

# Procura de ajudas

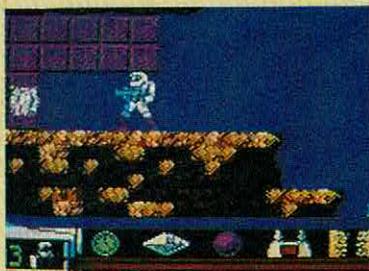
Por JOÃO CRUZ

Um formulário constante de perguntas e uma incansável procura de ajudas têm sido os requisitos principais de uma grande parte das cartas que semanalmente recebemos. E vamos começar já pelo António Silva, da Rua de Diu, 10 — 4435 Rio Tinto — Gondomar, que pretende que o ajudem a introduzir carregadores, guardar vários «screens» na memória do computador e chamá-los a qualquer momento sem gravador. Gostaria ainda de uma explicação sobre «código-máquina» e «carregador universal». Outro jovem, o Hugo João Gonçalves, de 13 anos, gostaria de entrar em contacto com outros leitores desta rubrica, para trocas de mapas, dicas, pokes e programas para os Spectrum. Além disso, pergunta acerca das incompatibilidades entre os modelos 128K+2 e o +2A, a nível de periféricos. Bom, como o Hugo não especifica os periféricos, apenas lhe poderemos dizer que, antes de adquirir os referidos utilitários, leia as instruções e se informe acerca de possíveis incompatibilidades, para não ter desilusões. Do Apartado 65 — 4500 Espinho, escreveu o Milton Ângelo Loureiro que procura locais onde possa adquirir cartridges, para o

microcomputador Timex 2068, pois até agora têm sido infrutíferas todas as suas tentativas para arranjar algo nesse sentido. O Carlos Henrique Fonseca, da Rua da Prelada, 25-2.º Esquerdo, gostaria de saber como pode participar na rubrica JUÍZES NACIONAIS desta secção e como introduzir pokes. É caso para perguntar: «Por onde tens andado, Carlos?», pois ambas as questões já foram respondidas várias vezes em edições anteriores. No entanto, aqui deixamos a sua morada para que receba informações de outros leitores que o desejem ajudar. Temos também a solicitação de Jaime Silva, da Rua Dr. Avelino Costa, 280 — Perosinho — 4415 Carvalhos, que deseja entrar em contacto com outros jovens para trocar de todo o tipo de informações acerca de videojogos e microcomputadores. Vamos terminar por hoje com o pedido do Nuno Duarte, da Rua da Saudade, 345-2.º Esquerdo — 4560 Penafiel, que pede ajuda para se iniciar na área de código máquina e procura ajudas para um bom lote de jogos para o Spectrum.

Despedimo-nos cordialmente por hoje. Voltaremos para a semana!

## O QUE JÁ SE JOGA...



TURRICAN

O terrível Morgul, senhor dos pesadelos, acordou do seu sono eterno para infernizar a vida dos humanos. Não parecia haver solução para exterminar as hordas de seres descomunais que iam invadindo todo o planeta. Até que surge TURRICAN, meio homem, meio máquina, que fazendo uso do seu enorme poder de fogo tem que, por entre cinco níveis, ir eliminando todos os vestígios da maldade de Morgul para, na derradeira cena, enfrentar o senhor dos pesadelos. TURRICAN é um jogo de acção, repleto de cor e gráficos bem detalhados que, embora não seja muito original, possui uma adictividade bastante razoável, devido à variedade de seres e obstáculos que temos de superar para atingir o nosso objectivo. TURRICAN é um excelente jogo de acção!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: RAINBOW ARTS.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 18.  
SOM 128 K: 18.  
GRÁFICOS: 19.  
USO DA COR: 20.  
MOVIMENTO: 20.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO: ACÇÃO A VALER!!!



SHADOW WARRIORS

Eis a versão 8-bits de um famoso jogo do tipo «beat'em'up», original das máquinas de jogos dedicadas. Trata-se de SHADOW WARRIORS e, após termos visto a versão para os computadores de 16-bits, diremos que a dos Spectrum está aceitável, embora um pouco longe da qualidade da anterior versão. Graficamente existem algumas lacunas de perfeição, mas a nível de cor está bastante razoável. Quanto à animação em si, está minimamente aceitável de tal modo que consegue cativar mesmo os mais exigentes neste género de programas. Enfim, SHADOW WARRIORS é um bom «beat'em'up», com um variado leque de novos movimentos, grandes «sprites», fazendo renascer os bons clássicos, do género RENEGADE, DOUBLE DRAGON, ... Experimente e verá! SHADOW WARRIORS para os fans das artes marciais!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: OCEAN.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 17.  
SOM 128 K: 16.  
GRÁFICOS: 16.  
USO DA COR: 17.  
MOVIMENTO: 17.  
ADICTIVIDADE: 17.  
TOTAL: 17.  
OPINIÃO: UMA RAZOÁVEL VERSÃO!



