

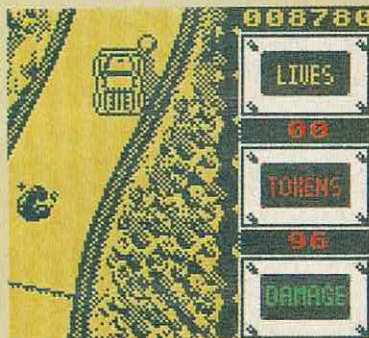
Pedidos de contacto

Por JOÃO CRUZ

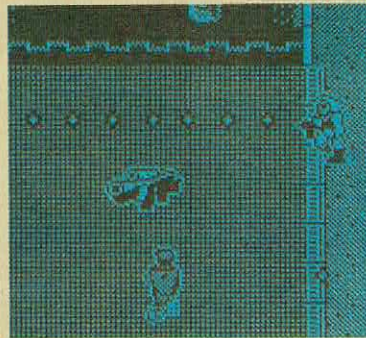
As solicitações mais usuais nas cartas que nos são dirigidas são destinadas ao estabelecimento de contactos entre os jovens leitores desta secção semanal da JND. Este facto gratifica-nos bastante, pois uma das principais intenções desta rubrica é dar possibilidade aos jovens, usuários de microcomputadores, de poderem contactar uns com os outros através das moradas aqui publicadas. E vamos prosseguir neste tema divulgando mais alguns desses pedidos... Temos a carta de Susana Monteiro Gouveia, da Rua de António Enes, 49-1.º Traseiras — 4200 Porto, com o telefone 811511 que gostaria que os usuários do Timex TC 2048 lhe ensinassem a introduzir os tão falados Pokes. O Rui Manuel, da Rua de Nossa Senhora do Alívio, 33 — Perosinho — 4415 Carvalhos, escreveu dizendo que gostava de trocar Pokes, mapas e dicas, com outros leitores desta rubrica; e ainda está disposto a ajudar aqueles microjovens que ainda tenham dificuldade em introduzir Pokes. O Rui enviou ainda o seguinte lote de dicas: RYGAR — neste jogo repete-se um ciclo contínuo e o único final é cortar a corrente do ordenador; SOLDIER OF LIGHT — nas fases do avião devemos colocar-nos na parte superior

esquerda do ecrã e disparar continuamente; a dificuldade vai diminuindo simbolicamente; CAPITAN TRUENO — o código da segunda parte é 270653; DYNAMIC DUO — antes de iniciarmos a partida, carregar nas teclas C e 1, para podermos ver o final sem necessidade de jogar o programa completo; MORTADELO II — o código de acesso para a segunda parte é LOS MAS BESUGOS; e deste leitor é tudo. Continuamos com a solicitação do José Manuel, da Rua das Tulipas, 533-1.º Esquerdo — 4435 Rio Tinto, que pretende ajudas para o seguinte lote de jogos: CABAL, SILKWORM, OPERATION THUNDERBOLT, NINJA SPIRIT e FINDER KEEPERS. E, para terminar por hoje, eis a solicitação do Paulo Manuel Gomes, da Rua Abade Pinto Outeiro, 87-C4 — Fânzeres — 4420 Gondomar, que nos diz que gostaria de entrar em contacto com outros jovens interessados, para alargar os horizontes de amizade e de sabedoria em relação aos microcomputadores e a tudo com eles relacionado. Quem quiser entrar em contacto com este leitor, pode fazê-lo pela morada indicada, pois ele necessita de bastantes ajudas para alguns «beat'em'ups». E por hoje ficamos por aqui... Escrevam!

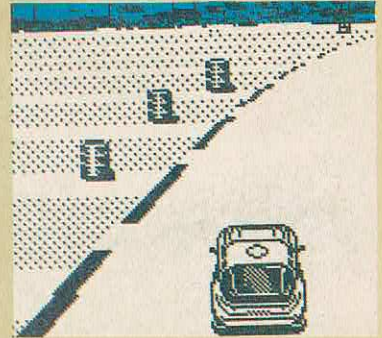
O QUE JÁ SE JOGA...



