

# Incompatibilidades

Por JOÃO CRUZ

Semana a semana, as cartas dos nossos leitores vão-nos chegando às mãos contribuindo assim para a continuação do objectivo a que nos propusemos desde o início desta rubrica no suplemento de domingo.

Prosseguimos, desde já, com as questões do João André Marques, de 13 anos, morador na Póvoa de Cima - Beduido, 3860 Estarreja, e que nos pergunta o seguinte: 1 - Como fazer para introduzir os jogos 128 K no Spectrum + 2 e quais são esses jogos? 2 - A que é que se refere a pontuação do som dos jogos nas críticas apresentadas na Micromania? 3 - Como fazer funcionar o NAVY MOVES no Spectrum 128 K + 2? 4 - A certa altura, ao carregar o jogo CRACKDOWN, surge a mensagem «REWIND TO SIDE TWO THEN PRESS PLAY AND SPACE». O que fazer para o jogo entrar? 5 - O jogo ENTERPRISE, na altura em que aparece o nosso posto na nave espacial, simplesmente desaparece. A que é que se deve isto? 6 - Onde adquirir o jogo BEVERLY HILLS COP?

Caro João André, antes de algo mais e devido ao teor das tuas perguntas, leva-nos a crer que possuis o «novo» SPECTRUM 128 K + 2A e não o tradicio-

nal 128 K + 2; e isso já ajuda um pouco a responder às tuas dúvidas... 1 - Um jogo para o 128 K carrega totalmente todos os seus níveis no modo TAPE LOADER 128 K e para saberes se as tuas versões são ou não para o 128 K, ou perguntas no local onde adquirires esses programas ou estas tu mesmo. 2 - Refere-se ao som, mais os efeitos sonoros contidos nesse programa quando o jogamos; tendo em atenção as versões 48 e 128 K. 3 - Alguns videojogos são incompatíveis com os modelos 128 K + 2A e 128 K + 3 e o NAVY MOVES pode ser um deles. Isto acontece devido a uma ligeira diferença de «chips» entre os novos 128 K e os tradicionais. 4 - Obedecer à mensagem e carregar o resto do programa. Se faltar essa outra parte do programa, deves reclamar no teu posto de venda. 5 - Tal como a tua terceira questão, isso pode significar que o jogo é incompatível com o teu computador. 6 - Se não o encontras no teu posto de venda e nas lojas mais próximas, deixamos aqui o teu pedido, para que algum leitor te possa informar onde podes vir a adquirir esse videojogo.

E vamos terminar hoje, por aqui, continuando a aguardar a vossa habitual colaboração.

## O QUE JÁ SE JOGA...



WORLD CUP SOCCER

Mais um jogo de futebol, a juntar à série daqueles que foram especialmente produzidos a pensar no «Mundial» de futebol «Itália 90» a que tivemos oportunidade de assistir. Desta vez, trata-se de WORLD CUP SOCCER ITÁLIA 90 e é, desde já, dos mais fracos jogos do género que se realizaram até hoje! De facto, há pormenores tais como apenas sete jogadores para cada lado, não existência de tempo intermédio (intervalo) e o facto de não se distinguirem os adversários dos nossos, entre outros aspectos, que deixam este WORLD CUP SOCCER muito aquém das expectativas. Graficamente, o jogo pode considerar-se aceitável, com movimentos fluidos, mas é fraco no aspecto geral. Este programa, efectivamente, é só para coleccionadores.

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: MASTERTRONIC.  
GÉNERO: SIM. DE FUTEBOL.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 15.  
SOM 48 K: 10.  
GRÁFICOS: 14.  
USO DA COR: 13.  
MOVIMENTO: 14.  
ADICTIVIDADE: 12.  
TOTAL: 12.  
OPINIÃO: HÁ MELHORES NO GÉNERO!