THE NIGHT BREED

Esta vídeo-aventura está baseada num filme com o mesmo nome, filme esse que segue uma linha de terror por onde preambulam seres descomunais e autênticas aberrações humanas, provenientes da fértil imaginação de Clive Barker, cuja linha de argumentos se baseia na morte, degradação e deformidades. Daqui surgem todas as aberrações a que podemos assistir nos filmes HELLRAISER, HELLBOUND e THE NIGHT BREED. E tudo isto passou dos livros e do cinema aos jogos. Controlando um intrépido herói, temos que percorrer um enorme labirinto enfrentando uma boa dezena de monstros em busca de uma saída do pesadelo de THE NIGHT BREED. O jogo pode não ter recriado da melhor maneira todo o clima de terror necessário, mas está, no mínimo, cativante.

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: OCEAN.  
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 18.  
SOM 128 K: 18.  
GRÁFICOS: 18.  
USO DA COR: 19.  
MOVIMENTO: 17.  
ADICTIVIDADE: 19.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO: NÃO SE ASSUSTE!!!



**Manuel António  
Ferreira Mota**  
Rua do Arieiro  
4535 LOUROSA

**ROBOCOP**

Conforme se lembram, um dos mais espectaculars filmes de acção foi sem dúvida ROBOCOP. A versão para jogo de computador é sem dúvida alguma uma das melhores no género. Os usuários dos Spectrum, ou carregam o jogo todo de uma só vez, se forem possuidores de um 128K, ou em três partes se possuírem um modelo 48K. Entre as diversas fases do jogo, «shooting gallery», «photofit section», «drugs factory»... a acção é uma constante, colocando sempre à prova a nossa destreza para enfrentarmos os inúmeros obstáculos.

APRESENTAÇÃO: 19.  
GRÁFICOS: 20.  
SOM 128 K: 18.  
MOVIMENTO: 20.  
ORIGINALIDADE: 18.  
ADICTIVIDADE: 19.  
TOTAL: 20.  
OPINIÃO: ESPECTACULAR!!!



**André Eduardo  
Ribeiro**  
Largo do Casal, 54  
4415 CARVALHOS

**CHASE HQ**

Espectacular é como se pode definir de uma maneira simples este excelente jogo. O cenário do argumento é muito ao estilo da série televisiva «acção em Miami». Num potente automóvel, vamos tentar apanhar os criminosos que tentam escapar, através de veículos roubados, às mãos da justiça. O objectivo deste CHASE HQ é efectuar uma luta carro contra carro, de modo a obrigarmos os malfetores a saírem fora da estrada, antes de saírem fora dos limites da cidade. CHASE HQ é sem dúvida o melhor no género!

APRESENTAÇÃO: 19.  
GRÁFICOS: 20.  
SOM 48 K: 20.  
MOVIMENTO: 20.  
ORIGINALIDADE: 19.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 20.  
OPINIÃO: COMPRE ANTES QUE ESGOTE!

19 NIVEL  
• COMEÇO  
1 CANHOES  
2 INIMIGO  
3 obstaculo  
4 SERPENTE  
5 TRAMPA

22 NIVEL  
• COMEÇO  
1 ARMA  
2 MONSTRO  
3 MINA  
4 TRAMPA  
X FINAL



PROGRAMED BY SVM software PORTO  
RENATO MIGUEL CRUZ PEREIRA AND IVO MANUEL CRUZ PEREIRA

**JOGOS DE TOPO**

**A C Ç Ã O**

- 1 - MIDNIGHT RESISTANCE
- 2 - ASTRO MARINE CORPS
- 3 - HOSTAGES
- 4 - TURRICAN
- 5 - KLAX

**A V E N T U R A**

- 1 - LA DIOSA DE COZUMEL
- 2 - BARD'S TALE
- 3 - AVENTURA ORIGINAL
- 4 - CASTLE MASTER
- 5 - JABATO

**L E I T O R E S**

- 1 - MIDNIGHT RESISTANCE
- 2 - CABAL
- 3 - KLAX
- 4 - TURRICAN
- 5 - VENDETA