

Mapas, procuram-se!

Por JOÃO CRUZ

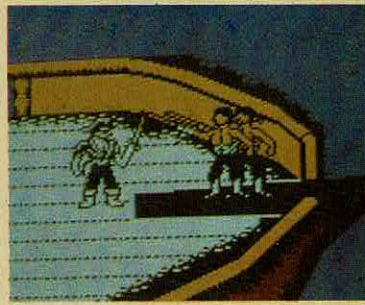
Começamos por solicitar aos nossos habituais leitores que juntem às suas colaborações mais mapas dos mais variados jogos e, dentro do possível, recentes e diferentes dos já aqui publicados, pois muitos leitores (dos menos participativos, mas que necessitam de ajudas) têm-nos solicitado a publicação de mais variedade neste domínio. Mas isso só depende de vocês e daí que fiquemos a aguardar os vossos trabalhos já que os mapas, além de conferirem um aspecto visual bastante agradável à secção, ajudam imenso muitos leitores que não conseguem progredir em muitas aventuras. Depois desta solicitação, prosseguimos com as cartas que nos vão chegando às mãos... Da Rua do Picoto, 58 — Gulpilhares — 4405 Valadares, escreveram o Jorge Moreira (telefone 7621522) e o Hélder Silva (telefone 7622156), ambos de 13 anos, que procuram ajudas para o seguinte lote de programas: CABAL, HAMMERFIST, BATMAN-THE MOVIE, YETI, STARDUST e RASTAN. Procuram ainda quem possua os jogos RAINBOW ISLANDS e ROBOCOP 2. De seguida, temos a solicitação do Gustavo Lucena, da Rua Cabo Borges, 42 — 4400 Vila Nova de Gaia, que gostaria que o ajudassem a passar o primeiro nível do ROBOCOP 2. Temos ainda a carta do Pedro

Araújo, do lugar da Estrada — Arnoso, Santa Maria — 4760 Vila Nova de Famalicão, que nos diz que, juntamente com o seu amigo Hugo Duarte, formaram um microclube denominado MICRO-ESTRELA. Quem desejar obter mais pormenores pode contactá-los, pois adiantam que vão dar início a um jornal do clube e incrementar o intercâmbio com os interessados em todas as áreas dos microcomputadores. Estes leitores pedem as seguintes ajudas: 720 GRAUS — como fugir do «skate or die»?; GARFIELD — como apanhar a chave do baú?; HUNDRA — como apanhar a chave?... Continuemos com a pergunta que nos dirige o Alexandre Dias Coelho, de Vila Real, que pensa adquirir um SPECTRUM, mas desejava um modelo que tanto desse para «cassette», como para disquete. O único modelo que funciona com disquete, da linha SPECTRUM, é o 128K+3, por isso as opções não são muitas neste caso. E vamos terminar por hoje com a carta de Carlos Mendes, da Rua do Eido de Cima — Arão — 4930 Valença, com o telefone (051) 23655, que pretende ajudas no seguinte lote de jogos: SIDERAL WAR, FRANKSTEIN JR; e gostaria também que lhe explicassem como descobrir pokes nos jogos! Escrevam...

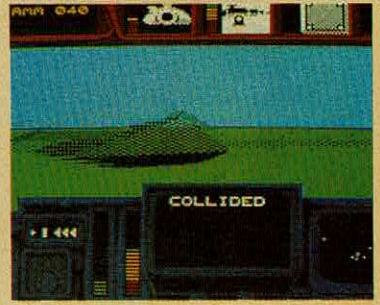
O QUE JÁ SE JOGA...



SLIGHTLY MAGIC



SKULL & CROSSBONES



BATTLE COMMAND

Mais uma divertida aventura no mundo da fantasia, é o que nos propõe este SLIGHTLY MAGIC. Bigwiz um famoso feiticeiro, teve que se ausentar do seu castelo e deixou tudo nas mãos do seu sobrinho (nós) que devido à sua enorme curiosidade, vai-se envolver em atribuladas aventuras. O jogo é no estilo «arcade-adventure» e de ecrã para ecrã, temos que fazer um uso correcto dos objectos que vamos recolhendo durante os nosso percurso, de modo a resolvermos todos os «puzzles» que nos forem surgindo, no decorrer da aventura. Tecnicamente, este SLIGHTLY MAGIC está bastante bom, principalmente a nível gráfico, muito bem coordenado nos contornos e no doseamento de cores. Este jogo é mais um clássico do género, usufruindo de uma boa jogabilidade!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: CODE MASTERS.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128K: 17.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
PARA APRECIADORES DO GÉNERO!