MANCHESTER UNITED

Futebol parece ser a palavra de ordem nestes últimos tempos, terminado que está o «Mundial». Os amantes desta modalidade desportiva e apreciadores de jogos tipo FOOTBALL MANAGER ficarão de certeza cativados pelo elevado factor «arcade» deste MANCHESTER UNITED. Trata-se de um programa para um ou dois jogadores que envolve estratégia e acção a um nível que satisfaz, tanto os apreciadores de jogos de estratégia como todos aqueles que gostam de uma simulação de futebol bem movimentada e com todos aqueles pormenores, tão característicos dos jogos anteriores. MANCHESTER UNITED é um bom programa, com razoáveis apontamentos técnicos; é muito fácil apercibermos-nos das principais regras de jogo, factor que nos dá logo de início a adictividade!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: KRISALIS.  
GÉNERO: SIM. DE FUTEBOL.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 17.  
SOM 128 K: 17.  
GRÁFICOS: 17.  
USO DA COR: 18.  
MOVIMENTO: 16.  
ADICTIVIDADE: 17.  
TOTAL: 17.  
OPINIÃO: UM BOM JOGO NESTE GÉNERO!



BOXING MANAGER

Já alguma vez pensaram ser treinadores de pugilistas? Se não, têm neste jogo a oportunidade para o serem. BOXING MANAGER é um complexo jogo de estratégia, semelhante aos jogos de futebol do mesmo género, em que através de recheados menus podemos fazer um lote bastante diversificado de acções que nos permitam ter sucesso na nossa carreira de treinadores desta modalidade. Arranjar combates, espionar adversários, assistir a outras lutas... são tudo opções, de entre muitas outras, que encontramos ao nosso dispor neste WORLD CHAMPIONSHIP BOXING MANAGER. Este jogo é totalmente estratégico, tendo como único factor «não estático» o combate (lento) entre os boxistas. BOXING MANAGER é para apreciadores do género!

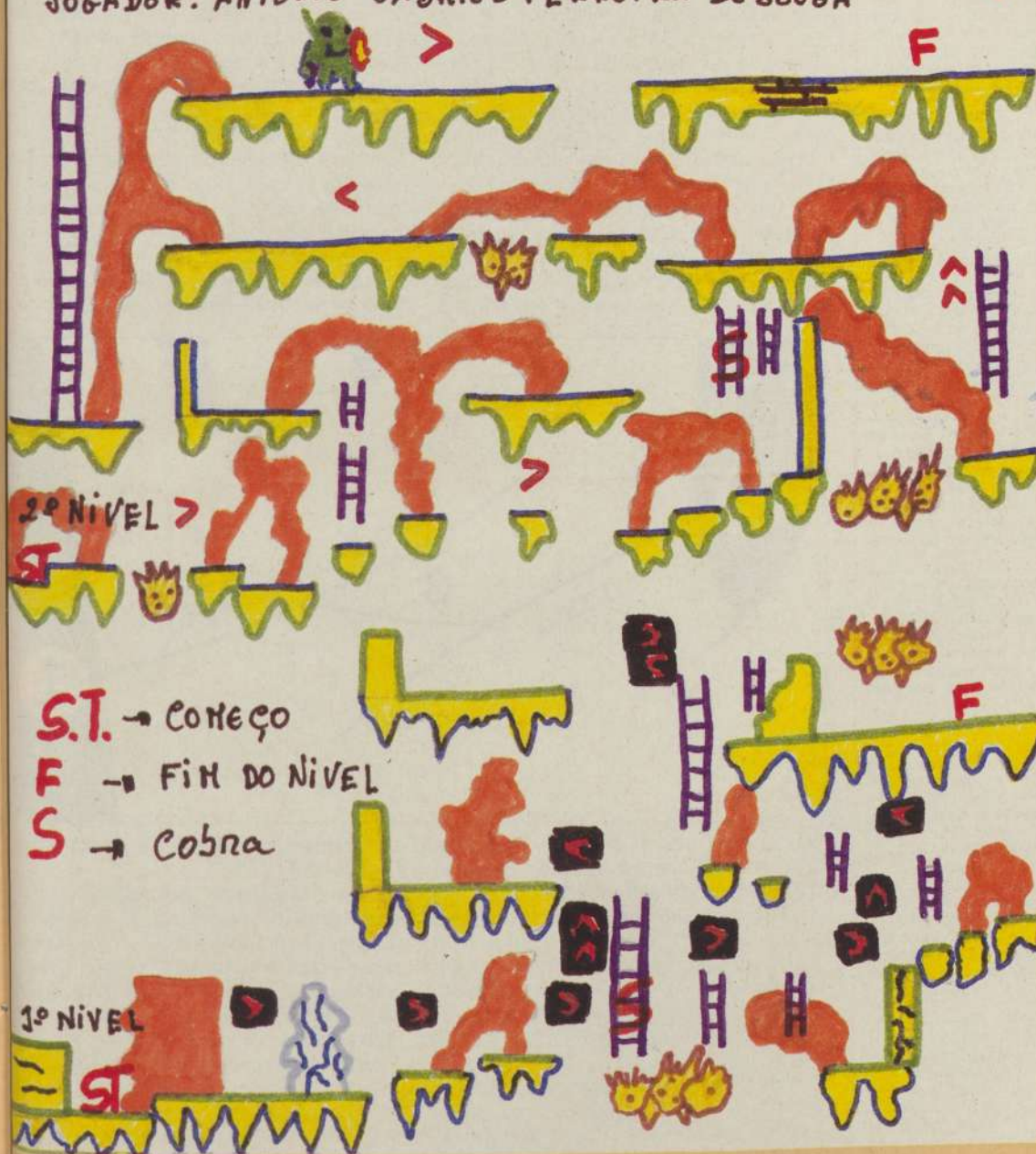
COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: GOLIATH GAMES.  
GÉNERO: ESTRATÉGIA.  
USA: TECLAS.  
APRESENTAÇÃO: 16.  
SOM 48 K: 14.  
GRÁFICOS: 14.  
USO DA COR: 14.  
MOVIMENTO: 10.  
ADICTIVIDADE: 13.  
TOTAL: 14.  
OPINIÃO: UM BOM JOGO DE ESTRATÉGIA!



