

O que nos reserva o Pai Natal?

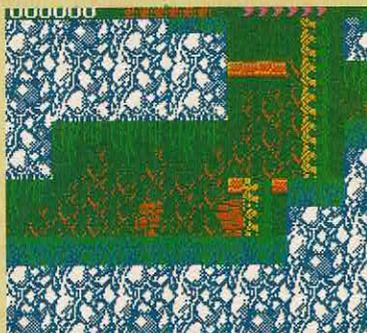
Por JOÃO CRUZ

Eis-nos, uma vez mais, na época natalícia. É nesta temporada que as empresas que se dedicam à produção de videojogos não medem esforços para lançarem no mercado as suas últimas novidades neste domínio. É uma vez mais uma disputa de prestígio e lucros entre as empresas do ramo, tendo à partida um único factor positivo: a grande variedade e uma enorme possibilidade de escolha! Por seu lado, este Natal de 1990, neste domínio, não é muito diferente das mesmas épocas nos anos anteriores, notando-se algo de novo no que refere ao surgir de muitos mais videojogos originais, ao invés de conversões que sempre dão que falar. Portanto, parece que a tendência, tanto da parte de programadores, como das empresas de videojogos, é produzirem-se conceitos originais sem estar sempre pendentes da enorme popularidade das conversões. Há como que uma capacidade de se produzir algo tão bom, ou mesmo melhor, principalmente no que se refere a computadores de 16-bits. E isto é ótimo, pois dá-nos esperança e, de certo modo, uma total certeza de que muita coisa boa ainda vamos ver nesta área... Concretamente, o que nos reserva o «Pai Natal» deste ano, em matéria de populares conversões é: NARC (um «beat'em'up» para um, ou

dois jogadores), CHASE HQ 2 (uma perseguição muito mais aliciante, do que a original), STRUN RUNNER (competição futurista à velocidade da luz), ATOMIC ROBO KID (um «arcade» no estilo de MR. HELI), DRAGON BREED (um excelente «shoot'em'up»), DICK TRACY e TOTAL RECALL (conversões de filmes bem conhecidos), E-SWAT (de um super-polícia à la ROBOCOP), BADLANDS (um SUPER SPRINT repleto de combates), entre outras... Dos restantes produtos salienta-se: SAINT DRAGON, TE-ENAGE MUTANT, NINJA TURTLES, ROGUE TROOPER, PICK'N PILE, LOTUS ESPRIT CHALLENGE, RICK DANGEROUS 2, SHADOW OF THE BEAST 2, OFF ROAD RACER, JUDGE DREDD, GOLDEN AXE (uma conversão também), PUZZNIC, PANG, EYE OF THE BEHOLDER, STRIDER 2, ROBOCOP 2, PARADROIS 90, PLOTTING, DINO WARS, TOYOTA CELICA GTA RALLYE, BATTLESTORM, Z-OUT, LINE OF FIRE, POWERMONGER, WING COMAN- DER, BATTLECHESS-2, DRAGON FLIGHT, NITRO, MIG 29 FULCRUM, KILLING CLOUD, MUDDS, SPIDERMAN, STARUSH, DISCS, entre muitos outros aqui não mencionados.

Resultado: um Natal 1990 bem recheado de presentes!

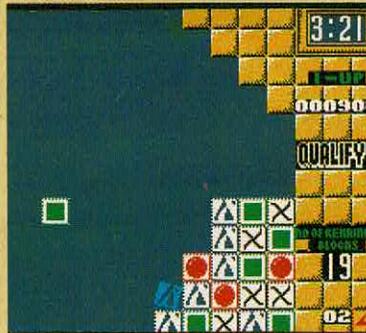
O QUE JÁ SE JOGA...



RICK DANGEROUS 2



OFF ROAD RACER



PLOTTING

Estamos perante a sequência de um verdadeiro clássico, no mundo dos videojogos... Trata-se de RICK DANGEROUS 2 e nele está de volta aquele peculiar herói «à Indiana Jones». Desta vez, temos por missão expulsar uns alienígenas que aterraram no seu disco voador, algures no nosso planeta. Para tal, o nosso herói tem que infiltrar-se no interior da gigantesca espaçonave e durante quatro originais níveis de crescente dificuldade, onde abundam os perigos e inúmeros «quebra-cabeças» para desvendar, temos de ir eliminando todos aqueles que se meterem no nosso caminho. Em vez da dinamite, usamos nesta aventura detonadores espaciais, mas todos os outros elementos, tão peculiares da primeira versão, estão aqui presentes!

COMPUTADOR: SPECTRUM
 EDITOR: MICRO STYLE.
 GÉNERO: ACÇÃO/ESTRATÉGIA.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 20.
 SOM 128 K: 19.
 GRÁFICOS: 20.
 USO DA COR: 20.
 MOVIMENTO: 19.
 ADICTIVIDADE: 20.
 TOTAL: 20.
 OPINIÃO: REEDIÇÃO DE UM CLÁSSICO!

