

Por JOÃO CRUZ

O intercâmbio que se estabelece semanalmente entre esta secção e os seus leitores, torna-se de facto numa roda vida, pois os assuntos surgem uns atrás dos outros devido às constantes e agradáveis solicitações que nos são dirigidas por carta...

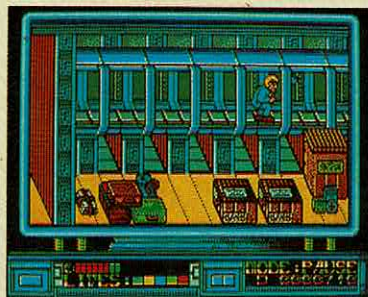
E começamos hoje pela missiva enviada pelas irmãs (é verdade, duas jovens) Sandra e Anabela Machado, da Rua de S. Dinis, 368-3.º, 4200 Porto, com o tel. 820389, que iniciam dizendo que adoram jogar computador, gostam imenso de ler a secção «MICROMANIA» da JND, e também nos solicitam sistematicamente para aumentarmos o número de páginas... Estas duas leitoras gostariam que as ajudassem a introduzir POKES no SPECTRUM 48K e pedem também «dicas» para o seguinte lote de programas: MIDNIGHT RESISTANCE, SHADOW WARRIORS, ASTRO MARINE CORPS, e STRIDER 1 e 2. E terminam enviando os seguintes POKES & DICAS muito especiais: POKE CHINÉS - POKE 23607,0; POKE NORMAL - POKE 23607,60; POKE DE EFEITO AO CARREGAR EDIT - POKE 23572,2; POKE 23572,0; POKE 23572,100; POKE 23572,6; POKE DE CRASH AO FAZER LIST - POKE 23579,100; POKE 23578,9; POKE DAS MAIÚSCULAS - POKE 23760,8; POKE ANTIPIRATA - POKE 23570,2; POKE PARA COLOCAR UMA LINHA ZERO - POKE 23756,0; POKE PARA PASSAR A LINHA ZERO A

n - POKE 23756,n; POKE PARA EVITAR AS MENSAGENS DE INVALID COLOR - POKE 23760,13; POKE 23761,128; e agora uns RANDOMIZES interessantes: RANDOMIZE USR 1234; RANDOMIZE USR 4567; RANDOMIZE USR 7890; RANDOMIZE USR 1290; RANDOMIZE USR 234; RANDOMIZE USR 78; RANDOMIZE USR 1297; RANDOMIZE USR 2000; RANDOMIZE USR 1276; RANDOMIZE PARA APAGAR A MEMÓRIA - RANDOMIZE USR 0; e para terminar a colaboração destas leitoras, temos ainda o seguinte: PARA O «ECRAN» DE APRESENTAÇÃO APARECER DE REPENTE, colocar o INK = PAPER + CLS + POKE 23624,0 (se o PAPER = 0) + RANDOMIZE USR; PARA PROTEGER PROGRAMAS - 1 IF INKEY\$ «A» THEN NEW.

E após esta extensa colaboração, vamos a mais uma solicitação por hoje e que nos foi dirigida pelo António Jorge Teixeira, da Rua de Sacadura Cabral, 140, Pedrouços, 4445 Ermesinde, que gostaria de entrar em contacto com outros leitores desta secção, pois tem bastante dificuldade em encontrar locais onde possa adquirir as novidades em jogos aqui apresentadas e procura especialmente o jogo LOOPZ.

Quem puder ajudar este leitor, já sabe como proceder. E por hoje é tudo; cá ficamos a aguardar as vossas sempre preciosas colaborações.

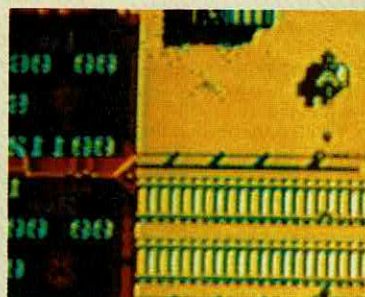
O QUE JÁ SE JOGA...