DESENHADOR: MÁRIO JOAQUIM FERREIRA DE SOUSA

# BLACK TIGER

JOGADOR: ANTÓNIO GABRIEL FERREIRA DE SOUSA



## JUIZES NACIONAIS



Valdemar Fernando  
O. R. Castro  
Rua José Ribeiro V. de  
Castro, 540-r/c  
4820 FAFE

## EL CAPITAN TRUENO

Trata-se de mais um espectacular jogo de acção, em que o nosso herói é um famoso capitão, auxiliado pelos seus amigos Crispin e Goliath. EL CAPITAN TRUENO tem, como objectivo, evitar todos os perigosos obstáculos que lhe surjam pela frente e salvar a bela Sigrid que se encontra sequestrada em plena África. Cada um dos três personagens do jogo (que podemos controlar individualmente) têm as suas habilidades próprias e é jogando com esses factores que poderemos ter sucesso na nossa missão.

APRESENTAÇÃO: 17.  
GRÁFICOS: 16.  
SOM 48 K: 16.  
MOVIMENTO: 17.  
ORIGINALIDADE: 18.  
ADICTIVIDADE: 16.  
TOTAL: 17.  
OPINIÃO: UM JOGO DIVERTIDO!



Nuno Miguel Gomes  
Teixeira  
Rua Joaquim Leitão  
n.º 137-1.º Esquerdo  
4100 PORTO

## CYBERBALL

Eis um jogo bastante bom em que temos oportunidade de jogar futebol no século XXI. O argumento resume-se ao mês de Outubro de 2006, quando Prol Bubbas Kwinn foi banido das ligas por violação da regra 96 A. Tudo isto motivou uma reacção de protestos que provocou, nove anos depois, a substituição dos jogadores por robots. E eis que nos surge este magnífico jogo, de nome CYBERBALL. É um programa cheio de originalidade, devido principalmente à animação dos gráficos, os robots!

APRESENTAÇÃO: 19.  
GRÁFICOS: 19.  
SOM 48 K: 18.  
MOVIMENTO: 19.  
ORIGINALIDADE: 20.  
ADICTIVIDADE: 19.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: FORÇA COM AS BOLAS!

## JOGOS DE TOPO

### A C Ç Ã O

- 1 - MIDNIGHT RESISTANCE
- 2 - ASTRO MARINE CORPS
- 3 - JUNGLE WARRIOR
- 4 - SENDA SALVAJE
- 5 - SLY SPY

### A V E N T U R A

- 1 - LA DIOSA DE COZUMEL
- 2 - JABATO
- 3 - BARD'S TALE
- 4 - AVENTURA ORIGINAL
- 5 - CASTLE MASTER

### L E I T O R E S

- 1 - KLAX
- 2 - ASTRO MARINE CORPS
- 3 - ITALIA 90
- 4 - RAINBOW ISLANDS
- 5 - PIPEMANIA