

Por JOÃO CRUZ

«Micromania» prossegue esta semana com mais um recheado lote de «dicas», enviadas pelos seus leitores habituais... Da Rua da Paz n.º 4, Bairro do Retiro, 4820 Fafe — escreveu-nos a Maria Manuela Trigo, enviando-nos as seguintes «dicas»: PIPEMANIA — para passarmos de nível temos os seguintes códigos para teclarmos na «password»: DISC (1.º nível), NAIL (2.º nível), ONCE (3.º nível), ROPE (4.º nível), PENS (5.º nível), SLIP (6.º nível), e a tecla para acelerarmos a velocidade da água é o ENTER; ROLLING THUNDER — no menu teclar JIMBO até ouvirmos um som e, a partir daí, teremos vidas infinitas; ALIENS — premir simultaneamente COIN; LIVINGSTONE SUPONGO II — na primeira fase teclar CJ e teremos vidas infinitas; na segunda fase teclar OPERA e na tecla dos espaços. Esta leitora pede ainda ajudas para o seguinte lote de programas: SHINOBI, POPEYE, MIKIE, PYJAMARAMA e THREE WEEKS IN PARADISE. Se lhe quiserem telefonar, podem fazê-lo através do 493798 de Fafe.

Temos de seguida a colaboração do Rui Miguel Santos, da Rua da Agra, 766, Milherós, 4470 Maia, e que nos enviou as seguintes «dicas»: 3D STOCK CARS — para podermos passar cada um dos circuitos basta teclar BREAK, 9 e 0; HUMPHREY — para conseguirmos vidas infinitas premiar durante o per-

curso do jogo as teclas Y, E, S, A; METROPOLIS — para termos vidas infinitas basta premir as teclas V e H, uma vez dentro do jogo.

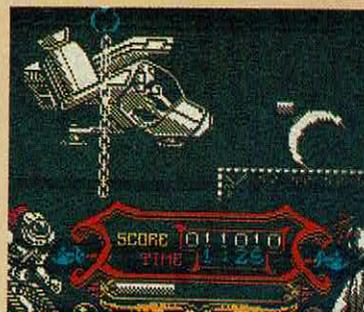
Prossequimos com a carta do «The Best Soft Club», que nos dizem que o seu principal objectivo é integrarem mais sócios e trocarem jogos, programas, utilitários, «pokes», mapas e «dicas» com interessados no assunto; e que possuem programas para o seguinte lote de computadores: SPECTRUM, MSX, PC'S, AMIGA 500 e ATARI ST. Além disto, enviam o seguinte lote de «dicas»: FREDDY HARDEST IN MANHATTAN SUR: POKE 59005,0 (vidas infinitas); NEW ZEALAND STORY: se premirmos no menu FLUPPY obteremos vidas infinitas; AFTER THE WAR 1: POKE 48831,255 (vidas infinitas); POKE 48825,255 (255 minutos); TUAREG: POKE 43677,0 (energia infinita); MORTADELO Y FILEMON 2: o código da segunda parte é LOS MAS BESUGOS; ALTERED BEAST: para passarmos de nível tentem premir o máximo de teclas ao mesmo tempo; THE UNTOUCHABLES: na tabela de pontuação escrever HUMPHREY BOGART e quando quisermos passar de nível premir simultaneamente QWE. Podem contactar estes leitores para: Mosteiro, Salgueiros, 4850 Vieira do Minho.

Escrevam!

O QUE JÁ SE JOGA...



TEENAGE TURTLES



STRIDER II



GOLDEN AXE

Uma das grandes produções cinematográficas deste Natal tem o seu argumento e heróis transpostos para um videojogo; referimo-nos concretamente a TEENAGE MUTANT HERO TURTLES ou, se preferirem, TARTARUGAS NINJA! No jogo controlamos as quatro estrelas do filme, Leonardo, Donatello, Michaelangelo e Raphael, que lutam freneticamente contra a criminosa organização, conhecida pelo nome de Foot Clan. A acção está toda ela bem delineada, recriando toda a atmosfera do filme; e o simples facto de podermos a qualquer momento do jogo controlar cada um dos quatro heróis dá um toque especial à jogabilidade e incrementa a adictividade. As vidas das Tartarugas Ninja estão dependentes da sua energia que é renovável comendo as «pizzas» pelo caminho! Experimente...

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: MIRRORSOFT.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128K: 18.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: UM EXCELENTE JOGO!

