

Em busca de ajudas!

Por JOÃO CRUZ

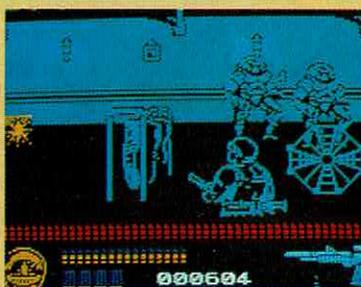
A maioria das cartas que ultimamente temos vindo a receber, destinam-se a procurar ajudas para determinadas situações, dúvidas e questões, relacionadas na sua totalidade com os video-jogos e tudo a eles relacionado. E dando continuidade a esta abertura, vamos atender a mais algumas cartas, escolhidas para a edição de hoje. Começamos pelo Pedro Miguel, da Rua da Aliança, 238-3.º — 4200 Porto que procura alguém que possua o jogo DUNGEON & DRAGONS (não o ADVANCED DUNGEON & DRAGONS). Além disso, remeteu as seguintes dicas: Para obter vidas infinitas, ROCK'N'ROLLER — teclar HELP; MUTANT ZONE — teclar CHARLY; NEW ZEALAND STORY — premir FLUPPY; ROLLING THUNDER — teclar JIMBO; para passar de nível, INDIANA JONES — premir OTO no menu e carregar em SHIFT e 2; 3 D STOCK CARS — premir BREAK, 0,9; pokes para vidas infinitas, POWER DRIFT-POKE 47 424,0; ARMY MOVES — POKE 53772,0; R-TYPE-POKE 33374,0; AFTER BURNER-POKE 39871,0. Prosseguimos com a solicitação do Gonçalo Ribeiro, da Rua de S. Domingos, 108-3.º Dt.º — 4700 Braga que adquiriu recentemente um SPECTRUM 128 K e que gostaria que outros leitores lhe explicassem tudo acerca dos POKES. Temos de seguida a carta de Pedro Cardoso, da Rua Cerco do

Porto, 893/0 — 4300 Porto que gostaria de entrar em contacto com outros jovens interessados, para troca de tudo relacionado com computadores, especialmente relativo aos SPECTRUM e gostaria também de saber como se obtém mais fundos além do valor inicial, no jogo SIM CITY. Deixa ainda como ajudas os seguintes códigos par o jogo PIPEMANIA: 1.º DISC, 2.º NAIL, 3.º ONCE. Continuamos com a carta do Luis Tavares, da Rua do Seixal, n.º 71 — 4000 Porto, que possui um SPECTRUM 128 K + 2 A e que gostaria de saber como se passa de nível no jogo ROBOCOP 2 e também desejava obter o mapa do mesmo programa. Podem telefonar-lhe para o 4101652, da rede do Porto. Agora, a carta do Ricardo Félix Veiga, do Lugar de São, 4905 Barroelas que pretende saber quais os objectivos dos jogos: PARIS-DAKAR, SPITFIRE E SHANGAI WARRIORS. Além disto gostaria também que o informassem como se conseguem obter munições para as armas do jogo VENDETTA e como passar o 3.º nível do mesmo jogo, bem como o 1.º nível RAMBO III. Este leitor deseja ainda trocar todo o tipo de assuntos relativos aos Spectrum. Podem contactá-lo por telefone para o número (058) 971560. E pronto por hoje é tudo, cá aguardamos as vossas colaborações...

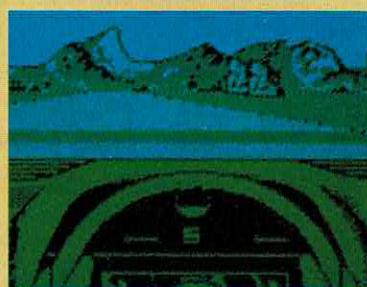
O QUE JÁ SE JOGA...



GAUNTLET 3D



PREDATOR 2



GT RALLY

Eis o regresso de um velho clássico do domínio dos videojogos e numa nova versão, denominada GAUNTLET 3D. É um jogo para um ou dois jogadores no qual controlamos um dos oito heróis disponíveis no início da aventura. Cada um deles tem poderes especiais, dos quais terão que fazer recurso se pretenderem cumprir a missão no mundo assombrado onde estão inseridos. Tal como nas versões originais, os elementos mais importantes que vamos encontrando na nossa épica jornada, são chaves para nos abrirem portas do labirinto; comida, para nos restaurar energia e poções, para nos incrementarem os nossos poderes. Esta nova versão é em três dimensões e está repleta de novos pormenores, fazendo deste GAUNTLET 3D mais um clássico no género!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: US GOLD.
 GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 19.
 SOM 128K: 18.
 GRÁFICOS: 19.
 USO DA COR: 18.
 MOVIMENTO: 18.
 ADICTIVIDADE: 19.
 TOTAL: 18.
 OPINIÃO:
 UMA NOVA VERSÃO DE UM TEMA CLÁSSICO!

