

PC conquista o seu espaço

Por JOÃO CRUZ

Último domingo do mês, e como é habitual, os assuntos aqui tratados tendem sempre que possível a fugir um pouco aos dos «Spectrum» que, como sabem, canalizam a fundo todas as nossas atenções nas restantes edições do mês.

Começamos pela carta do Eduardo Costa, da Rua das Rosas, Lote 208, Darque, 4900 Viana do Castelo; e que possui um IBM PS/2 MODEL 30 286. Este leitor gostaria de trocar «software» com outros usuários do mesmo computador, principalmente usuários de Personal Computers (PC) e a um nível de todos os formatos de disquetes, desde 3.5" (720 K ou 1.44 mb), a 5.25" (360 K ou 1.2 mb) e em todas as placas gráficas (CGA, EGA, VGA). Este leitor solicita-nos ainda que dediquemos um pouco mais de espaço aos PC e compatíveis. Quanto a isto, só temos a dizer que esse atendimento está muito mais dependente de vocês, usuários, de que propriamente de nós, pois quanto mais colaborações vossas recebermos a esse nível, dentro da nossa disponibilidade tentaremos publicar tudo o que nos remeterem, «ok»?

Prosseguimos com a carta do Pedro Silva, da Rua de Santo António de Contumil, 682-r/c Esquerdo, 4300 Porto. Este leitor gostaria de entrar em

contacto com utilizadores do Commodore Amiga, para troca de tudo relacionado com este computador. Quem desejar entrar em contacto com este nosso leitor por telefone, pode marcar o 495764, da rede do Porto. Este leitor envia-nos ainda um conteúdo bastante interessante e que se refere ao facto de que ele e outros amigos seus sonham na esperança de virem a encontrar nas bancas uma revista portuguesa dedicada somente ao mundo dos videojogos, abrangendo todos os computadores, para que ninguém ficasse de fora. De seguida, faz um aparte bastante curioso: o de algum dia estas duas páginas da «Micromania» se transformarem numa revista, uma «JND Micromania Magazine»!!! Quem sabe? Quem sabe?...

Bom, terminamos por hoje com a carta que nos foi enviada pelo Fernando Sérgio Pinto, da Rua de Camilo Castelo Branco, 799, Candal, 4400 Vila Nova de Gaia (tel. 397003) e que nos diz possuir um PC 1 da Olivetti e gostara que os leitores o ajudassem nos jogos PLATOON e NBA BASKET. Além disso, ofereceu-se para ajudar leitores com dificuldades nos comandos da disquete de entrada.

Por hoje ficamos por aqui. Continuem a participar!

O QUE JÁ SE JOGA...



TORVAK

A miséria e a desolação abundam num reino antigo, perdido no tempo, e tudo por obra de um monstro desconhecido. Mas, enquanto o restante da população se fecha em casa, acobardando-se naquele pavoroso cenário, eis que surge TORVAK, um bárbaro de porte atlético, disposto a desbravar o mal daquele reino... Durante o jogo, o nosso herói vai confrontar-se com dezenas de horripilantes seres e outras aberrações, fazendo uso da sua poderosa espada moldada de puro aço e de outras armas adicionais que, ocasionalmente, vai encontrando no seu trajecto. Há também numerosos tesouros para serem recolhidos, como compensação de enfrentarmos todos os gigantes seres do final de cada nível, para podermos chegar até ao terrível confronto final. TORVAK é um jogo bárbaro a não perder!

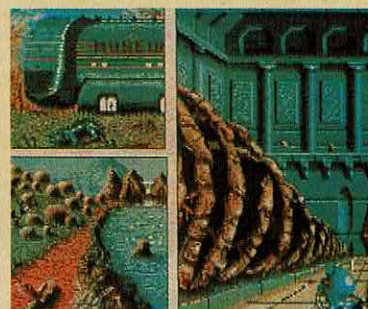
COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: CORE
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM ATARI: 18.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO:
UM BOM JOGO!