THE SPY WHO LOVED ME



NEW YORK WARRIORS



TURBO CUP CHALLENGE

Uma vez mais, o famoso agente secreto britânico, James Bond 007, volta atacar, numa nova aventura com o argumento de um dos seus filmes, nos microcomputadores domésticos. Em THE SPY WHO LOVED ME toda a acção está assente em quatro fases do filme da série, com o mesmo nome. Nesta aventura repleta de acção, o nosso herói une-se a uma bela espiã soviética e juntos tentam abortar a tentativa de início de uma Terceira Guerra Mundial, provocada pelo «rapto» de dois submarinos, por parte do terrível Karl Stromberg's. O nosso objectivo no jogo é penetrar na base submarina Atlantis, com a ajuda do super especial Lotus Esprit, capaz de operar debaixo de água. THE SPY WHO LOVED ME, tal como as outras versões, não é nada de especial mas cativa!

COMPUTADOR: SPECTRUM
 EDITOR: DOMARK.
 GÉNERO: ACÇÃO.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 16.
 SOM 128 K: 15.
 GRÁFICOS: 17.
 USO DA COR: 14.
 MOVIMENTO: 17. ADICTIVIDADE: 19.
 TOTAL: 17.
 OPINIÃO:
 MAIS UM NA SÉRIE!

Ano 2014... América está infestada por um alto índice de criminalidade e quase toda a população está sob o domínio das drogas administradas pela terrível organização criminosa, conhecida pelo nome de C3C. Só os heróis e os mais valentes, reunidos em Nova Iorque, combatem os malfetores... Esse grupo de heróis é conhecido pelo pomposo nome de NEW YORK WARRIORS. Só que também eles parecem irremediavelmente condenados quando a C3C colocou uma bomba atómica no famoso World Trade Center, com o objectivo de arrasar com Nova Iorque e acabar, desse modo, com todas as forças da resistência. NEW YORK WARRIORS é um jogo para um ou dois jogadores e o nosso objectivo é encontrar e desactivar a bomba, antes que tudo se torne em pó.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: VIRGIN GAMES.
 GÉNERO: ACÇÃO.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 17.
 SOM 128 K: 18.
 GRÁFICOS: 17.
 USO DA COR: 16.
 MOVIMENTO: 17.
 ADICTIVIDADE: 18.
 TOTAL: 17.
 OPINIÃO:
 UM BOM JOGO DE ACÇÃO!

Eis mais uma conversão de um clássico jogo para os computadores de 16-bits, numa versão bastante convincente nos Spectrum. Em TURBO CUP CHALLENGE, conduzindo um Porsche de competição, temos como objectivo obter os melhores resultados em todas as pistas do campeonato mundial de condutores desta modalidade. São quatro as provas e cada uma delas é precedida por uma fase de qualificação para sabermos qual a nossa posição na grelha de partida. A sensação de movimento está bastante bem conseguida e a fluidez dos movimentos do nosso bólido é deveras cativante. TURBO CUP CHALLENGE pode não trazer nada de novo neste capítulo mas, pelo menos, é mais um bom produto no género e com bastante razoáveis qualidades técnicas!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 EDITOR: LORICIELES.
 GÉNERO: SIMULAÇÃO CARROS.
 USA: TECLAS/JOYSTICK.
 APRESENTAÇÃO: 17.
 SOM 128 K: 17.
 GRÁFICOS: 17.
 USO DA COR: 15.
 MOVIMENTO: 19.
 ADICTIVIDADE: 18.
 TOTAL: 17.
 OPINIÃO:
 MAIS UM BOM JOGO NO GÉNERO.

JUÍZES NACIONAIS



Carlos Pedro Azevedo
Rua da Chã, 149
4440 VALONGO

RAINBOW ISLANDS

Estamos perante um jogo cativante em que a acção decorre durante sete níveis de estratégia e perícia. Em RAINBOW ISLANDS, como o próprio nome indica, temos que combater os vários inimigos, usando como nossa única arma o arco-íris. Esta conversão da Ocean que teve o maior sucesso no seu género, tem uns muito bons gráficos e sons digitalizados, factos que vão proporcionar várias horas de divertimento, a todos aqueles que se propuserem jogar este RAINBOW ISLANDS.

APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 20.
SOM 128 K: 20.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: JOGAR ATÉ NÃO SE PODER MAIS!



