

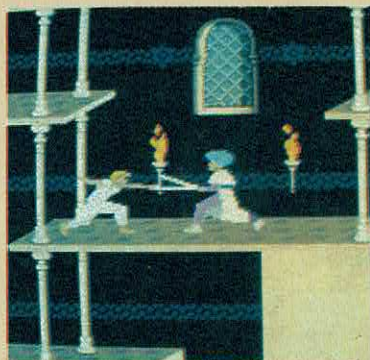
# Há computadores e computadores...

Por JOÃO CRUZ

Todos os últimos domingos do mês damos a habitual atenção aos computadores diversos dos tão populares Spectrum, já abordados durante as semanas precedentes. E como há computadores e computadores... Recebemos a carta do Nuno Marques, da Rua do Vale, 1.º andar — 3730 Vale de Cambra, que possui um ATARI ST e que sente enorme dificuldade em conseguir novos programas para o seu computador na região onde habita. Por isso, solicita ajuda aos leitores desta secção que possuam o mesmo tipo de computador. Se o quiserem contactar por telefone, podem fazê-lo para o 056-464766. Quanto à pergunta que o Nuno nos faz respondemos-lhe que não pode emular software ATARI no AMIGA, ou vice-versa, pois são incompatíveis. Se isso fosse possível, não existiria motivo algum para haver duas versões do mesmo jogo, uma para cada computador. E prosseguimos com a carta do Frederico Tavares, Margonça — Cucujães — 3720 Oliveira de Azeméis, que solicita ajudas relativamente ao PC1 da Olivetti. Nomeadamente, deseja obter programas para elaboração de gráficos e textos, como fazer animação e jogos em Basic

neste computador, e procura também o jogo ROBOCOP e ajudas para o jogo RACK'EM. De seguida, temos a solicitação do Ricardo Pinto, da Rua das Carvalheiras, 169 — 4435 Rio Tinto, que pretende entrar em contacto com possuidores de PC's, pois possui um PC 200 SINCLAR e gostava de trocar todo o tipo de informações com usuários do mesmo computador. O Ricardo deixa ainda uma dica para o PRINCE OF PERSIA, mais propriamente um POKE para passar automaticamente para o segundo nível: teclar CTRL, X ou L. E terminamos por hoje com a carta do grupo Micro Commodore 64, organizado pelo António Rodrigues e pelo Ricardo Moreira, da Rua de Sernandes, 56 — Oliveira do Douro — 4400 Vila Nova de Gaia, com o telefone 304971. Este grupo pretende manter um contacto com outros clubes para troca de dicas, mapas, pokes, pontuações, ... Além disso, enviaram os seguintes POKES: AFTERBURNER-POKE 39872,62 (vidas infinitas); POWERDRIFT-POKE 47242,0 (classificação garantida); VIGILANTE-POKE 40089,250 (vidas infinitas); AFTEROIDS-POKE 27037,201 (vidas infinitas). É tudo por hoje. Continuem a participar...

## O QUE JÁ SE JOGA...



PRINCE OF PERSIA



NARC



ESWAT

Na Pérsia um reinado de ideais nobres prevaleceu durante décadas, até que, numa das últimas campanhas do rei, o sultão deixou o grande Vizir Jaffar encarregado do seu castelo; só que este planeou muito bem as suas artimanhas de modo a tomar os domínios do nobre rei, inclusive, apoderar-se da princesa! E é neste conturbado cenário que entramos em cena, controlando o jovem herói apaixonado pela princesa. A nossa missão é de a libertar e acabar de uma vez por todas com as pretensões de Jaffar, está dificultada pelas armadilhas instaladas pelo vilão e pela presença dos seus guerreiros infiéis ao reino! PRINCE OF PERSIA é, assim, mais um brilhante e original conceito a nível dos jogos de acção-aventura para os computadores de 16 bits! Experimente...

COMPUTADOR: ATARI ST.  
EDITOR: DOMARK.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 20.  
SOM ATARI: 18.  
GRÁFICOS: 18.  
USO DA COR: 18.  
MOVIMENTO: 20.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO:  
UM JOGO MUITO ESPECIAL!

