

Por JOÃO CRUZ

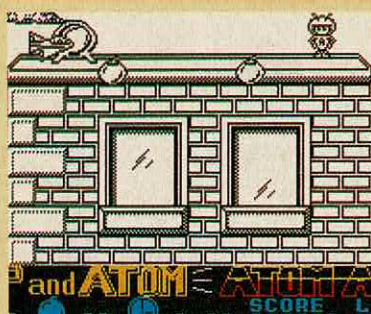
Tal como tínhamos prometido vamos revelar nesta edição os resultados do inquérito que, todos os anos, por esta mesma altura, realizamos junto dos nossos leitores acerca dos melhores videojogos do ano que findou. Antes de o fazer, queríamos, uma vez mais, agradecer toda a vossa preciosa colaboração nesta iniciativa já habitual, ficando a aguardar sempre o vosso apoio a todas as iniciativas futuras.

Se no ano anterior, o de 1989, o vencedor tinha sido encontrado sem muita dificuldade, este 1990 foi bastante competitivo neste aspecto, pois a qualidade dos programas tem vindo a ser cada vez mais soberba, à medida que vamos avançando no tempo... Mas, pelo menos para um jogo, o melhor de 1990, todas as opiniões são unânimes quanto a ele. Esse título vai para o jogo RAINBOW ISLANDS e em todas as versões de computadores (Spectrum, Amstrad, Commodore, Atari...). Depois disto, os mais votados pelos leitores foram: PANG, KLAX, PIPEMANIA, NARC, MIDNIGHT, RESISTANCE, SHADOW WARRIORS, OPERATION THUNDERBOLT, ROBOCOP 2, CHASE HQ 2, entre outros... No que diz respeito aos 16-bits, temos como destaques principais os seguintes programas, nas seguintes

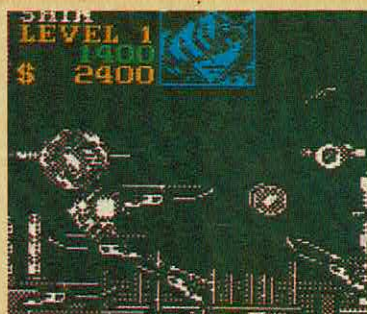
categorias: vídeoaventura – SPACE ACE e DRAGON'S LAIR; competição sobre quatro rodas – LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE e SUPER OFF ROAD; simuladores – FIGHTER BOMBER e F-19 STEALT FIGHTER; aventura e estratégia – NORTH & SOUTH e POPULOUS; e os restantes jogos mais destacados foram: SPEEDBALL 2, PARADROID 90, KLAX, PANG, NARC, GOLDEN AXE, PIPEMANIA, entre vários outros que se destacaram neste ano que findou.

Quanto às críticas tecidas a esta rubrica, elas são, no geral, de apoio e continuação desta iniciativa, facto que nos satisfaz bastante. Mas há também um bom lote de leitores que apelam, ferverosamente, para aumentarmos o número de páginas, darmos um novo visual à secção, entre outras reivindicações que foram lidas atenciosamente e que, na devida altura, não serão esquecidas. Por agora é tudo. Ficamos a aguardar, como sempre, todas as vossas colaborações para qualquer uma das rubricas desta secção. A vossa preciosa participação nesta nossa iniciativa tem sido sempre um dos principais motivos (senão o principal) da continuidade deste projecto. Escrevam...

## O QUE JÁ SE JOGA...



ATOM ANT



UN SQUADRON



SNOWSTRIKE

O personagem principal deste videojogo é, nada mais nada menos, do que aquele popular herói do desenho animado (que também já passou nos nossos ecrãs da TV)... ATOM ANT, a SUPERFORMIGA! O objectivo deste nosso super-herói é salvar da destruição sete edifícios de uma pacata cidade que foram minados, com bombas-relógio, pelo terrível vilão Mad Dog Jackson. ATOM ANT tem que encontrar as bombas dentro do tempo limite e levá-las ao topo de cada edifício, onde se encontra um dispositivo que desactiva os referidos detonadores. A missão é toda ela dificultada pela presença constante dos aliados do terrível vilão. ATOM ANT não é nada de espectacular a nível de videojogos, mas consegue cativar minimamente os jogadores, principalmente os fãs deste herói!

