

# Novo clube espera adesões

Por JOÃO CRUZ

Semana a semana, as cartas dos nossos leitores vão sendo, dentro das nossas possibilidades, atendidas uma a uma, conferindo a todas elas uma atenção muito especial. Contem connosco, como nós contamos com vocês! Começamos com a carta de Nuno Marques, da Rua do Vale, 1.º andar — 3730 Vale de Cambra, que é possuidor de um ATARI 520ST e procura contactos com outros usuários deste tipo de computador, pois pretende manter-se actualizado no mundo dos jogos ATARI, facto que não tem conseguido. Quem puder ajudá-lo, já sabe como o contactar. Prosseguimos com a carta do microclube INFORGAMES, formado por: Sérgio Filipe, Antero, Vasco, Rui Miguel, Carlos Miguel, Pedro Miguel, Mané, Pedro Barroso e Paulo; e que pertencem ao lugar de Souto da Ponte — Gondar — 4800 Guimarães Codex. Este clube tem como principal objectivo divulgar tudo sobre o funcionamento do clube e trocar programas, mapas, carregadores, pokes, dicas e tudo o mais sobre computadores. Quem estiver interessado pode entrar em contacto com este microclube através do telefone (053)532457. Os computadores sobre os quais se debruçam os assuntos da INFORGAMES são: SPECTRUM 128K+2 e +3, COMMODORE 64 (de

«cassettes») e AMSTRAD. Continuamos com a solicitação do António Gonçalves, de Portela de Baixo — Selho (S. Lourenço) — 4800 Guimarães, que nos escreveu pedindo que alguém o esclareça pormenorizadamente acerca do Carregador Universal de Código Máquina, o que é possível executar com ele e onde o encontrar, pedindo também que o ajudassem a introduzir pokes sem o auxílio de interfaces. Além das anteriores solicitações, este nosso leitor gostaria de trocar mapas, pokes, informações sobre código máquina e dicas, com outros leitores potencialmente interessados. Quem desejar contactar este leitor por telefone, pode fazê-lo pelo número (053)451269. E vamos terminar por hoje, com o pedido do António Oliveira, de Terroso — Lugar dos Fiéis — 4490 Póvoa de Varzim, que é possuidor de um COMMODORE 64 e que pretende pokes para o seguinte lote de programas: CABAL, CHASE HQ, DOUBLE DRAGON II, THE RUNNING MAN. Além disso procura obter programas tipo o ART STUDIO e THE ARTIST para o COMMODORE 64. Quem puder ajudar este colega, pode escrever-lhe para a morada acima indicada. Escrevam, pois cá aguardamos as vossas colaborações...

## O QUE JÁ SE JOGA...



GREMLINS 2

Este jogo está baseado no filme com o mesmo nome que recentemente passou entre nós. Nesta aventura, controlamos um jovem de nome Billy que tenta eliminar os perigosos Gremlins instalados num moderno edifício do centro da cidade e que, claro, espalham o terror e a confusão por onde passam. Este GREMLINS 2 é composto por cinco níveis de crescente dificuldade, durante a qual participamos no evoluir dos acontecimentos, tal e qual como na película. A progressão de nível para nível está dependente de um determinado objecto que temos que encontrar, pois sem ele não poderemos passar de fase. Tecnicamente, o jogo está bastante aceitável e os personagens estão bem caracterizados dando um toque de realismo a tudo aquilo que vimos no filme. Experimente esta aventura!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: TOPO SOFT.  
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 17.  
SOM 128 K: 17.  
GRÁFICOS: 17.  
USO DA COR: 17.  
MOVIMENTO: 17.  
ADICTIVIDADE: 18.  
TOTAL: 17.  
OPINIÃO:  
REVIVER O FILME!



