

Por JOÃO CRUZ

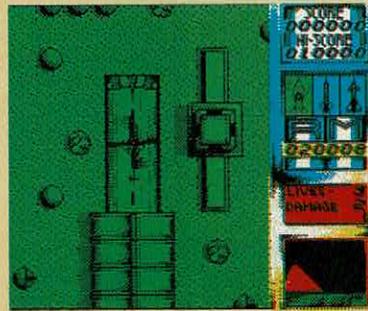
Em cada domingo uma nova edição habitual desta Micromania que, com as recentes cartas que tem recebido acerca de múltiplos assuntos, se transforma num verdadeiro leque de pontos convergentes das várias categorias de jovens, definidas pelos computadores que usam... Para começar, temos a carta do José Gustavo Martins, da Rua Anselmo Braamcamp, 469-3.º Esq.º, 4000 Porto, que é possuidor de um ATARI ST e que nos remete as seguintes dicas: SIM CITY — se, enquanto estiver a carregar em CAPS LOCK, escrever a palavra MONEY, receberá 10 000£; KICK OFF — para defendermos sempre os penalties, após a falta, carregar no botão do joystick sem largar e o guarda-redes apanhará sempre a bola; THUNDERBIRDS — código da segunda fase é RECOVERY, da terceira fase é a ALOYSIUS e da quarta é ANDERSON; SUPERCARS — escrever em vez do nome, ODIE ou BIGC, para começarmos com carros melhores e mais dinheiro. Este leitor está interessado em entrar em contacto com outros usuários do mesmo computador e podem também contactá-lo pelo telefone (02)569975. Prosseguimos com a carta do Nuno Filipe Silva, da Avenida João XXI, 111-1.º direito,

4700 Braga, possuidor do SPECTRUM+3 e que gostaria de se embrenhar no mundo da programação, mas para isso desejava que alguém, que perceba minimamente do assunto, entrasse em contacto com ele. O Nuno possui ainda o Carregador Universal de Código Máquina e o Ensemblador para quem estiver interessado neles. Além disso, pede ajudas para o seguinte lote de programas: IMPOSSIBLE MISSION II, FAIRLIGHT I, TUSKER, SORCER OF CM, CASTLE e TERRORPODS, entre outros... E temos agora a carta do José António Cruz Silva, da Rua Eugénio Valli, Bloco 3, r/c direito, 5100 Lamego, possuidor de um Spectrum 48K e que gostaria que outros possuidores do mesmo computador o contactassem, para troca de tudo o relacionado com os videojogos. Este leitor propõe ainda a realização de um campeonato nacional de jogos de computador, a exemplo de como se faz em outros países da Europa. Bom, caro José, essa e outras ideias já nos correram pela mente e há que ponderar sempre os prós e os contras, mas só para lembrar de que iniciativas grandiosas, como esta, não faltam! Aqui fica o teu registo aguardando o que o futuro dirá... Escrevam!

O QUE JÁ SE JOGA...



PRO GOLF SIMULATOR



HAVOC



BACK TO THE FUTURE II

Aqui temos mais um produto dos já bem conhecidos programadores britânicos Code Masters... Trata-se de PRO GOLF SIMULATOR e pode mesmo adiantar-se que nesta série é um dos melhores programas no género. Neste jogo, podem participar até quatro jogadores e o assunto é uma bastante realística simulação de um jogo de golfe. Todos os pormenores importantes desta modalidade não foram esquecidos nesta simulação para os Spectrum e, tecnicamente, PRO GOLF SIMULATOR está bastante acima da média, pois os gráficos, movimentos, efeitos sonoros e cenários estão de tal modo conjugados em harmonia transpondo-nos para um imaginário torneio de golfe, bastante aceitável! Como complemento existe ainda a possibilidade de nós mesmos criarmos o campo de golfe!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: CODE MASTERS.
 GÉNERO: SIMULADOR DE GOLFE.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 18.
 SOM 128K: 17.
 GRÁFICOS: 17.
 USO DA COR: 17.
 MOVIMENTO: 15.
 ADICTIVIDADE: 17.
 TOTAL: 17.
 OPINIÃO: A NÃO PERDER POR APRECIADORES!