Estamos perante a versão 16 bits de um consagrado jogo, original das máquinas de jogos dedicadas... Trata-se de NARC! Bom, o argumento deste «arcade» já aqui foi retratado nas versões 8 bits, mas podemos resumir-lo a um jogo para dois jogadores, onde o nosso principal objectivo é controlar os membros de uma força especial antidroga, no combate a uma poderosa rede de traficantes! Durante o percurso podemos usar um arsenal bélico que nos facilitará a nossa missão e incrementá-lo à medida que vamos progredindo no jogo! NARC nos 16 bits consegue reter toda a espectacularidade do original, facto que, por si só, garante uma actividade sem par! Tecnicamente, este jogo possui os principais requisitos daquilo que verdadeiramente tomamos como jogo de acção!

COMPUTADOR: ATARI ST.  
EDITOR: OCEAN.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 20.  
SOM ATARI: 18.  
GRÁFICOS: 19.  
USO DA COR: 19.  
MOVIMENTO: 19.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO:  
ACÇÃO A VALER!!!

OK... isto é o futuro! Em Cyber City, o terrorismo tomou proporções assustadoramente insuportáveis, de tal modo que a Polícia só através de um corpo especial de operações consegue dar luta a esta terrível onda de criminalidade! Essa força especial tem o nome de ESWAT, iniciais que designam um comando da Polícia que usa todos os meios cibernéticos e um vasto arsenal bélico, para colocar um fim a tal situação. ESWAT tem aqui a sua versão para os 16 bits que, em relação à original, está muito bem realizada! A nível gráfico, de animação e de efeitos sonoros, tudo se conjuga em perfeita harmonia, mas é a nível da jogabilidade e da adictividade que ESWAT tem os seus principais trunfos. Enfim, este jogo é mais um no verdadeiro estilo «arcade» que a muitos cativa!

COMPUTADOR: ATARI ST.  
EDITOR: US GOLD.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 18.  
SOM ATARI: 19.  
GRÁFICOS: 18.  
USO DA COR: 19.  
MOVIMENTO: 18.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO:  
UMA BOA CONVERSÃO!