CHASE HQ 2

Estamos perante a conversão de um clássico de 1990 das máquinas de jogos dedicadas, para os computadores de 8 bits, de nome CHASE HQ 2. Como o próprio nome indica, trata-se também de uma sequência de um anterior clássico e jogo do ano em 1989, o CHASE HQ. Esta nova versão está repleta de novos aliciantes que farão vibrar os fãs do original. Desta vez, as mudanças são automáticas e só nos temos que preocupar com a condução, pois temos um novo pormenor no jogo que é o facto de podermos controlar o nosso co-piloto disparando sobre os inimigos em alta velocidade. Certamente, durante o percurso, podemos incrementar o nosso poder de fogo. CHASE HQ 2, apesar de não sair da mesma linha do anterior, está repleto de novos pormenores que fazem com que se torne devesas adictivo!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: OCEAN.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 20.  
SOM 128 K: 19.  
GRÁFICOS: 19.  
USO DA COR: 19.  
MOVIMENTO: 19.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 20.  
OPINIÃO:  
ESPECTACULAR NOVA VERSÃO!



STUN RUNNER

Trata-se de mais uma conversão de uma máquina de jogos que no seu conceito original é surpreendentemente estonteante, devido à grande fluidez de movimentos e um real sentido de animação, com uma velocidade de proporções incríveis. Lamentavelmente, tudo isto se perdeu nesta versão para os microcomputadores de 8 bits, tornando-o num jogo vulgar. STUN RUNNER nos Spectrum, está muito aquém do original, pois tecnicamente está fraco, comparado com os altos níveis de qualidade da máquina original. Em STUN RUNNER controlamos uma espécie de nave que tem de percorrer os túneis de um complexo urbano futurista, evitando todo o tipo de obstáculos e inimigos de modo a prosseguir de nível para nível, incrementando a pontuação. Há bónus que tornam a missão mais aliciante!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: DOMARK.  
GÉNERO: ACÇÃO EM 3 D.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 16.  
SOM 128 K: 17.  
GRÁFICOS: 15.  
USO DA COR: 17.  
MOVIMENTO: 12.  
ADICTIVIDADE: 15.  
TOTAL: 15.  
OPINIÃO:  
PODIA ESTAR BASTANTE MELHOR!

**JUÍZES NACIONAIS**



**João Pedro de Carvalho Machado**  
R. Eça de Queirós, 122  
4445 Ermesinde

**TOI ACID GAME**

Estamos na presença de um videogame muito divertido, no qual aparecem aquelas bolinhas amarelas com caras pitorescas, a que se dá o nome de «smiles». Em TOI ACID GAME nós ajudamos o nosso herói Toi a encontrar Zoi, a sua noiva, que foi raptada pelo terrível Doutor Acid. A acção deste jogo está repartida por quatro níveis: discoteca, praia, barco-pirata e a «Doctor Acid House»... Claro que, como na maior parte dos videogames, a tarefa é dificultada pelos nossos inimigos, servos do Doutor Acid. TOI ACID GAME é espectacular!

- APRESENTAÇÃO: 18.
- GRÁFICOS: 19.
- SOM 48 K: 19.
- MOVIMENTO: 17.
- ORIGINALIDADE: 20.
- ADICTIVIDADE: 20.
- TOTAL: 19.
- OPINIÃO: NÃO PODIA SER MELHOR!

