR: VIRGIN.  
 GÉNERO: ACÇÃO/COMPETIÇÃO.  
 USA: TECLAS/JOYSTICK.  
 APRESENTAÇÃO: 18.  
 SOM 128K: 18.  
 GRÁFICOS: 17.  
 USO DA COR: 17.  
 MOVIMENTO: 14.  
 ADICTIVIDADE: 17.  
 TOTAL: 17.  
 OPINIÃO: UM JOGO AGRADÁVEL!

**JOGADOR:**  
SÉRGIO SANTOS

**DESENHADOR:**  
PEDRO VILAS

**TENAGE MUTANT HERO**

**TURTLES**

**AREA 2**

**PLANTA**

**(B)**

**(A)**

**(C)**

**NAPA SUBMARINO**

**LEGENDA**

- O - TUNÉIS
- 👁️ - OLHO
- 🐜 - ABEZRA
- 🐸 - SAPO
- 🔥 - MANA DE FOGO
- 🖥️ - COMPUTADOR



**Pedro Miguel Moreira Carvalho**  
Rua da Cegonha  
n.º 81  
Vermolm  
4470 MAIA

**FLYING SHARK**

Éis uma espectacular produção da Firebird e na qual controlamos uma avioneta, cuja missão é destruir todos os inimigos que nos enfrentam em anti-aéreas, tanques móveis, barcos couraçados e todo o tipo de armamento bélico convencional que possamos imaginar. Em Flying Shark a acção está garantida, pois surgem inimigos tanto por terra como pelo ar. Ao longo do jogo teremos acesso a vários bônus, para incrementarmos o número de bombas, a potência das nossas armas e vidas extra. No final de cada nível, há um porta-aviões aliado.

APRESENTAÇÃO: 15.  
GRÁFICOS: 19.  
SOM 128K: 18.  
MOVIMENTO: 18.  
ORIGINALIDADE: 19.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: MAIS UMA SENSACÃO DE VOAR!!!



**Marco Paulo Pinto Pereira**  
Rua Senhora do Monte  
Guilhufe  
4560 PENAFIEL

**MUTANT HERO TURTLES**

Estamos perante a versão para os microcomputadores, de um filme que recentemente estreou entre nós, mais conhecido por Tartarugas Ninja. Neste Teenage Mutant Hero Turtles nós controlamos as tartarugas ninja na demanda pela lindíssima April O'Neil que foi capturada por um terrível vilão. Com os vários golpes de karaté que temos ao nosso dispor, temos que ultrapassar todos os obstáculos que nos vão surgindo pela frente. Enfim este Mutant Hero Turtles é mais uma excelente produção no micromercado português.

APRESENTAÇÃO: 20.  
GRÁFICOS: 20.  
SOM 128K: 19.  
MOVIMENTO: 20.  
ORIGINALIDADE: 19.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 20.  
OPINIÃO: TEMOS QUE SER PERITOS EM KARATÉ!

**JOGOS DE TOPO**

A C Ç Ã O	A V E N T U R A	L E I T O R E S
1 - SHADOW DANCER	1 - SIM CITY	1 - SWIV
2 - SWIV	2 - NORTH & SOUTH	2 - PREDATOR 2
3 - NARCO POLICE	3 - ZOMBI	3 - SHADOW DANCER
4 - NAVY SEALS	4 - CASTLE MASTER	4 - NAVY SEALS
5 - LONE WOLF	5 - AVENTURA ORIGINAL	5 - PANG