

Múltiplas solicitações!

Por JOÃO CRUZ

Em resposta ao crescente número de solicitações que têm chegado até nós, vamos continuar a atender mais cartas, pedindo a todos aqueles que ainda não viram satisfeitos os vossos pedidos, um pouco de paciência, já que dentro das possibilidades tudo faremos por agradar a todos... Do Porto, escreveu-nos o José Auspício, com o telefone (02) 381909, solicitando ajudas para o seguinte lote de programas: VIAGEM AO CENTRO DA TERRA, CARVALHO, TERRAMEX e ASTRO MARINE CORPS. Além disso, este nosso leitor gostaria que o ajudassem a adquirir o jogo AVENTURA ORIGINAL, pois já procurou em vários sítios e nada conseguiu obter. Para terminar, diz que gostaria de trocar tudo relacionado com o mundo dos computadores. De Penafiel, escreveu o Marco Pereira, da Rua Senhora do Monte, Guilhufe — 4560 Penafiel, com o telefone (052) 25621 e que tem doze anos de idade. O Marco tem um livro intitulado «Manual de introdução aos computadores», de Ellin Richman, que coloca à disposição dos interessados. Entre vários temas ele salienta os computadores na vida de uma sociedade e programação Basic. Além disso, o Marco gostaria de fazer novas amizades neste ramo. Prose-

guimos com a carta do Rui Paulo Carvalho, da Rua Joaquim F. Teixeira de Melo, Areias — 4780 Santo Tirso, que começa por nos felicitar e incentivar na nossa iniciativa, diz que possui um Spectrum 128K+2 e gostaria de entrar em contacto com outros microjovens nacionais para futuras trocas a todos os níveis informáticos. Quanto a colaborares na rubrica Microclube desta secção, basta enviáres mapas (mais ou menos dentro das medidas dos aqui publicados), feitos por ti, coloridos e se possível de jogos recentes. Esta informação é dirigida não só ao Rui como a todos os outros leitores que também estão interessados em colaborar e que ainda não sabiam como proceder. E vamos terminar com as questões colocadas pelo Marco António Gonçalves, da Rua Nova do Crasto, 56 — 4405 Valadares, que adora os GHOSTBUSTERS e pergunta-nos se existe o GHOSTBUSTERS original e THE REAL GHOSTBUSTERS para os Spectrum. A resposta é sim, ambas as versões existem no tão popular computador, embora o GHOSTBUSTERS original seja uma versão de 1984 e que só colecionadores o devem possuir. De qualquer modo aqui fica registada a tua solicitação. Escrevam sempre!

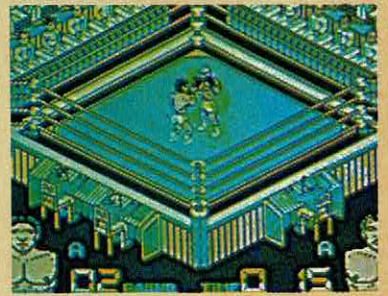
O QUE JÁ SE JOGA...



APPRENTICE



MERCS



POLI DÍAZ

O cenário deste jogo leva-nos até ao reino da fantasia, onde magia e realidade se misturam de tal forma que se torna praticamente impossível determinar um limite para que o nosso pequeno e jovem herói, um duende aprendiz de feiticeiro, com quatrocentos e tal anos de idade, possa cumprir o seu objectivo e tornar-se num digno mágico, com fama e glória, em todo o reinado da fantasia. Tudo o que teremos que fazer é progredir de nível para nível, de plataforma em plataforma, até chegarmos a um terrível dragão, que já devorou todos os feiticeiros que tentaram aproximar-se e eliminá-lo de uma vez por todas do nosso reino, para que o povo possa novamente viver em paz. APPRENTICE é mais um jogo de plataforma que, apesar do tempo não ser original, consegue cativar.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: RAINBOW ARTS.
GÉNERO: PLATAFORMA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 16.
SOM 128K: 17.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
NA LINHA DOS CLÁSSICOS!