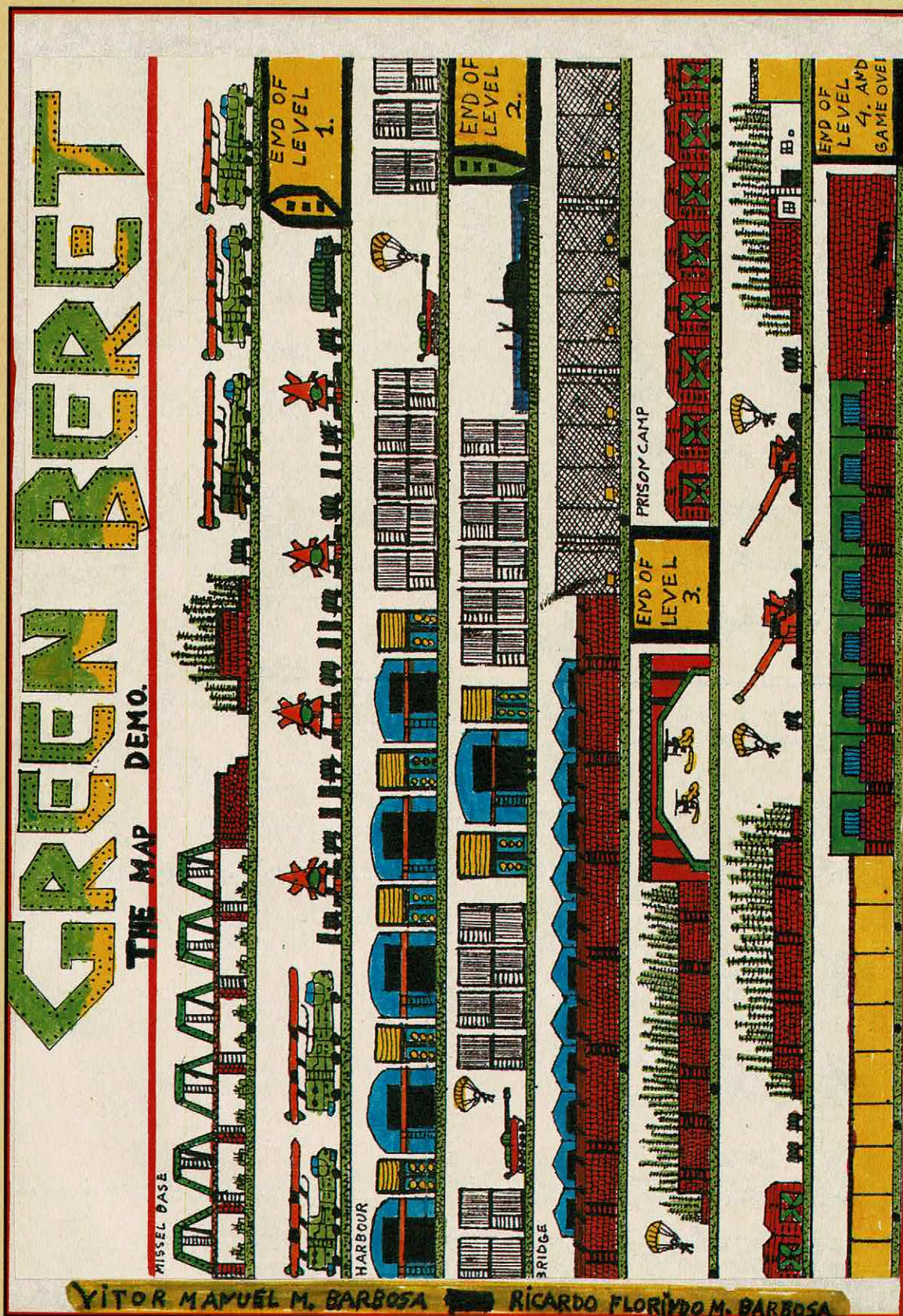
COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: HI-TEC.  
GÉNERO: ACCÇÃO.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 16.  
SOM 128 K: 15.  
GRÁFICOS: 16.  
USO DA COR: 13.  
MOVIMENTO: 14.  
ADICTIVIDADE: 16.  
TOTAL: 15.  
OPINIÃO: NADA DE ESPECIAL, MAS JOGA-SE!