A escolha está pendente entre um helicóptero Mi28 equipado com um canhão de 23mm, «rockets» antitanques em espiral, mísseis SA-14; ou um American Apache Chopper, muito ao estilo do ofensivo Gunship... Depois disto entramos num devastador «shoot'em'up» vertical, no qual temos que ter o cuidado de não destruir tudo o que nos vai aparecer pela frente, pois existem os nossos aliados, também em combate. Se destruímos estes, perdemos bónus e eles atacam-nos, o que incrementará muito o número de inimigos e, conseqüentemente, a dificuldade do jogo. HAVOC tem sete campos de batalha diferentes e no final de cada nível temos que enfrentar uma gigantesca máquina de guerra, antes de pousar. Podemos usar várias armas para nos facilitar a missão!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: VIRGIN GAMES.
 GÉNERO: ACÇÃO.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 17.
 SOM 128K: 14.
 GRÁFICOS: 17.
 USO DA COR: 14.
 MOVIMENTO: 16.
 ADICTIVIDADE: 16.
 TOTAL: 17.
 OPINIÃO: UM BOM «SHOOT'EM'UP»!

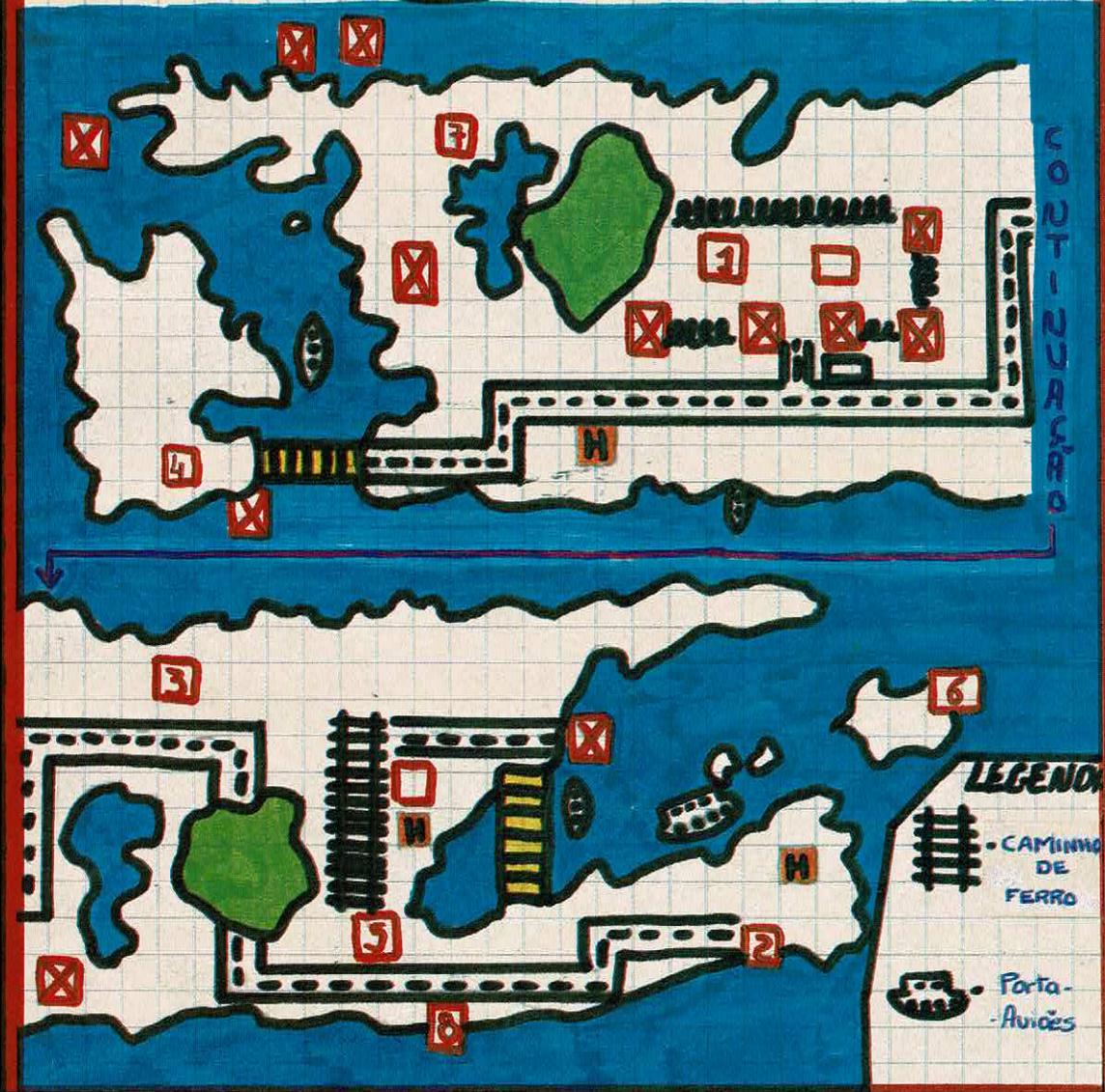
Viram o filme REGRESSO AO FUTURO — 2.ª PARTE? Se a resposta for afirmativa, aqui têm a versão para os microcomputadores desse filme, cujo título original é BACK TO THE FUTURE II. E, no fundo, trata-se de mais uma aventura de Marty McFly e seus companheiros que vivem inúmeras peripécias no futuro, tendo como principal objectivo regressar a casa em paz, depois de cumprirem a sua missão em eras desconhecidas. Como videojogo, este BACK TO THE FUTURE II deixa muito a desejar nos cinco níveis que o constituem, e só mesmo aqueles que são verdadeiros «fãs» dos filmes da série é que terão algum motivo para quererem experimentar este programa. Apesar de alguns bons «ecrãs» de introdução aos níveis, tecnicamente este programa deixa muito a desejar, tornando-se apenas mais um no género!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: IMAGE WORKS.
 GÉNERO: ACÇÃO / AVENTURA.
 USA: TECLAS / JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 15.
 SOM 128K: 13.
 GRÁFICOS: 14.
 USO DA COR: 14.
 MOVIMENTO: 13.
 ADICTIVIDADE: 12.
 TOTAL: 14.
 OPINIÃO: PODIA ESTAR BASTANTE MELHOR!



