

Mais um microclube

Por JOÃO CRUZ

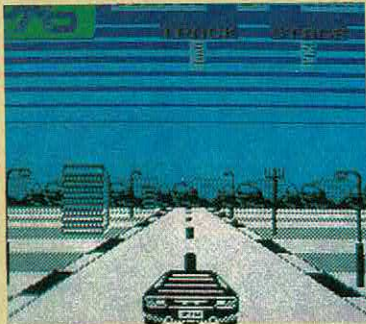
Bem-vindos a mais uma edição da Micromania em que voltamos a dar continuidade às vossas cartas, repletas de solicitações e pontos de interesse... Começamos pelo Rui Manuel, da Travessa Rua de Trás, 60 — Custóias, 4450 Matosinhos, que pede ajudas para o seguinte lote de programas: La diosa de cozumel, Tusker, Bloodwich e Dragon Spirit. Além disso, este leitor procura uma versão do jogo Untouchables que funcione perfeitamente, pois na sua vizinhança ele não encontra uma em condições. Este leitor, colaborando para uma maior publicação de POKES, enviou os seguintes: The great escape-poke 41 182,0 (moral infinito); Poke 50 209,201 (sem inimigos); Poke 52 395,201 (imunidade); Terra Cresta-Poke 38 222,20 (imunidade); Poke 40 884,201 (inimigos não disparam); Airwolf II-Poke 53 705,201 (vidas infinitas); Poke 51 440,0 (permite ver as fase do jogo); Goonies-Poke 33 409,0 (vidas infinitas); El misterio del Nilo-Poke 55 469,246 (vidas infinitas); Poke 43 995,0 (bombas infinitas); Poke 43 993,0 (balas infinitas); Dustin-Poke 52 900,50 (imunidade); Fist II-Poke 27 061,0 (vidas infinitas); Abu Sinbel-Poke 47 693,0 (vidas infinitas); Profanation-Poke

47 672,201 (imunidade); Green Beret-Poke 40 919, (em que n = número de vidas); Knight Lore-Poke 53 567,201 (vidas infinitas); Cobra-Poke 34 928,0 (vidas infinitas)... e é tudo deste leitor. Prosseguimos com a carta que nos foi dirigida pelo microclube Cocoon Software, da Rua de Ramalho Ortigão, 19 — Rio Tinto — 4435 Gondomar... A carta foi enviada pelos quatro sócios do clube, o Hugo Gonçalves, o Henrique Pereira, o José Teixeira e o César Magina e nela estes jovens apresentam o seu clube que tem por principal função permitir um correio contínuo entre os jovens programadores de Portugal, de maneira a aperfeiçoarem técnicas de programação. Alertam também para o facto de estarem interessados em comunicar com jovens de todo o país para troca de programas e informações em Basic e em código máquina. E concluem dizendo que têm uma longa lista de programas de Basic, código máquina e Assembler, carregadores, mapas, pokes, dicas, que certamente irão ajudar todos aqueles que pretenderem (sem encargos) ser sócios deste clube. Uma oportunidade que vale a pena. E por hoje ficamos por aqui...

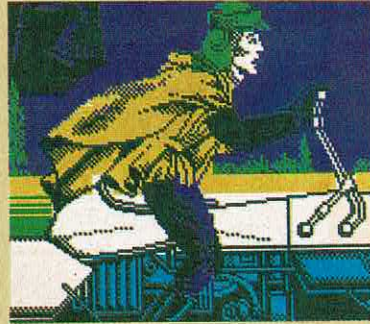
O QUE JÁ SE JOGA...



HAWK STORM



MIAMI COBRA GT



RETURN OF THE JEDI

Numa galáxia bastante distante do nosso sistema solar, um corajoso herói de nome Hawr Storm procura, a todo custo, obter 32 cristais de energia escondidos algures no planeta Neviks. Esses cristais são imprescindíveis para tirarem o planeta do nosso herói, Edos, da situação de congelamento em que se encontra. Pelo caminho, o nosso herói tem que fazer uso de diversas armas que vai encontrando no decorrer da missão, facto que o ajudará a superar as muitas dificuldades do jogo. Tecnicamente, este HAWK STORM apresenta algumas falhas que lhe tiram bastantes créditos no aspecto da avaliação do mesmo, mas, visualmente, e para quem deseja viver uma nova aventura, este jogo decerto será uma razoável compensação para um bom par de horas...