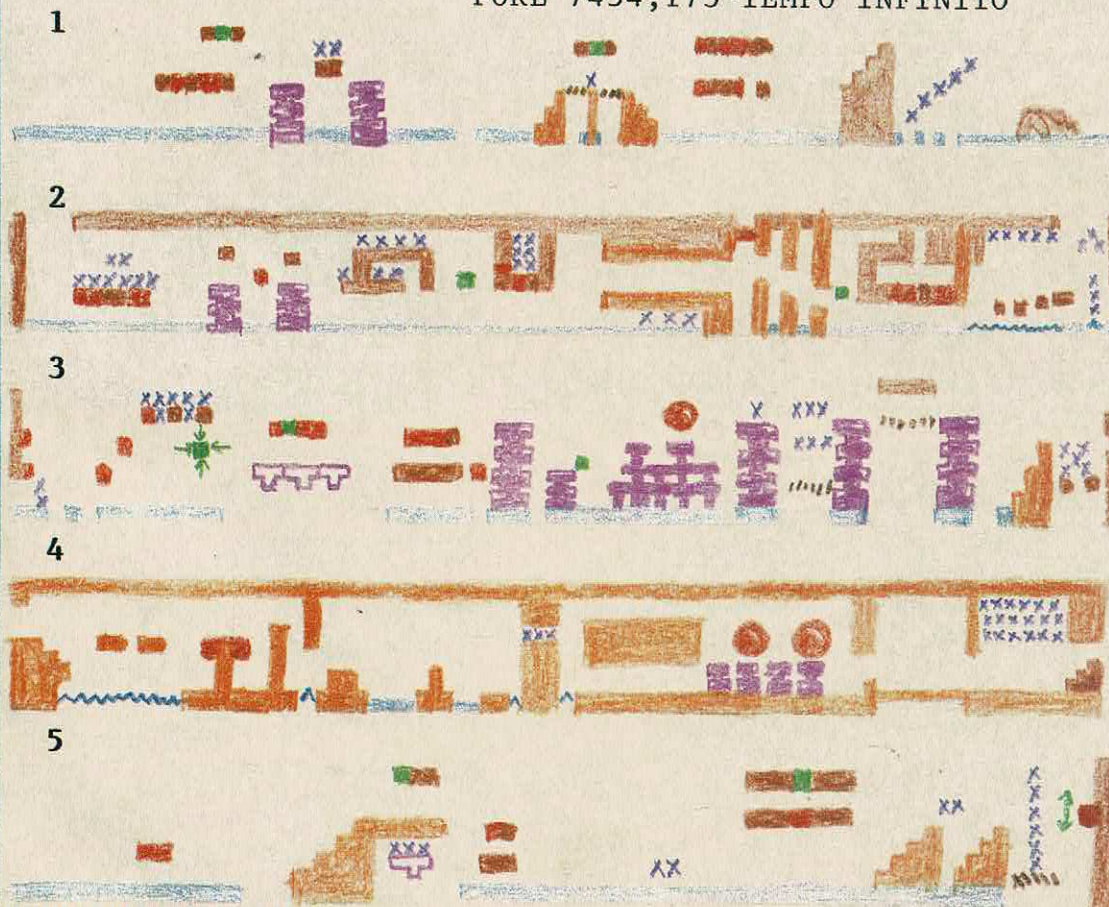
# THE GREAT GIANA SISTERS

POR: MICROMAN (EDGAR & JOSÉ)  
PARA: COMMODORE 64; AMIGA; SPECTRUN  
48K; ATARI ST.

PARA PASSAR DE NÍVEL CARREGAR EM  
A, R, M, N - ISTO SÓ PARA O COMMODORE 64

JOGADOR: JOE

PARA COMMODORE 64:  
POKE 8257, 173 - VIDAS INFINITAS  
POKE 7434, 173 - TEMPO INFINITO



ESCREVAM: MICROMAN  
R. ALVES REDOL, 53  
4445 ERMESINDE

X - ESTRELAS  
■ - POWER  
■ - DIAMANTES  
■ - SURPRESA??



Emanuel Fernando  
Kingwell Caetano

R. Dr. Gil da Costa,  
n.º 47-2.º Dir.º

4100 Porto

**NARC**

Trata-se de uma excelente conversão de um famoso jogo original das máquinas dedicadas. Em NARC temos a possibilidade de jogar a dois e pertencermos à agência de luta contra a droga tendo, para tal, acesso ao uso de armas pesadas para eliminar todos os efectivos criminosos. De nível para nível, temos que eliminar todos os traficantes de narcóticos que nos surgem pela frente. NARC está bem realizado e muito ao estilo de um popular RENAGADE, de tal modo que nos consegue cativar de uma forma aditiva ao desenvolver da acção!

APRESENTAÇÃO: 19.  
GRÁFICOS: 19.  
SOM 128 K: 18.  
ORIGINALIDADE: 19.  
ADITIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: A COMPRAR!



Carlos Fernando  
Portas

Rua de N'Dola, Bl. 14,  
Ent. 60-1.º Dir.º

4200 Porto

**GOLDEN AXE**

Estamos na presença de uma excelente conversão que nos é oferecida pela Virgin Games, na qual controlamos uma ou duas personagens (pois podem participar dois jogadores ao mesmo tempo). A nossa missão neste GOLDEN AXE é destronar o terrível Death Adder e, para chegarmos a ele, temos que superar dezenas de inimigos, bem como os líderes do final de cada nível. Existe ainda a possibilidade de apanharmos objectos que nos dão energia e montar ainda nos dragões que transportam os nossos inimigos.

APRESENTAÇÃO: 20.  
GRÁFICOS: 18.  
SOM 128 K: 18.  
MOVIMENTO: 17.  
ORIGINALIDADE: 18.  
ADITIVIDADE: 18.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: COMPRE E COMPROVE!

**JOGOS DE TOPO**

**A C Ç Ã O**

- 1 - SPEEDBALL 2
- 2 - LOTUS TURBO ESPRIT
- 3 - PANG
- 4 - GOLDEN AXE
- 5 - EXTERMINATOR

**A V E N T U R A**

- 1 - CORPORATION
- 2 - BAT
- 3 - CAPTIVE
- 4 - POWERMONGER
- 5 - XENOMORPH

**L E I T O R E S**

- 1 - SPEEDBALL 2
- 2 - PANG
- 3 - LOTUS TURBO ESPRIT
- 4 - PRINCE OF PERSIA
- 5 - GOLDEN AXE