Espectacular é como podemos definir este jogo de competição entre carros «todo-o-terreno», de nome OFF ROAD RACER. Todo o conceito geral assenta num desafio, para um ou dois jogadores, competindo com outros veículos comandados pelo computador. A competição tem a duração de oito provas, todas com percursos diferentes e mediante as nossas classificações, com os prémios e bónus, poderemos arrecadar dinheiro para adquirir acessórios, para uma melhor manutenção dos nossos veículos. A dureza dos trajectos e a renhida competição com os nossos adversários são factores mais do que suficientes para nos prender a nossa atenção. OFF ROAD RACER graficamente está soberbo, jogando com a cor e cenários de uma forma harmoniosa. Não perca este jogo!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: VIRGIN GAMES.
 GÉNERO: SIMULAÇÃO CARROS.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 20.
 SOM 128 K: 19.
 GRÁFICOS: 19.
 USO DA COR: 20.
 MOVIMENTO: 20.
 ADICTIVIDADE: 20.
 TOTAL: 20.
 OPINIÃO: A NÃO PERDER!!!

Existem jogos que pela sua aparente simplicidade reservam-nos um lote de inúmeros pormenores originais e uma adictividade tal que nos mantém cativos frente ao nosso monitor, por longas horas, sem nos aborrecermos. PLOTTING é um desses imaginativos jogos e que, à primeira vista, é o resultado de uma miscelânea de outros jogos que já passaram nas nossas mãos, tais como: TETRIS, BREAKOUT, entre outros do género. Controlando um pequeno personagem (à la PAC MAN) que sobe e desce no «écran», na parte lateral esquerda, temos que disparar um pequeno quadrado, contra um conjunto de objectos da mesma forma, de modo a efectuarmos colisões de quadrados com símbolos iguais. E tudo isto o maior número de vezes possível, dentro de um certo limite de tempo!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: OCEAN.
 GÉNERO: ESTRATÉGIA/REFLEXÃO.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 18.
 SOM 128 K: 18.
 GRÁFICOS: 19.
 USO DA COR: 20.
 MOVIMENTO: 19.
 ADICTIVIDADE: 20.
 TOTAL: 18.
 OPINIÃO: ORIGINAL E CATIVANTE!!!



José Alberto da Cunha M. Pinheiro
Rua de Costa Cabral, 44
4200 PORTO

EL CAPITAN TRUENO

Trata-se de um videojogo deveras espectacular, cheio de acção e «suspense», tornando-se de tal modo interessante que cativa um jogador por um bom par de horas. Em EL CAPITAN TRUENO o jogador pode optar entre três personagens: o capitão Trueno, o Crispim e Caligula. Toda a atenção é pouca neste jogo, pois os perigos espreitam a cada passo, cada vez que vamos progredindo mais e mais no jogo. EL CAPITAN TRUENO realça uma vez mais o bom «software» que se vai produzindo no nosso país vizinho.

APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48 K: 20.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 19.
ACTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: UM JOGO DEVERAS ESPECTACULAR!!!



Pedro Miguel da Costa Perfeito
Rua de D. António Barroso, 109, 2.º andar
4000 PORTO

TURBO OUT-RUN

Estamos perante um jogo que teve um enorme êxito e que foi o clássico OUT-RUN, há já uns tempos. E eis que ele está de volta numa nova versão e com o nome de TURBO OUT-RUN. Neste jogo pode-se equipar o carro (Ferrari F-40) com diversas utilidades mecânicas, em qualquer parte de abastecimento existente no nosso percurso, o que dará também a possibilidade de recorreremos ao turbo, para uma maior velocidade. Enfim, se há algum defeito a atribuir a este jogo, é, sem dúvida, no movimento e na dificuldade!

APRESENTAÇÃO: 17.
GRÁFICOS: 16.
SOM 48 K: 15.
MOVIMENTO: 16.
ORIGINALIDADE: 16.
ACTIVIDADE: 18.
TOTAL: 17.
OPINIÃO: EXPERIMENTE!!!



JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - RICK DANGEROUS 2
- 2 - PLOTTING
- 3 - OFF ROAD RACER
- 4 - TOTAL RECALL
- 5 - TIME MACHINE

A V E N T U R A

- 1 - ZOMBI
- 2 - BARD'S TALE
- 3 - LA DIOSA DE COZUMEL
- 4 - CASTLE MASTER
- 5 - AVENTURA ORIGINAL

L E I T O R E S

- 1 - KLAX
- 2 - RAINBOW ISLANDS
- 3 - MIDNIGHT RESISTANCE
- 4 - CABAL
- 5 - PIPEMANIA