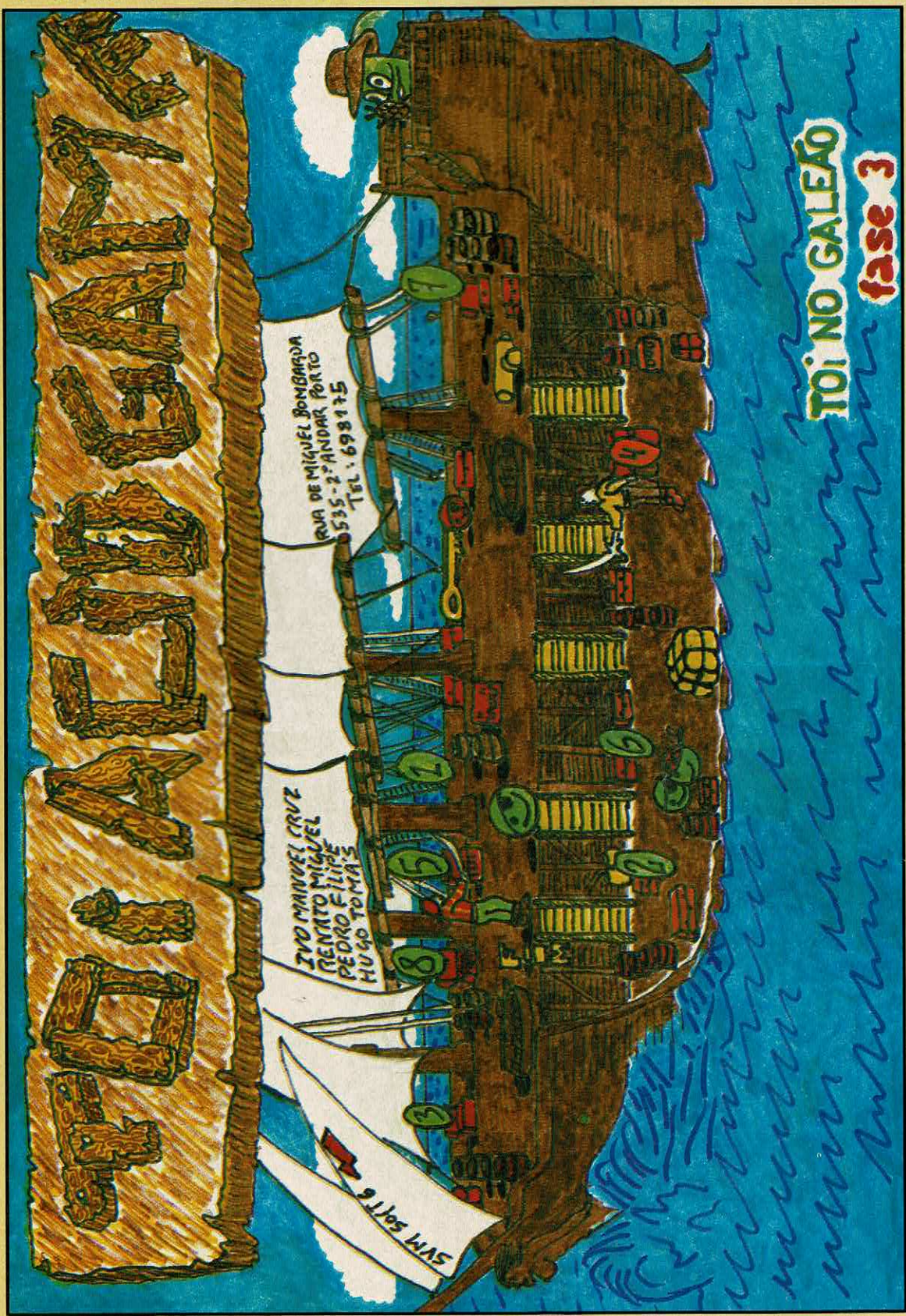


**Octávio Teixeira Oliveira Moura**  
R. Ferreira Lemos, 134  
4780 Santo Tirso

**SHINOBI**

Estamos perante um jogo criado pela empresa Mastertronic. Trata-se de SHINOBI e é um jogo espectacular, bastante adictivo e fácil de se jogar. Esta versão dos Spectrum perdeu algumas características em relação ao original das máquinas, tanto a nível de som, como de gráficos. Mas o resultado final é francamente positivo e portanto é um jogo que cativa ainda as atenções. De tal modo que, na minha opinião, esta é uma das melhores conversões de 1990 para os Spectrum!

- APRESENTAÇÃO: 19.
- GRÁFICOS: 19.
- SOM 48 K: 18.
- MOVIMENTO: 18.
- ORIGINALIDADE: 19.
- ADICTIVIDADE: 20.
- TOTAL: 19.
- OPINIÃO: UM BOM JOGO, NÃO PERCA TEMPO!



**JOGOS DE TOPO**

A C Ç Ã O	A V E N T U R A	L E I T O R E S
1 - CHASE HQ II	1 - SIM CITY	1 - PANG
2 - PANG	2 - ZOMBI	2 - PIPEMANIA
3 - NARC	3 - CASTLE MASTER	3 - KLAX
4 - ROBOCOP II	4 - AVENTURA ORIGINAL	4 - EXTERMINATOR
5 - GOLDEN AXE	5 - LA DIOSA DE COZUMEL	5 - CHASE HQ II