

Busca de contactos

Por JOÃO CRUZ

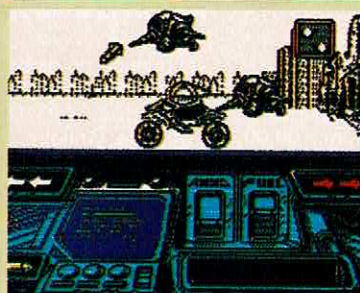
O teor das muitas cartas que semanalmente vêm chegando às nossas mãos centram-se, sobretudo, numa busca dos nossos leitores de entrarem em contacto uns com os outros, fomentando deste modo o sentido de entre-ajuda que é imprescindível, para quem anda empenhado nestes assuntos de microcomputadores e particularmente os videojogos. Destas cartas, vamos responder e divulgar mais algumas que, entretanto, foram seleccionadas para a edição de hoje. Começamos pela carta do Carlos Lopes, de Vales — Rebordosa — 4580 Paredes, que possui um SPECTRUM e que gostaria que o informassem como introduzir POKES no seu computador e ainda envia a seguinte dica para acedermos ao segundo nível do jogo WHEELIE: basta escrever WITTY. Prosseguimos com a carta do Marco Pereira, da Rua Senhora do Monte, Guilhufe — 4560 Penafiel, que está receptivo a contactos e enviou o seguinte lote de ajudas: TEENAGE MUTANT TURTLES, se carregarmos em ENTER podemos escolher a tartaruga com a qual desejamos lutar; FRED-POKE 31171,0 para vidas infinitas; COP OUT-POKE 35370,0 para vidas infinitas; ARKANOID-POKE 33702,0 para vidas infinitas; CAULDRON 2-POKE 52974,0 para vidas infinitas; GUNSTAR-POKE 44215.201 para vidas infinitas; MOTOS-

-POKE 42241,0 para vidas infinitas; TERRA CRESTA-POKE 38222,20 para imunidade. Além disto, este leitor gostaria que o ajudassem nos seguintes jogos: TURBO BOAT SIMULATOR (como obter vidas infinitas); MONTE CARLO CASINO (como ganhar dinheiro) e PANG (como obter vidas infinitas)... De seguida, temos a solicitação do Ulisses Daniel Martins, da Rua do Colégio, 166-R/c — 4415 Carvalhos, que possui um SPECTRUM 128K+2 e desejava obter POKES para os seguintes jogos: ROLLING THUNDER, X-OUT, STRIDER 2, ROBOCOP 2, GREMLINS 2, DRAGON SPIRIT e XENON (neste gostava de saber como se destrói o monstro, no final do primeiro sector). Este leitor pergunta ainda, em relação ao jogo CHASE HQ, qual o código que se escreve na escolha das teclas; na segunda parte do NAVY MOVES como é que se faz subir o último e o mais alto elevador e também como se accionam os computadores; no jogo NINJA TURTLES o que fazer depois de se desactivarem todos os computadores debaixo de água; acerca deste último jogo o Ulisses informa ainda que, para obtermos vidas infinitas, basta carregar continuamente no teclado até surgir no ecrã «CHEAT MODE ON». E hoje ficamos por aqui, aguardando como sempre as vossas preciosas colaborações...

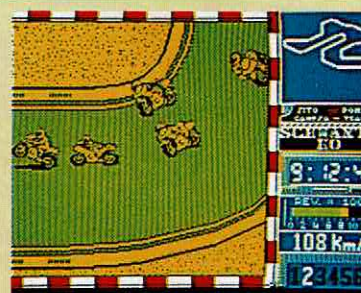
O QUE JÁ SE JOGA...



GOLDEN BASKET



BUGGY RANGER



SITO PONS 500 c.c.

Estamos perante mais uma produção de uma empresa espanhola de videojogos, a OPERA SOFT, que apresenta, desta vez, uma simulação desportiva bastante consagrada a nível mundial, o basquetebol. O jogo tem por nome GOLDEN BASKET. Em termos comparativos, este jogo assemelha-se um pouco ao clássico WORLD SERIES BASKETBALL, mas possui diferenças que lhe dão um certo estatuto autónomo. Em GOLDEN BASKET podemos jogar contra o computador, ou contra um amigo (o que torna as coisas mais aliciantes) e temos um vasto leque de opções iniciais que nos vão permitir, tirar um maior rendimento à nossa escolha do jogo em si. Depois, é jogar basquetebol e termos a sensação de sermos um daqueles jogadores profissionais do basquetebol americano da NBA.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: OPERA SOFT.
 GÉNERO: SIMULAÇÃO BASKET.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 17.
 SOM 128K: 15.
 GRÁFICOS: 16.
 USO DA COR: 16.
 MOVIMENTO: 17.
 ADICTIVIDADE: 17.
 TOTAL: 17.
 OPINIÃO: UMA BOA SIMULAÇÃO DESTE DESPORTO!