MAPA POR: RUI RIBEIRO
12 ANOS

OPERATION: GUNSHIP (2ª Parte)



JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - OFF ROAD RACER
- 2 - RICK DANGEROUS 2
- 3 - PLOTTING
- 4 - TOTAL RECALL
- 5 - NEW YORK WARRIORS

A V E N T U R A

- 1 - ZOMBI
- 2 - BARD'S TALE
- 3 - LA DIOSA DE COZUMEL
- 4 - CASTLE MASTER
- 5 - AVENTURA ORIGINAL

L E I T O R E S

- 1 - PIPEMANIA
- 2 - KLAX
- 3 - RAINBOW ISLANDS
- 4 - MIDNIGHT RESISTANCE
- 5 - SLY SPY



Rui Jorge Santos Vaz Ribeiro

Rua de Santos Pousada, 889-2.º Esq.º
4000 PORTO

RAMPARTS

Estamos na Idade Média. O jogador desempenha o papel de um dos cavaleiros: «sir» Griswold, ou «sir» Larkin. Eram cavaleiros normais até uma bruxa os transformar em Denis Russofs, ou seja, pessoas com um tamanho enorme em relação a nós. Para conseguirem voltar à glória e ao estado normal, têm de ir à caça de quem lhes lançou tal feitiço. Isto só é possível destruindo todos os castelos da região, tarefa que é dificultada ao máximo pelos muitos obstáculos e inimigos. Gráficos espantosos e sons razoáveis fazem deste RAMPARTS um sucesso!

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48 K: 20.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: UM EXEMPLO A SEGUIR...



José João Terroso Brandão

Rua das Violetas, 241
Caxinas
4480 VILA DO CONDE

TIGER ROAD

Neste magnífico jogo controlamos um guerreiro que tem como importante missão salvar todas as crianças que foram raptadas pelo maléfico Reo Ken. Apesar de o nosso herói possuir muito boas qualidades para cumprir com sucesso o seu objectivo, as dificuldades são inúmeras! Com gráficos espectaculares, mas com poucos efeitos sonoros, TIGER ROAD consegue fugir à rotina e ser um jogo que, no fundo, acaba por se tornar bastante adictivo, remetendo-nos para umas boas horas de entretenimento!

APRESENTAÇÃO: 17.
GRÁFICOS: 19.
SOM 48 K: 15.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 17.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: UM BOM JOGO!