

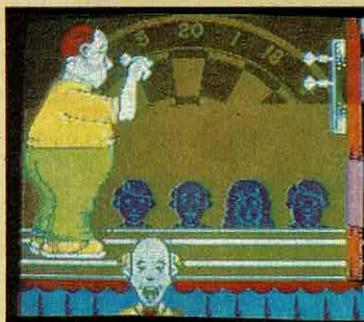
# Uma «chuva» de dicas!

Por JOÃO CRUZ

Das muitas colaborações dos nossos habituais leitores, saem semanalmente um bom lote de ajudas para muitos e conhecidos vídeo-jogos, sendo muitas dessas cartas uma autêntica chuva de Pokes & Dicas. E para confirmar isso, vamos já começar pela carta do Marco Pereira, da Rua S.\* do Monte - Guilhufe, Penafiel que enviou os seguintes POKES: DRAGON'S LAIR 2-POKE 35766,0 (vidas infinitas); RAMON RODRIGUEZ-POKE 59929,n (em que n=número de vidas entre 0 e 255); BRUCE LEE-POKE 51795,0 (vidas infinitas); TURBO ESPRIT-POKE 29893,0 (vidas infinitas); FIST 2-POKE 27061,0 (vidas infinitas); SIR FRED-POKE 46647, 201 (vidas infinitas); FIRELORD-POKE 38818,0 (vidas infinitas), POKE 39171,58 (imunidade às damas); POPEYE-POKE 30057,195 (vidas infinitas), POKE 26224,0 (cronómetro fixo); THREE WEEKS IN PARADISE-POKE 50027,201 (vidas infinitas); DRUID-POKE 30039,0 (vidas infinitas), POKE 32800,0 (imunidade). Este nosso leitor termina, solicitando ajudas para o seguinte lote de programas: SUPERMAN, NINJA WARRIORS, SUPER TEST 2 e JUNGLE WARRIOR. E já que estamos com solicitações, temos agora o João Neves, da Rua Eça de Queirós, 95 - A, Verdemilho, 3800 Aveiro que necessita de ajudas para os jogos LORDS OF CHAOS (não sabe

como iniciar o jogo), LA DIOSA DE COZUMEL (como escapar da prisão, ou obter um mapa do jogo), LA DIOSA (como passar ao segundo nível, depois de eliminar os seis feiticeiros)... Prosseguimos com as dicas do Luciano Gonçalves, da Estação Raiva - 4550 Castelo de Paiva e que são as seguintes: WEC LE MANS - POKE 26110,34 (tempo infinito); ROBOCOP-POKE 30007,0 (sem inimigos); ASTROS - código de entrada LOADA «CODE» e premir ENTER. O Cristiano solicita ainda ajudas para os seguintes programas: GREEN BERET (vidas infinitas), LOTUS TURBO ESPRIT (fuel infinito) e PACMAN (vidas infinitas). E por hoje vamos terminar com a divulgação de mais um microclube, desta feita de Santo Tirso. Trata-se do clube Inforjogos, formado pelo Pedro, Carlos, Filipe, Ricardo, Ivo, Vasco e pelo Gráulio, com sede na Rua Dr. Prof. Fernando A. Pires Lima, 41 - 4780 Santo Tirso e que tem por telefone o (052) 55932 (só disponível às terças e quintas-feiras, das 14,30 às 18,30) e que tem como principal função as trocas de tudo relacionado com computadores. Os membros deste clube gostariam que alguém os ensinasse a introduzir POKES... Bom, cá ficamos aguardar mais colaborações da vossa parte, especialmente mapas dos vídeo-jogos. Até à próxima!

## O QUE JÁ SE JOGA...



J. W. DARTS



NARCO POLICE



IT'S TV SHOW TIME

Trata-se de mais um jogo de dardos, a que muitos outros anteriormente já nos habituaram, e que tem por nome JOCKEY WILSON DARTS. O objectivo do jogo é simples, tratando-se apenas de competir com o computador em seis diferentes torneios, de modo a obtermos a melhor classificação possível. Uma vez que nos familiarizamos com as regras do jogo, tudo se transforma numa rotina que pode variar desde um par de partidas emocionantes, até a uma monotonia por uma falta de originalidade, o que afecta consideravelmente a adictividade. Tecnicamente, este JOCKEY WILSON DARTS está bastante razoável, com bons pormenores gráficos, um bom uso de cor e aceitáveis efeitos sonoros. Enfim, não se trata de um mau jogo, mas também não é nenhuma novidade neste domínio!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: ZEPPLIN GAMES.  
GÉNERO: JOGOS DE INTERIOR.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 15.  
SOM 128K: 14.  
GRÁFICOS: 17.  
USO DA COR: 16.  
MOVIMENTO: 12.  
ADICTIVIDADE: 12.  
TOTAL: 14.  
OPINIÃO:  
NADA DE ESPECIAL!