O argumento futurista deste jogo é de veras aterrador! Nesse cenário as máquinas dominam por completo a raça humana e numa última decisão de um tal computador central, foi deliberado que o ser humano tinha que ser exterminado por completo, pois ainda representava uma grande ameaça à expansão do clima de terror, imposto pela máquinas. Só um grupo restrito de resistentes, consegue dar luta a esta tirania e nós pertencemos a essa elite de heróis. Controlando um pequeno «buggy» com um bom potencial bélico, temos que ir destruindo tudo o que nos vai surgindo pela frente, o que não é tarefa nada fácil. Tecnicamente, este BUGGY RANGER está bem estruturado e toda a adictividade do mesmo resulta do facto do jogo ser no mais puro estilo «arcade»

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: DINAMIC.
 GÉNERO: ACÇÃO.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 17.
 SOM 128K: 17.
 GRÁFICOS: 18.
 USO DA COR: 16.
 MOVIMENTO: 17.
 ADICTIVIDADE: 18.
 TOTAL: 17.
 OPINIÃO: UM BOM JOGO DE ACÇÃO!

Eis mais um jogo para os amantes do desporto motorizado de duas rodas e dos campeonatos mundiais de motociclismo. Trata-se de SITO PONS 500 c.c. e toda a história deste jogo debruça-se sobre esse famoso piloto espanhol da actualidade, perito na modalidade de 500 c.c. nas competições de motociclismo. O jogo em si apresenta um menu bastante recheado de opções, facto que por si só cativa o jogador por lhe serem dadas condições para colocar as opções a seu gosto. Há a possibilidade de participarmos em provas isoladas, sessões de treino e campeonatos mundiais, sem esquecer as devidas fases de qualificação. Tecnicamente, o jogo não é nada de excepcional, mas consegue cativar o jogador, principalmente, se é amante da modalidade.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: ZIGURAT.
 GÉNERO: MOTOCICLISMO.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 17.
 SOM 128K: 17.
 GRÁFICOS: 17.
 USO DA COR: 17.
 MOVIMENTO: 16.
 ADICTIVIDADE: 17.
 TOTAL: 17.
 OPINIÃO: PARA QUEM GOSTA DE COMPETIR!



Go-Go Clube
Rua Comércio do
Porto, 110-R/c
Esquerdo
4445 ERMESINDE

SLAP FIGHT

O nosso objectivo neste excelente jogo é controlar-nos uma pequena nave que tem como objectivo chegar à «nave-mãe». Durante o percurso podemos fortalecer a nossa nave, apanhando pequenas estrelas espalhadas, ocasionalmente, em diversos pontos estratégicos do jogo. SLAP FIGHT é um jogo cativante, deveras espectacular, que a nível técnico tem como principal fonte de destaque os gráficos que lhe conferem todo aquele aspecto visual que atrai quem o joga. Se conhecem o clássico TERRA CRESTA, este SLAP FIGHT é melhor!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 20.
SOM COMMODORE 64: 20.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: COMPRE SEM HESITAR!



**Fernando José
Teixeira Rato**
Rua Nova do Monte
Xisto, 7 – Guifões –
4450 MATOSINHOS

COOPS-UP

Trata-se de um bom jogo, tanto em divertimento, como em gráficos ou som. No jogo temos de destruir bolas de cinco tamanhos diferentes (em cada nível as bolas têm tamanho e número diferentes). Ao destruímos uma bola, esta divide-se em duas mais pequenas, pois o objectivo deste COOPS-UP é destruir todas as bolas diferentes em tamanho. A melodia deste jogo é impressionante e utiliza bem as potencialidades do Commodore Amiga. Os cenários e os gráficos também merecem referência. Experimente!

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM AMIGA: 20.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: UM ESPECTACULAR JOGO!!!



JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - PREDATOR 2
- 2 - PANG
- 3 - EXTERMINATOR
- 4 - NARC
- 5 - NAVY SEALS

A V E N T U R A

- 1 - NORTH & SOUTH
- 2 - SIM CITY
- 3 - ZOMBI
- 4 - CASTLE MASTER
- 5 - AVENTURA ORIGINAL

L E I T O R E S

- 1 - PANG
- 2 - PREDATOR 2
- 3 - CHASE HQ 2
- 4 - NARC
- 5 - TOTAL RECALL