Baseado no filme com o mesmo nome, este jogo coloca-nos no papel de um bravo membro da Polícia que tem que enfrentar uma terrível aberração alienígena, com mais de dois metros de altura e que veio à Terra com o objectivo de eliminar membros da raça humana por desporto. PREDATOR 2 é deste modo um excelente jogo de acção, com uma apresentação bastante similar à de clássicos, tais como OPERATION WOLF e CABAL, no qual temos que ir progredindo de nível para nível, por entre uma autêntica guerra entre vários gangs rivais, evitando ferir inocentes e tentando localizar o terrível Predator. Tal como no filme, o jogo envolve-nos numa acção deveras movimentada e espectacular, conferindo uma enorme adictividade a este PREDATOR 2.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: MIRRORSOFT.
 GÉNERO: ACÇÃO.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 19.
 SOM 128K: 18.
 GRÁFICOS: 19.
 USO DA COR: 18.
 MOVIMENTO: 18.
 ADICTIVIDADE: 20.
 TOTAL: 19.
 OPINIÃO:
 UM DOS JOGOS GRANDES DESTA ANO!

Estamos perante a versão 8-bits de mais um jogo baseado no emocionante mundo do automobilismo de competição, mais propriamente o rally. Trata-se de TOYOTA CELICA GT RALLY que é uma excelente simulação deste popular modelo da Toyota, dentro das famosas provas que constituem um sempre atractivo campeonato de rallies. Em relação à versão 16-bits, esta versão do jogo perdeu alguma da espectacularidade, principalmente a voz digitalizada do co-piloto. No entanto, no aspecto global, o resultado é francamente positivo de tal modo que os apreciadores desta modalidade não hesitarão em testar as aliciantes provas propostas no campeonato deste TOYOTA CELICA GT RALLY. Tecnicamente e dentro das limitações esta versão satisfaz!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: GREMLIN GRAPHICS.
 GÉNERO: SIMULAÇÃO RALLY.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 17.
 SOM 128K: 16.
 GRÁFICOS: 17.
 USO DA COR: 15.
 MOVIMENTO: 16.
 ADICTIVIDADE: 17.
 TOTAL: 17.
 OPINIÃO:
 PARA APRECIADORES DA MODALIDADE!

SHADOW OF THE BEAST MAP

BY MICROMANIACOS: JORGE & HELDER

1º NIVEL - Caminhar para a esquerda até encontrar uma porta

2º NIVEL START

3º NIVEL END

4º NIVEL START

5º NIVEL END

→ Monstro (dar socos na bola) → Transportador → Energia

→ Desativador Laser → Luzes → Laser → Chave

JUIZES NACIONAIS



Paulo Alexandre Peixoto Guedes
Rua Ciriaco Cardoso,
61-1.º
4100 PORTO

PANG

Neste jogo a nossa missão é destruir balões, com a finalidade de os fazer desaparecer do ecrã. À medida que disparamos sobre eles, multiplicam-se em número, mas diminuem em tamanho, facto que torna a nossa missão mais difícil. Quando destruímos o último pequeno balão de cada ecrã, vamos passando de nível. O nosso percurso é constituído por sete nações nas quais temos que angariar o maior número de pontos possíveis, dentro do número limitado de vidas que dispomos no jogo. PANG é cativante!

APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 19.
SOM 128K: 20.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
O PINIÃO: É UM «SHOW»!!!



Nuno Miguel A. Ferreira
Santa Marta de Portuzelo —
Talhazes
4900 VIANA DO CASTELO

JUNGLE WARRIOR

A empresa espanhola Zigurat segue fiel à sua política de publicar jogos bastante distanciados em tempo, mas sempre surpreendentes e com um nível de qualidade por cima do habitual. Mais um produto que confirma esta regra é este JUNGLE WARRIOR. Nós somos o explorador Keorg Kraken, abandonado numa perigosa selva e a nossa missão é encontrar a bela Susan Vattan, sequestrada por uma tribo nativa. Enfim, mais um jogo realmente atraente e adictivo no que se refere às questões de índole técnica em geral!

APRESENTAÇÃO: 17.
GRÁFICOS: 18.
SOM 48 K: 17.
MOVIMENTO: 17.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: MAIS UMA VITÓRIA PARA A ZIGURAT!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - PREDATOR 2
- 2 - NARC
- 3 - PANG
- 4 - TOTAL RECALL
- 5 - EXTERMINATOR

A V E N T U R A

- 1 - NORTH & SOUTH
- 2 - SIM CITY
- 3 - ZOMBI
- 4 - CASTLE MASTER
- 5 - AVENTURA ORIGINAL

L E I T O R E S

- 1 - PANG
- 2 - NARC
- 3 - ROBOCOP 2
- 4 - KLAX
- 5 - PIPEMANIA