RESCATE EN EL GOLFO

Trata-se de mais uma produção de «software» de uma empresa espanhola e que nos traz a história de uma jovem raptada por terroristas iraquianos e aprisionada no interior de um avião comercial, juntamente com outros reféns. O amado da jovem, e herói desta história, controlado por nós, vai fazer de tudo para a salvar; só que em vez de usar qualquer tipo de arma, usa simplesmente a sua habilidade nas artes marciais. RESCATE EN EL GOLFO está dividido em duas fases distintas e onde o nosso herói terá que ter muita perícia e cabeça fria, para superar as dificuldades impostas pelos bandidos durante o jogo. RESCATE EN EL GOLFO tecnicamente está bastante aceitável e com um bom nível de adictividade, o que por si só já se torna suficiente para mais um sucesso!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: OPERASOFT.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128K: 17.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
UM BOM JOGO DE ACÇÃO!



SWIV

Muitos denominam este videojogo como o sucessor do clássico SILKWORM e com toda a razão, pois o argumento é o mesmo só que, em vez de um «scrool» horizontal temos um vertical. Além disso, é um jogo tremendamente adictivo e tem por nome SWIV. Trata-se de um jogo de acção, para um ou dois jogadores, em que um domina os céus com um helicóptero e o outro devasta as actividades inimigas terrestres com um jipe. As dificuldades em matéria de obstáculos são mais vantajosas para o helicóptero, mas o maior poder de fogo pertence ao jipe. E o objectivo é sagrado: eliminar tudo o que possa surgir pela frente. SWIV está tecnicamente perfeito, em gráficos, cores, movimento... A adictividade é de tal modo expressiva que facilmente o coloca como um dos melhores jogos jamais produzidos!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: STORM.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM 128K: 19.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: UM SUCESSO SEM PAR!!!



RBI BASEBALL

Talvez estejamos perante um desporto não muito popular a nível nacional e mesmo europeu, uma vez que é tipicamente um desporto americano; mas devido à sua popularidade nos Estados Unidos, eis que o interesse e a curiosidade ficam despertados e a vontade de experimentar é enorme... referimo-nos ao baseball, mais concretamente ao jogo RBI BASEBALL. Bom, para este jogo recomendamos a todos aqueles que o desejam jogar, que dêem uma vista de olhos pelo manual das regras do baseball primeiro e depois experimentem este RBI BASEBALL. Tecnicamente este jogo está muito bem apresentado, com o «écran» dividido em vários cenários, mostrando vários pontos vitais do terreno de jogo. Gráfica e sonoramente está bastante aceitável, o que por si só já é bom!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: DOMARK.
GÉNERO: DESPORTO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 16.
SOM 128K: 17.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 16.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: SABIDAS AS REGRAS,
O RESTO É «CANJA»!



Jorge André Pinto Cardoso

Rua 2, n.º 659
4500 ESPINHO

JAMES POND

Este jogo trata de um herói que se dispõe a resolver missões submarinas, tais como: salvar os peixes da poluição, libertar polvos das armadilhas, destruir companhias de petróleo... Este herói, de nome JAMES POND, é um elegante aventureiro que possui como arma inicial simples bolhas de água, mas que se vai apetrechando melhor com o progredir nos níveis. Um aspecto diferente neste JAMES POND é que toda a acção se desenrola debaixo do mar, entre navios abandonados, capitães fantasmas... JAMES POND é cativante!

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM AMIGA: 19.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO:
MUITO ORIGINAL!!!



