

Novos horizontes!

Por JOÃO CRUZ

Realmente, o grosso das colaborações enviadas pelos nossos jovens leitores, destina-se aos tão populares SPECTRUM; mas nem só de SPECTRUM vive o mundo dos vídeo-jogos e, além de uma outra enorme gama de computadores de 8-bits existentes no micromercado, há um abrir de novos horizontes dentro deste domínio com os tão badalados computadores de 16-bits...

E seguindo esta tendência, eis por que, sempre que nos é possível, dedicamos esta edição do último Domingo de cada mês, aos computadores e vídeo-jogos diferentes dos clássicos SPECTRUM. Quanto a cartas, começamos hoje pelo GUSTAVO RODOLFO, da RUA DA RAMPÁ, 263 - CANELAS, 4405 VALADARES que possui um IBM PS 1 e que tem bastante dificuldade em obter programas, particularmente vídeo-jogos para o seu computador. Portanto, quem souber ajudar este leitor, já sabe para onde contactar. Prosseguimos com a carta do JORGE CARDOSO, da RUA N.º 2, N.º 659, 4500 ESPINHO que possui um COMMODORE AMIGA 500 e está bastante interessado em contactar com usuários do mesmo tipo de computador. Para facilitar os contactos, o JORGE deixou o seu número de telefone: (02)724294. Quanto ao assunto de atribuição de prémios como incentivo à participação, devemos dizer

e esclarecer os leitores que ainda não sabem que, periodicamente, estamos a dar prémios a todos aqueles trabalhos que aqui vão sendo publicados, particularmente aos leitores que participam na rubrica JUÍZES NACIONAIS, prémios esses que, por vezes, demoram um certo tempo a chegar ao destinatário. Por isso, pedimos um pouco de paciência a todos vocês e, entretanto, continuem a enviar os vossos trabalhos, pois não perdem nada com isso... De seguida temos um comunicado do clube BIOS-SOFT, formado por sete amigos: LUÍS MESQUITA, LUÍS TARROSO, PEDRO VILAÇA, MARCO MESQUITA, VASCO ESTEVES, LUÍS QUINTAS e SÉRGIO AZEVEDO, com sede na AVENIDA DA LIBERDADE, 738-1.º ESQUERDO, 4700 BRAGA... Dizem estes leitores que o objectivo deste microclube é ajudar outros usuários, trocar programas, mapas, Pokes & dicas, produções de programadores nacionais e sua divulgação; e tudo isto tanto para os SPECTRUM, como para os PC's compatíveis (EGA e VGA). Gostariam especialmente de entrar em contacto com programadores nacionais, se possível dentro da zona de BRAGA. Os interessados podem contactar na morada acima indicada... E por hoje ficamos por aqui, aguardando como sempre, as vossas preciosas colaborações!

O QUE JÁ SE JOGA...



CHUCK ROCK



MERCS



CYBERCON III

O cenário deste vídeo-jogo é a pré-história, a tal dos homens das cavernas. Ali vamos encontrar o nosso herói, Chuck, o qual, enquanto tirava uma valente soneca, não viu a sua bela esposa ser raptada pelo terrível Gary Gritter que a levou para o seu território. O nosso objectivo é trazê-la de volta, mas para tal, temos que percorrer os cinco níveis de jogo e dentro deles, cada uma das fases, todas num estilo de jogo de plataforma. Pelo caminho encontraremos um mundo completamente selvagem, e só com o auxílio dos nossos fortes braços e de muitas rochas é que poderemos lograr um sucesso satisfatório na nossa missão. CHUCK ROCK é deste modo um jogo bastante adictivo que, tecnicamente, joga nos meandros de uma perfeição incrível! Um aspecto positivo é o toque de humor implícito no jogo.

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: CORE DESIGN.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM ATARI: 18.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 18.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO:
UM CLÁSSICO NO GÉNERO!