O tema deste jogo é pirataria e nele controlamos um bravo e honrado pirata de nome One Eye que tem como missão libertar muitos dos seus amigos, feitos prisioneiros por um terrível bando denominado Sea Dogs. A acção passa-se em vários típicos locais, bem característicos deste tema e, durante a nossa jornada, vamos ter que pôr à prova, toda a nossa perícia na arte de manejar a espada, pois é com ela que temos que progredir de nível para nível, eliminando os inimigos que nos surgirem pela frente. SKULL & CROSSBONES é um razoável jogo de acção que tecnicamente está bastante aceitável, tanto a nível gráfico, como sonoro, conferindo-lhe uma certa dose de adictividade que nos leva a querer progredir mais e mais no jogo!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: DOMARK.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 128K: 16.
GRÁFICOS: 16.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
UMA AVENTURA COM PIRATAS!

Trata-se de uma simulação que nos coloca no comando de um potente «Mauler Tank, K», um tanque de guerra equipado com um vasto arsenal bélico que tem como missão destruir e sobreviver nos perigosos terrenos tridimensionais, por onde circula. Os perigos são constantes e, por isso, destruir tudo o que vai surgindo pela frente é algo imprescindível. Tecnicamente, este BATTLE COMMAND está muito bem concebido dentro das limitações de um computador de 8 bits, de tal forma que é bastante aceitável todo o pormenor técnico resultante de todo o ambiente tridimensional, em que a acção se movimenta. A nível da adictividade, a variedade das missões disponíveis incrementa bastante este factor, quebrando assim a monotonia patente em alguns jogos do género!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: OCEAN.
GÉNERO: SIMULAÇÃO/ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 128K: 17.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 16.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
UM BOM JOGO NO GÉNERO!



Paulo Alexandre Peixoto Guedes
Rua Clíriaco Cardoso,
61-1.º
4100 PORTO

NARC

Nesta superprodução, controlamos um temível guerreiro que terá, por missão, destruir todos os inimigos que lhe surgirem pela frente. Neste NARC é preciso a cooperação entre os dois jogadores, visto que os inimigos aparecem em grande número. O jogo é constituído por doze níveis de crescente dificuldade e repletos de acção, no último dos quais teremos que ajustar contas com o terrível chefe do bando inimigo, um tal Mr. Big... NARC é um jogo de acção que decerto agradará a todos que o jogarem!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 20.
SOM 128K: 20.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: NÃO HESITE EM O OBTER!!!



Nuno Miguel A. Ferreira
Santa Marta de Portuzelo —
Talharezes
4900 VIANA DO CASTELO

SCRAMBLE SPIRITS

Parece que as empresas de software estão a perder a imaginação e ainda bem que os fabricantes de máquinas de jogos lhes vão proporcionando bastantes conversões para as idelias voltarem a brilhar! Desta versão SCRAMBLE SPIRITS pouco se pode dizer sobre ela que não tenha já sido dito quando se falou de jogos como 1942, 1943, ou SILENT SHADOW. A nossa missão é destruir as naves inimigas, pilotando um pequeno avião. Em resumo, é um programa que não passará de ser mais uma das inumeráveis conversões que nos invadem!

APRESENTAÇÃO: 16.
GRÁFICOS: 15.
SOM 48 K: 16.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 14.
ADICTIVIDADE: 16.
TOTAL: 15.
OPINIÃO: NA LINHA DOS ARCADES CLÁSSICOS!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - PREDATOR 2
- 2 - NARC
- 3 - PANG
- 4 - TOTAL RECALL
- 5 - EXTERMINATOR

A V E N T U R A

- 1 - NORTH & SOUTH
- 2 - SIM CITY
- 3 - ZOMBI
- 4 - CASTLE MASTER
- 5 - AVENTURA FINAL

L E I T O R E S

- 1 - PANG
- 2 - NARC
- 3 - PIPEMANIA
- 4 - ROBOCOP 2
- 5 - TOTAL RECALL