Enquanto visitava um pequeno e característico povoado em plena África, um famoso presidente foi raptado num atentado levado a cabo por rebeldes que pretendem deste modo fazer com que a sua causa de subjugar o mundo a seus pés se torne um facto consumado. Devido ao local do incidente ser território neutro, a intervenção militar oficial torna-se impossível e é então que surge um grupo de bravos mercenários, «à Rambo», para cumprir esta difícil tarefa. E este é o argumento deste MERCS, um jogo de acção, para um ou dois jogadores, onde o clássico objectivo é progredir por entre os oito níveis de jogo, eliminando todos os efectivos inimigos que nos forem surgindo pela frente. MERCS podia estar melhor tecnicamente, mas é adictivo!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: US GOLD.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128K: 17.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
UM BOM JOGO DE ACÇÃO!

Trata-se de um jogo para todos os amantes do boxe e que se baseia num lutador espanhol, POLI DÍAZ, que se tornou famoso no seu país e em campeonatos internacionais da modalidade. O cenário do jogo é um ringue de boxe, sendo os cantos superiores o local onde iremos encontrar o público e os inferiores apresentámo-nos o corpo dos lutadores em competição. No ringue, sem a presença de um juiz (diga-se de passagem), estão os dois competidores, um controlado pelo computador e outro por nós, sendo este último o que representa o famoso POLI DÍAZ. A emotividade deste jogo está no combate em si, com a variedade dos golpes, tanto defensivos, como atacantes, já que, a nível de cenários, não há qualquer variação, quer nas competições normais, quer nos torneios internacionais.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: OPERASOFT.
GÉNERO: DESPORTO/BOXE.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 15.
SOM 128K: 16.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 15.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 15.
TOTAL: 15.
OPINIÃO: PODIA SER MELHOR APROVEITADO!



Nuno Alexandre Santos
Rua 25 de Abril, 342 –
Fânzeres
4420 GONDOMAR

LOTUS CHALLENGE

Eis mais um fascinante jogo para os Spectrum e que tem por nome LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE. Com 32 pistas diferentes e três níveis de crescente dificuldade, este jogo apresenta-se como o melhor do género. Em «tape loader» temos a possibilidade de optar entre três músicas diferentes. Podemos também escolher entre mudanças automáticas, ou manuais. O objectivo é classificarmo-nos o melhor possível, para podermos progredir no jogo. Os gráficos estão espectaculares! Para um ou dois jogadores, este jogo é a não perder!

APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 128 K: 20.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 19.
MOVIMENTO: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO:
A NÃO PERDERIR!!!



Rui Pedro Cardoso de Almeida
Rua das Flores, 21-2.º
Direito
4415 CARVALHOS

NAVY MOVES

Estamos na presença de um jogo de espionagem tremendamente adictivo e fácil de se jogar! Em NAVY MOVES a nossa missão é infiltrarmo-nos num submarino alemão e fazê-lo explodir, colocando no seu último piso uma bomba; mas, para isso, temos que cumprir várias tarefas, tais como eliminar o comandante do submarino, o oficial de máquinas, outro das transmissões... NAVY MOVES é um dos melhores videojogos de espionagem e acção, do micromercado português!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 20.
SOM 128 K: 17.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: COMPRE JÁ!!!

MAPA DE:

DESENHADOR: SANDRO MARQUES
JOGADORA: RAFAELA MARQUES
CLUBE: © Spectro Soft 91

ESTARREJA

NIVEL 1

NIVEL 2

NIVEL 3

NIVEL 4

COMPUTADOR: SPECTRUM.
POIKES PARA BOMB JACK II:
POIKÉ 31060, 0 =
V. infinitas
POIKÉ 24469, 0 =
T. imáveis

NOTA: Nivel 3 - I. rápidos
LEGENDA:
I = INIMIGO (MATAR)
C = COMEÇO
S? = OBJECTO (APANHAR)

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O	A V E N T U R A	L E I T O R E S
1 - SWIV	1 - NORTH & SOUTH	1 - PANG
2 - LONE WOLF	2 - SIM CITY	2 - NARCO POLICE
3 - PREDATOR 2	3 - ZOMBI	3 - LOTUS TURBO ESPRIT
4 - PANG	4 - CASTLE MASTER	4 - CHASE HQ 2
5 - NAVY SEALS	5 - AVENTURA ORIGINAL	5 - PREDATOR 2