Eis-nos perante a conversão de uma máquina original, aqui na versão para os computadores de 8-bits. O jogo chama-se UN SQUADRON e nele escolhemos um dos três pilotos disponíveis, embrenhando-nos num jogo repleto de acção. A bordo do nosso mortífero caça destruímos tudo o que nos vai surgindo pela frente nos dez respectivos níveis de jogo. Pelo percurso podemos adquirir novas armas e incrementar o nosso poder de fogo, facto que nos ajudará bastante a eliminar as constantes hordas de inimigos que nos apoquentam a vida, além de estarmos melhor preparados para enfrentar os poderes inimigos que, no final do nível, nos impedem de acedermos facilmente aos níveis seguintes. UN SQUADRON tem gráficos bem detalhados, bons efeitos sonoros e muita acção!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: US GOLD.  
GÉNERO: ACCÇÃO.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 18.  
SOM 128 K: 18.  
GRÁFICOS: 19.  
USO DA COR: 19.  
MOVIMENTO: 19.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: «FORÇA NO GATILHO»!!!

O tema é o combate à droga e a todos os traficantes a ela ligados. Só que, neste SNOWSTRIKE, esta incansável luta contra os barões da droga, em dez missões, faz-se a bordo do poderoso F-14, avião de combate da Força Aérea Americana. Como já se devem ter apercebido trata-se, de facto, de mais um simulador que, desta vez, tem como alvos as enormes fazendas e armazéns dos traficantes de droga. A missão não é nada fácil e vai desde a localização dos objectivos à sua destruição, a termos de evitar que os MIGS inimigos que ocasionalmente surgem no ecrã para nos dificultar a tarefa. Graficamente este SNOWSTRIKE é um pouco monótono e a nível da acção chega, por vezes, a tornar-se aborrecido. Mas a animação é bastante fluida e a sensação de voo é razoável!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: US GOLD.  
GÉNERO: SIMULADOR.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 14.  
SOM 128 K: 14.  
GRÁFICOS: 14.  
USO DA COR: 12.  
MOVIMENTO: 16.  
ADICTIVIDADE: 10.  
TOTAL: 14.  
OPINIÃO: HÁ MELHORES NO GÉNERO!



**Pedro Miguel Pinheiro Marques**  
Rua das Amoreiras,  
200-1.º  
Senhora da Hora  
4450 MATOSINHOS

**MAD MIX GAME**

Um jogo que consiste em apanhar os pontos todos que encontramos no labirinto para podermos passar ao nível seguinte. Os primeiros níveis são fáceis! O objectivo é tentar fugir dos fantasmas perseguidores e apanhar o máximo de pontos possíveis. Há alguns pontos maiores que servem para podermos eliminar os nossos inimigos, durante um curto espaço de tempo. A dificuldade de jogo é acrescida quando uma tartaruga passa onde nós já comemos os pontos e volta a colocá-los... MAD MIX GAME é um jogo interessante e divertido!

APRESENTAÇÃO: 20.  
GRÁFICOS: 20.  
SOM 128 K: 20.  
MOVIMENTO: 20.  
ORIGINALIDADE: 20.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 20.  
OPINIÃO: DIVIRTA-SE À BRAVA!



**Ricardo Jorge Sousa Vieira**  
Rua D. Pedro V, 246  
4730 VILA VERDE

**NINJA SPIRIT**

Este é um jogo para quem gosta de artes marciais e que tem por nome NINJA SPIRIT. Esta aventura está dividida em vários níveis de crescente dificuldade, nos quais temos que lutar contra ninjas e, no fim, contra o chefe. NINJA SPIRIT está muito bom em relação a gráficos e som, o que o torna aliciente. Todos aqueles que gostam de artes marciais vão ficar contentes com este jogo; para quem não gosta pode dizer-se que é uma boa conversão. NINJA SPIRIT é um jogo a não perder.

APRESENTAÇÃO: 19.  
GRÁFICOS: 19.  
SOM 128 K: 19.  
MOVIMENTO: 18.  
ORIGINALIDADE: 18.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO: A NÃO PERDER!

**JOGOS DE TOPO**

**A C Ç Ã O**

- 1 - PANG
- 2 - NARC
- 3 - ROBOCOP II
- 4 - STRIDER II
- 5 - OFF ROAD RACER

**A V E N T U R A**

- 1 - ZOMBIE
- 2 - CASTLE MASTER
- 3 - LA DIOSA DE COZUMEL
- 4 - AVENTURA ORIGINAL
- 5 - BARD'S TALE

**L E I T O R E S**

- 1 - MIDNIGHT RESISTANCE
- 2 - SHADOW WARRIORS
- 3 - ASTRO MARINE CORPS
- 4 - PUZZNIC
- 5 - OFF ROAD RACER