António Pedro da Silva
Rua de Dlu, 10
Rio Tinto
4435 GONDOMAR

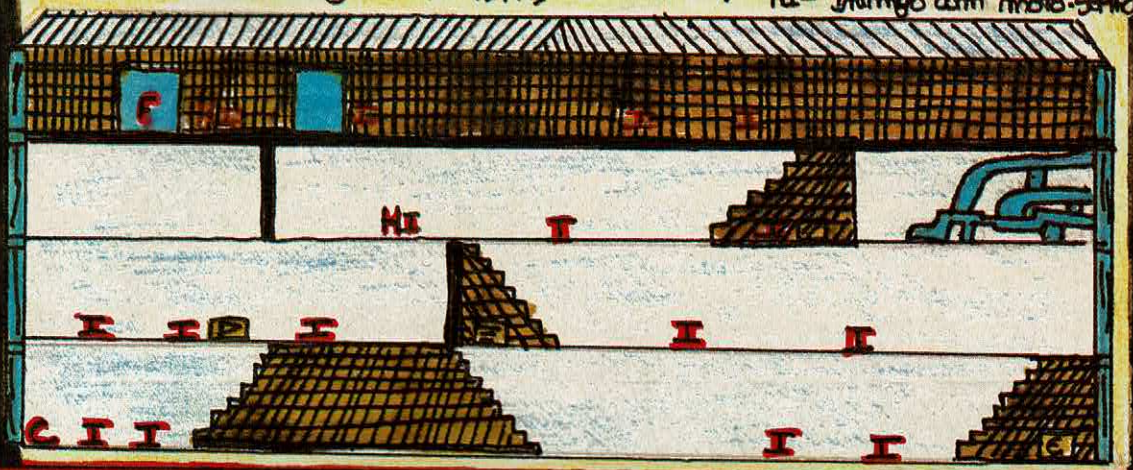
RAINBOW ISLANDS

A empresa de videojogos Ocean está de parabéns pelo jogo RAINBOW ISLANDS, ou BUBBLE BOBBLE 2 como alguém já lhe chamou. Neste jogo o nosso objectivo é subir de placa em placa, até chegar à parte superior para passar à fase seguinte. No nosso percurso temos inimigos de várias formas que nos apoquentam de ilha para ilha. O jogo é composto por sete ilhas cada uma delas subdividida em quatro fases diferentes. Na última das quatro vamos enfrentar um guardião gigantesco, ao qual teremos de acertar com os nossos arco-íris.

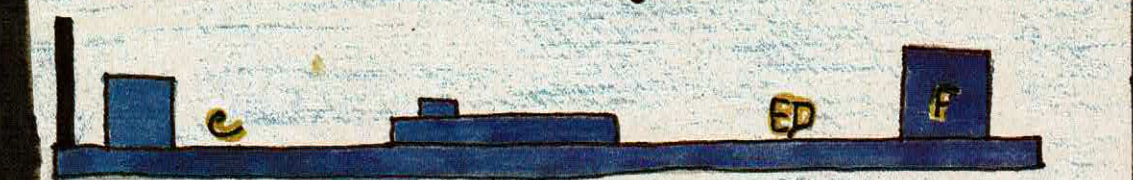
APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM 1288 K: 20.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: NÃO HÁ MELHOR!!!



LEGENDA: C - começo / I - Inimigo / F - FIM
 [] - Bolas extra / [] - Energia extra / [] - outro tipo de arma
 [] - " " " " " " / [] - Inimigo com moto-serra



LEGENDA: C - começo / ED - ED-209 (Inimigo) / F - FIM



PARA: Spectrum 48/128K
FEITO POR: Spectrum Group
 Eduardo e Hugo

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O	A V E N T U R A	L E I T O R E S
1 - PLOTTING	1 - ZOMBI	1 - KLAX
2 - TIME MACHINE	2 - BARD'S TALE	2 - MIDNIGHT RESISTANCE
3 - MIDNIGHT RESISTANCE	3 - LA DIOSA DE COZUMEL	3 - ADIDAS FOOTBAL
4 - TURRICAN	4 - AVENTURA ORIGINAL	4 - ASTRO MARINE CORPS
5 - ASTRO MARINE CORPS	5 - JABATO	5 - PIPEMANIA