Miguel Alexandre Novais Cordeiro

Rua Eng.º Armando Magalhães, 158-3.º
4445 ERMESINDE

WELLTRIS

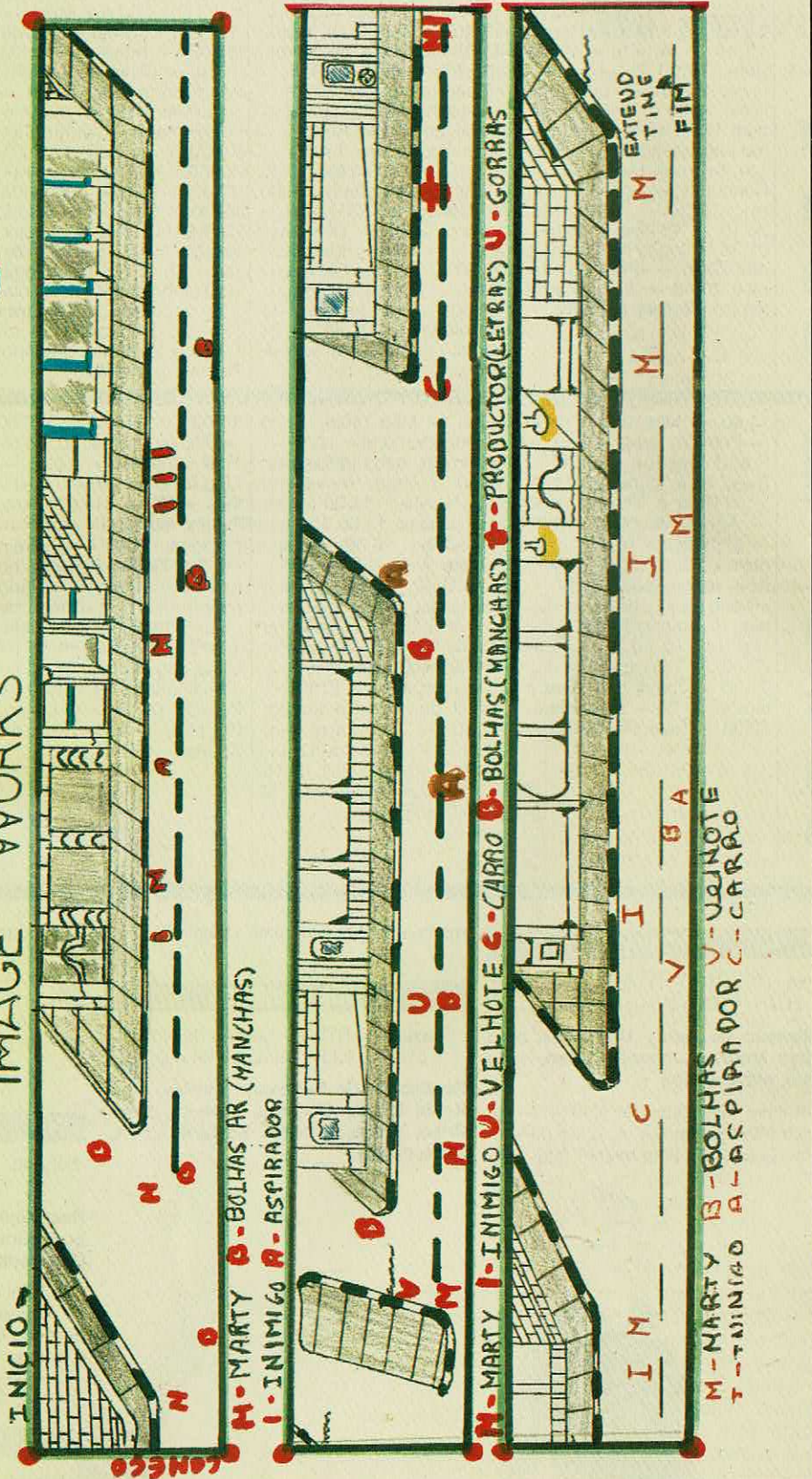
Estamos perante um maravilhoso jogo que veio «substituir» o famoso TETRIS e que tem por nome WELLTRIS. Este jogo dá-nos uma maior dificuldade e requer também uma maior dose de paciência, em relação à jogabilidade do seu antecessor. O objectivo nesta versão é e tentar obter 24 linhas. Não há palavras para descrever WELLTRIS, mas podemos resumir que é um excelente jogo e que «nos gruda ao «écran»! Porém, é preciso um grau de perícia muito apurado, para superarmos com êxito todas as dificuldades!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 18.
SOM 48K: 18.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO:
UM JOGO A COMPRAR!!!

BACK TO THE FUTURE II

IMAGE WORKS

POUR JOAO FILIPE
PARA-SPECTRUM' MSX' TIMEX



JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - SWIV
- 2 - LONE WOLF
- 3 - MERC3
- 4 - PREDATOR 2
- 5 - PANG

A V E N T U R A

- 1 - NORTH & SOUTH
- 2 - SIM CITY
- 3 - CASTLE MASTER
- 4 - ZOMBI
- 5 - LA DIOSA DE COZUMEL

L E I T O R E S

- 1 - PANG
- 2 - LOTUS TURBO ESPRIT
- 3 - CHASE HQ 2
- 4 - NARC
- 5 - NAVY MOVES