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: PLAYERS.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 16.
SOM 128 K: 12.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 16.
MOVIMENTO: 10.
ADICTIVIDADE: 11.
TOTAL: 13.
OPINIÃO: NADA DE ESPECIAL

Por vezes, misturando as ideias de um determinado videojogo, com um outro do mesmo género, consegue-se obter resultados francamente positivos. É o caso deste MIAMI COBRA GT que à primeira vista é um cruzamento dos clássicos jogos de carros, OUT-RUN e CHASE HQ. Trata-se, portanto, de uma competição de automóveis, composta por quatro níveis e onde os cenários se repartem em cenas rurais e urbanas. Tecnicamente, este MIAMI COBRA GT é de veras surpreendente, com um grande realismo nos movimentos e em toda a animação do jogo. Graficamente, está bastante atractivo, com gráficos bem definidos e bom jogo de cores. A nível sonoro, os créditos repartem-se efeitos adequados a uma boa melodia de jogo. Existe ainda um mapa do percurso e oito turbos por nível para serem usados!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: PLYERS.
GÉNERO: COMPETIÇÃO CARROS.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128 K: 18.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: UM BOM JOGO NO GÉNERO.

Há uns meses atrás, tivemos oportunidade de assistir ao lançamento do terceiro jogo da série STAR WARS nos computadores de 16-bits, intitulado RETURN OF THE JEDI! Pois agora chegou a vez de os computadores de 8-bits terem a sua versão do jogo e que, embora um pouco tarde, tem sempre pontos de interesse. Em RETURN OF THE JEDI a acção passa-se basicamente em três níveis: Moon of Endor, onde temos que combater as forças do império inimigo, montados em motos de gelo flutuantes; a Forest, em que há que controlar um Scout Walker, evitando diversas armadilhas dos Ewoks; por último, a DEATH STAR, onde temos que pilotar a célebre nave Millenium Falcon, evitando as torres de artilharia e naves inimigas de modo a atingirmos o reactor da Estrela da Morte. Experimente!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: DOMARK.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 16.
SOM 128 K: 15.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 14.
MOVIMENTO: 15.
ADICTIVIDADE: 15.
TOTAL: 15.
OPINIÃO: O MAIS FRACO DA SÉRIE!



João Pedro de Carvalho Machado
R. Eça de Queirós, 122
4445 Ermesinde

TERRAMEX

Neste videojogo somos um conhecido explorador, Fortisque Smith, que procura salvar o planeta Terra usando vários objectos. Cada objecto tem a sua finalidade: uns são para dar ao professor, outros, simplesmente para nos facilitar a tarefa. Em TERRAMEX temos como inimigos plantas, leões, homens-morcego e as pingas existentes em alguns lugares. Trata-se de um jogo-aventura muito divertido no qual somos capazes de ficar um bom par de horas a jogar. TERRAMEX tem excelentes gráficos, embora o som não seja muito bom!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48 K: 17.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: SE GOSTA DE AVENTURAS...!



Octávio Teixeira Oliveira Moura
Rua Ferreira Lemos,
134

4780 Santo Tirso

DRAGON SPIRIT

Trata-se de um magnífico programa de acção, com gráficos excelentes, bom som e razoável animação. Em DRAGON SPIRIT controlamos um dragão que tem a particularidade de voar e, como objectivo, destruir tudo o que encontra pela frente. Este jogo tem bastantes dificuldades, desde águias, a canhões, passando por objectos voadores. Neste jogo, o nosso dragão está munido de excelentes armas que vai encontrando no decurso do jogo. DRAGON SPIRIT só peca pela sua grande dificuldade.

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48 K: 20.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: MUITO BOM!!!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - CHASE HQ II
- 2 - PANG
- 3 - NARC
- 4 - ROBOCOP II
- 5 - GOLDEN AXE

A V E N T U R A

- 1 - SIM CITY
- 2 - ZOMBI
- 3 - CASTLE MASTER
- 4 - AVENTURA ORIGINAL
- 5 - LA DIOSA DE COZUMEL

L E I T O R E S

- 1 - PANG
- 2 - PIPEMANIA
- 3 - KLAX
- 4 - EXTERMINATOR
- 5 - CHASE HQ II