CADAVER

Lembram-se dos famosos Bitmap Brothers, autores de clássicos, tais como XENON 1 & 2, SPEEDBALL? Pois eles estão de volta com uma estrondosa videoaventura tridimensional de nome CADAVER. Tudo se passa num castelo assombrado, abandonado há muito tempo, vítima das feitiçarias de Dianos, o terrível conselheiro do rei. Lendas dizem que o maléfico Dianos perambula algures pelos compartimentos do castelo, protegido da vingança dos visitantes, pelas suas múltiplas armadilhas e seres aberrantes de todos os tamanhos e feitios. Vindo de longe, o nosso intrépido guerreiro está disposto a acabar com todas as superstições e a voltar a dar vida ao castelo que, outrora, fora palco de alegria e júbilo dos seus habitantes. Para isso há que eliminar Dianos da face da Terra!

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: IMAGE WORKS.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM ATARI: 19.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: UM CLÁSSICO
NO GÉNERO!



BAT

Isto é o futuro! Estamos em pleno século XXII... Poderosas empresas multinacionais desenvolveram-se dramaticamente, chegando ao ponto de controlarem quase toda a vida social do nosso planeta. Sentindo-se ameaçados por esta situação, os líderes governamentais expulsaram todos os empresários da face do planeta Terra. O exílio é o planeta Selenia, um mundo distante que guarda como fonte de riqueza o Khegol, a substância primordial que torna as viagens interplanetárias possíveis. Entretanto, no planeta Terra criou-se a BAT, uma organização internacional com intuito de promover a paz a nível mundial. A primeira missão desta organização é eliminar Vrangor, um maniaco que ameaça a população de Selenia. Como agente da BAT, temos uma aventura pela frente!

COMPUTADOR: ATARI ST.
EDITOR: UBISOFT.
GÉNERO: AVENTURA GRÁFICA.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM ATARI: 18.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: A NÃO PERDER PELOS
AVENTUREIROS!

BY VITOR MANUEL MOREIRA BARBOSA.



Rui Miguel Santos
Rua da Agra, 766
Milheirós
4470 MAIA

ENCHANTED

Danliag, um mago medieval, descobriu que a Terra seria destruída no século XXI devido aos malefícios de Willchungus. Danliag não podia permitir tal desastre e assim que se pôs aos comandos da sua nave-bola, viajou rumo ao desconhecido. Mas o malvado em questão foi advertido que Danliag iria destruir os seus planos e então aplicou tal encantamento que introduziu a nave-bola num «pinball». Em ENCHANTED o jogador tem que completar as fases do jogo para libertar o nosso herói.

APRESENTAÇÃO: 17.
GRÁFICOS: 19.
SOM 48 K: 12.
MOVIMENTO: 12.
ORIGINALIDADE: 14.
ADICTIVIDADE: 16.
TOTAL: 14.
OPINIÃO: HÁ MELHORES NO GÉNERO!



Vítor Manuel Barbosa Rodrigues
Casal Fornos
Castelo de Paiva
4550 C. DE PAIVA

CONTINENTAL CIRCUS

Estamos perante mais um jogo destinado aos apaixonados do mundo do automobilismo. Este CONTINENTAL CIRCUS é um jogo muito competitivo. Pilotamos um carro de F1 e temos, como objectivo, percorrer todos os circuitos que são imensos e também alcançar uma boa classificação. Para isso temos que obter um bom lugar na tabela classificativa! De entre os aspectos mais originais, salienta-se o facto de, se o carro começar a arder ou se começar a chover na pista, termos a possibilidade de ir à «box» mudar de pneus... Enfim, é cativante!

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 19.
SOM 128 K: 18.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: O MELHOR NO GÉNERO!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - PARADROID 90
- 2 - SHADOW OF THE BEAST
- 3 - TURBO LOTUS ESPRIT
- 4 - PANG
- 5 - CADAVER

A V E N T U R A

- 1 - BAT
- 2 - CAPTIVE
- 3 - XENOMORPH
- 4 - POWERMONGER
- 5 - FINAL BATTLE

L E I T O R E S

- 1 - KICK OFF 2
- 2 - PANG
- 3 - PIPEMANIA
- 4 - MIDNIGHT RESISTANCE
- 5 - SHADOW WARRIORS