Depois de termos visto e comentado a versão para os computadores de 8-bits deste MERCS, deparamo-nos agora com esta versão 16-bits do mesmo jogo e só nos vem à cabeça a expressão «JAU!!!»... Os «fans» deste tremendo jogo de acção nas máquinas de jogos dedicadas, vão com certeza delirar com esta excelente conversão para os computadores de 16-bits! Os gráficos, os efeitos sonoros, toda a animação, a espectacular adictividade da opção de dois jogadores ao mesmo tempo, os cenários, o colorido, tudo está perfeitamente conjugado resultando numa versão de veras arrasadora! A adictividade atinge um nível sem limites, quando nos propomos a entrar no terreno da acção, eliminando todos os inimigos que nos surgem pela frente, incrementando o nosso poder de fogo, MERCS é explosivo!!!

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: US GOLD.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM ATARI: 19.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO:
A CONVERSÃO DO ANO!?

Entremos no mundo tridimensional, mas preparem-se para viver uma aventura de alta tensão e «suspense»! CYBERCON III era um super-computador destinado a preservar a vida humana, só que, por ironia do destino, tornou-se na pior calamidade que a humanidade já conheceu. Mísseis e produtos químicos começaram a deflagrar em vários pontos do nosso planeta e uma gigantesca horda de nefastos robots, controlados pelo computador, começou uma incansável busca e extermínio da raça humana. É claro que também existe um herói nesta história toda e que somos nós que o representamos. Dentro deste género tridimensional, CYBERCON III é de veras arrasador, conciliando gráficos, cores, movimentos e sons de uma forma invulgar e harmoniosa. Se é apreciador do género, não perca este programa!

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: US GOLD.
GÉNERO: ACÇÃO EM 3D.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM ATARI: 19.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 19.
ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 18.
OPINIÃO:
PARA APRECIADORES!



**Jorge André Pinto
Cardoso**

Rua 2, n.º 659
4500 ESPINHO

SUPER MÓNACO GP

Eis um jogo que é igual àqueles tremendos sucessos que nos cativam junto do monitor durante um largo par de horas, o seu nome é SUPER MÓNACO GRAND PRIX! Trata-se de uma corrida de Fórmula Um em que, antes de entrarmos em prova, temos que nos qualificar. Temos também a opção entre mudanças automáticas, ou manuais, com 4 ou 7 velocidades. SUPER MÓNACO GP possui excelentes gráficos e uma adictividade sublime, de tal modo que se trata de uma das melhores produções no género, produzidas pela US GOLD.

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM AMIGA: 20.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: O MELHOR NO GÉNERO!!!



**Miguel Alexandre
Novais Cordeiro**

Rua Eng.º Armando
Magalhães, 158-3.º
4445 ERMESINDE

CHASE HQ 2

Estamos na presença de um jogo que é a continuação do clássico CHASE HQ. A história deste CHASE HQ 2 baseia-se sobre o mesmo objectivo do anterior, ou seja, temos que conduzir um potente carro e apanhar criminosos em fuga noutros veículos. Uma vez que tenhamos os foragidos ao nosso alcance, há que jogar o nosso carro contra o deles para os colocarmos fora de acção. Enfim, CHASE HQ 2 é melhor que o primeiro, mas por sua vez muito mais difícil. Os gráficos são melhores e os sons mais espetaculares!

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48 K: 19.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: MARAVILHOSO!!!

Vicima do castelo 4500

FASE 1

PRINCE OF PERSIA

MONO VÍRGIO GONÇALVES DA ROCHA

NOTA: SÓ IR LUTAR COM OS INIMIGOS NO FIM DE APANHAR A ESPADA.

NOTA: TACHAREZES - SIA MARTA DE CORTUZELO

LEGENDA:

- CONTINUAÇÃO
- ESPADA
- ERRETO
- ABRE E FECHA
- PORTAS
- PARTE
- POETA
- INIMIGO
- COMESO
- ENERGIA
- PASSAR P.S

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - SUPER MÓNACO GP
- 2 - LOTUS TURBO ESPRIT
- 3 - SWIV
- 4 - SPEEDBAL 2
- 5 - TEAM SUZUKI

A V E N T U R A

- 1 - POWERMONGER
- 2 - MONKEY ISLAND
- 3 - ELVIRA
- 4 - CORPORATION
- 5 - OPERATION STEALTH

L E I T O R E S

- 1 - LOTUS TURBO ESPRIT
- 2 - SPEEDBALL 2
- 3 - CHASE HQ 2
- 4 - NARC
- 5 - OFF ROAD RACER