Um surpreendente ataque alienígena tem como consequência trágica o rapto de um importante líder (feminino) terrestre, facto que traz de novo à cena o famoso herói soviético STRIDER. Esta nova aventura, que muito «originalmente» tem o nome de STRIDER II, traz-nos de volta aqueles imensos labirintos de plataformas, repletos de gráficos enormes e muita acção. Pode mesmo adiantar-se que esta versão é um considerável avanço sobre o anterior. Desta vez, o nosso herói, além de poder usar a sua espada mística, tem ainda a possibilidade de fazer uso de uma pistola com mira telescópica e o poder de se transformar num poderoso «robot» blindado, armado até aos dentes. STRIDER II concede ao nosso herói uma liberdade ainda maior de movimentos e é, sem dúvida, a não perder!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: US GOLD.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 128K: 18.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 20. ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: UM CLÁSSICO INCREMENTADO!

Conversões de clássicos, originais das máquinas dedicadas, continuam a ser a predilecção das empresas de videojogos. A Virgin Games traz-nos GOLDEN AXE, que é um jogo épico, no original, e cuja conversão para os 8-bits peca somente em pequenos pormenores técnicos, relativos à jogabilidade... Em GOLDEN AXE podem participar um ou dois jogadores ao mesmo tempo e nele podemos escolher um dos seguintes heróis: Ax = Battler, o bárbaro; Gillius = Thunderhead, o duende; e Thyris = Flare, a mulher-guerreira. A nossa missão é terminar com o terrível império do mal de Death Adder e seus aberrantes seguidores. Todos os nossos heróis estão vitalmente dependentes da energia que é renovável durante o jogo e têm que fazer uso dos seus poderes para cumprir a sua missão!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: VIRGIN GAMES.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128K: 17.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 16. ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: UMA CONVERSÃO QUE SATISFAZ!



Rui Miguel Santos
Rua da Agra, 766
Milheirós
4470 MAIA

ELIMINATOR

É um programa da Hewson que deixa muito a desejar! Trata-se de um dos jogos típicos em que se fica com dores nos dedos de tanto disparar. Aliás, essa é a única missão deste jogo que se desenrola numa posição vertical, de gráficos algo repetitivos, de movimentos rápidos, com inúmeros obstáculos e inimigos. A nave que controlamos pode transportar seis armas, com munições finitas; mas, durante o percurso podemos recolher tanto armas como munições. Isto tudo passa-se por entre 14 níveis de crescente dificuldade!

APRESENTAÇÃO: 15.
GRÁFICOS: 14.
SOM 48 K: 16.
MOVIMENTO: 16.
ORIGINALIDADE: 14.
ADICTIVIDADE: 16.
TOTAL: 15.
OPINIÃO: RAZOÁVEL!



Vítor Manuel Barbosa Rodrigues
Casal Fornos
Castelo de Paiva
4550 C. DE PAIVA

JUNGLE WARRIOR

Trata-se de mais uma produção da Zigurat (empresa espanhola de videojogos). Em JUNGLE WARRIOR estamos perante um jogo repleto de acção e no qual somos um simples mortal, Keorg Kraken que luta desesperadamente para libertar a doutora Susan Vattan das garras da tribo Ougadu na selva amazónica. Este jogo peca um pouco no aspecto em que apenas dispomos de uma metralhadora como defesa. Apesar de tudo, este JUNGLE WARRIOR é um jogo que jamais esquecerás e que aconselho vivamente!

APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 19.
SOM 128 K: 17.
MOVIMENTO: 17.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: MUITO ORIGINAL!

XENON

Port: NUNCA
SECTOR 1
COMPTON 400 P. 22
SPECTRUM 4.2

□ - CANHÕES
1 - NAVE-MONSTRO
X - INIMIGOS
○ - ELEVACÕES
~ - BARRERAS
O - ARMA
F - FORÇA
R - RAPIDEZ
P - PODER DE FOGO
A - INVENCIBILIDADE POR POUCOS SEGUNDOS
... - MISSEIS

COMEÇO

NOTA: PESO DESCULPA PELA MÁ COLOCAÇÃO DOS CANHÕES NO FINAL

JOGOS DE TOPO

| A C Ç Ã O | A V E N T U R A | L E I T O R E S |
|--------------------|-------------------------|-------------------------|
| 1 - PANG | 1 - ZOMBI | 1 - MIDNIGHT RESISTANCE |
| 2 - NARC | 2 - CASTLE MASTER | 2 - ASTRO MARINE CORPS |
| 3 - STRIDER II | 3 - LA DIOSA DE COZUMEL | 3 - HOSTAGES |
| 4 - OFF ROAD RACER | 4 - AVENTURA ORIGINAL | 4 - SLY SPY |
| 5 - GOLDEN AXE | 5 - BARD'S TALE | 5 - CHASE HQ |