Numa ilha junto à zona costeira da Colômbia, está situado o covil subterrâneo da mais bem organizada rede de traficantes mundiais. Todo o enredo está tecnologicamente muito bem aperfeiçoado, já que a acção se passa nos finais do século XX. Dentro deste cenário, surge um corpo de homens, pertencente às forças especiais da polícia de intervenção anti-droga que vão tentar eliminar todas as nefastas acções dos narcotraficantes pela raiz, atacando a tal base no interior da ilha. E eis NARCO POLICE, um complexo mas espectacular jogo de acção que a par do uso de uma certa estratégia, se torna num autêntico poço de adictividade. Tecnicamente esta versão para os SPECTRUM, está bastante boa dentro das limitadas possibilidades, o que é de louvar!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: DINAMIC.  
GÉNERO: ACÇÃO/ESTRATÉGIA.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 20.  
SOM 128K: 17.  
GRÁFICOS: 17.  
USO DA COR: 17.  
MOVIMENTO: 16.  
ADICTIVIDADE: 19.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO:  
UM JOGO EMOTIVO!!!

Quem gostar de vídeo-jogos de perguntas e respostas, baseados em alguns concursos televisivos do género, dominar bem o Inglês e possuir uma aptidão para programas que puxem pela inteligência, então, este IT'S TV SHOW TIME, vem decerto ao encontro das vossas expectativas. Este programa é mais um na linha de clássicos tais como TRIVIAL PURSUIT, onde os nossos conhecimentos são postos à prova, sendo regulados por um tempo-limite e por quantias simbólicas de dinheiro. Quanto mais dinheiro obtermos, melhor será a nossa classificação. IT'S TV SHOW TIME tem uma sequência de temas bastante variada e, tecnicamente, apresenta-se aceitável, com gráficos razoáveis e coloridos, aliados a efeitos sonoros não muito fracos e uma adictividade boa, para o género.

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: DOMARK.  
GÉNERO: PERGUNTAS & RESPOSTAS.  
USA: TECLAS.  
APRESENTAÇÃO: 15.  
SOM 128K: 12.  
GRÁFICOS: 14.  
USO DA COR: 14.  
MOVIMENTO: 12.  
ADICTIVIDADE: 15.  
TOTAL: 14.  
OPINIÃO: PARA APRECIADORES DO GÉNERO!



**Nuno Alexandre Santos**

Rua 25 de Abril, 342 —  
Fânzeres  
4420 GONDOMAR

**SOVIET**

Produzido pela OPERA-SOFT este jogo está deveras adictivo! Em SOVIET controlamos um tanque da artilharia soviética, que tem como objectivo destruir e escapar de todas as unidades de combate dos inimigos, desde tanques, helicópteros, aviões... A nível gráfico está bastante razoável, o que já não acontece a nível de cor, que podia ter sido mais bem empregue. Esta versão para os Spectrum está deveras fascinante e com uma adictividade que dá para passarmos horas a fio em frente do monitor.

APRESENTAÇÃO: 19.  
SOM 128 K: 17.  
GRÁFICOS: 19.  
MOVIMENTO: 20.  
ORIGINALIDADE: 18  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO:  
INTEGRA-SE NO EXÉRCITO SOVIÉTICO!



**Rui Pedro Cardoso de Almeida**

Rua das Flores, 21-2.º  
Direito  
4415 CARVALHOS

**DOUBLE DRAGON 2**

Trata-se de um jogo de artes marciais, onde controlamos um jovem a quem raptaram a namorada e, não conformado com a situação, resolve «dar caça» aos raptadores. Em DOUBLE DRAGON 2, a enorme variedade de cenários e a sua óptima jogabilidade, fazem com que seja um grande jogo que tem ainda a possibilidade de poder ser jogado por dois jogadores ao mesmo tempo. DOUBLE DRAGON 2 é um jogo que todos os «micromaníacos» têm o dever de comprar!

APRESENTAÇÃO: 20.  
GRÁFICOS: 19.  
SOM 128 K: 20.  
MOVIMENTO: 20.  
ORIGINALIDADE: 18.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 20.  
OPINIÃO: NÃO HESITE EM COMPRAR!!!

**DAN DARE**

LOJA  
S - início  
M - mekon  
G, F - fuel  
E - inimigos  
T - transporte  
L - loja  
A - arma

C - canhão laser  
O - Alaranga  
P - porta  
B - pássaro

NIVEL 1  
NIVEL 2  
NIVEL 3  
NIVEL 4

SPECTRUMANIA COMPUTERS INC  
POVOA DE VARZIN 611782  
COMPUTER CLUB

1 - início  
A - vulcão  
Δ - tubarão  
⊙ - ilha  
□ - base

2 - FASE  
C, D - iman  
P - laser  
+ - PUNHAIS

3 - FASE  
Gonzalez

4 - FASE

VEREDICTO FINAL 87°

MIGUEL B. FONSECA - FERNANDO G. VELOSO

**JOGOS DE TOPO**

| A C Ç Ã O      | A V E N T U R A         | L E I T O R E S        |
|----------------|-------------------------|------------------------|
| 1 - SWIV       | 1 - NORTH & SOUTH       | 1 - PANG               |
| 2 - LONE WOLF  | 2 - SIM CITY            | 2 - LOTUS TURBO ESPRIT |
| 3 - PREDATOR 2 | 3 - CASTLE MASTER       | 3 - CHASE HQ 2         |
| 4 - MERCUS     | 4 - ZOMBI               | 4 - PREDATOR 2         |
| 5 - PANG       | 5 - LA DIOSA DE COZUMEL | 5 - NAVY MOVES         |