

# À procura de novos artigos

Por JOÃO CRUZ

Realmente, muitos dos leitores que semanalmente nos escrevem à procura de quem lhes possa responder às suas dúvidas e solicitações, desejam também, em primeiro lugar, estabelecer novas amizades, encontrar novos amigos que só são possíveis através das tentativas de contacto que aqui publicamos e que depois eles mesmos se encarregam de cimentar essa mesma amizade. Quantos e quantos amigos já não fizemos através deste mundo dos computadores e video-jogos, sem sequer os conhecermos de lado algum, muitos deles só por uma simples fotografia! Tudo isto é bom recordar neste momento que marca o termo de uma frutuosa colaboração. Esta revista acaba neste número e também esta rubrica. Vamos, portanto, responder às últimas cartas. Uma delas é de José Morais, do Lugar de Covide-Esqueiros, 4730 – Vila Verde, de 16 anos, que gostaria de se corresponder com micro-jovens do Norte, a fim de trocarmos tudo acerca dos PC's e Compatíveis, pois possui um com placa CGA. Prossequimos com a carta de três amigos possuidores de um Commodore-Amiga, o Abreu, o André e o Hugo,

da Travessa Rosal, 131 – Gueifães, 4470 Maia, com o telefone número (02) 9011541 e que gostariam de se corresponder com usuários do mesmo tipo de computador, enviando-nos ainda as seguintes dicas, para os possuidores de um Commodore Amiga: jogo Shadow Dancer – durante o jogo escrever Give Me Infinites e deste modo obteremos créditos infinitos, poderes infinitos e se carregarmos no X passaremos de nível; Lotus 2 – na Password escrever DUX para obter um jogo secreto e Turpentine para obter tempo infinito. Temos de seguida a carta do Fernando Rui Moreira, da Rua Elias Garcia, 1935 – 4445 Ermesinde, possuidor de um Commodore 64 e que procura quem lhe forneça Pokes para o seguinte lote de programas: Green Beret, Navy Moves, Commando e Back To The Future 2. E vamos terminar com a carta do Álvaro Rui Costa Brito, da Rua Visconde de Ovar, 225-3880 Ovar, com o telefone 572645, que gostaria de obter vidas infinitas nos jogos Terminator 2, Robocop 2 e F1 Tornado. O Álvaro possui um Spectrum 128 K e gostaria de fazer amizades com possuidores do mesmo computador.

## O QUE JÁ SE JOGA...



**BUILDERLAND**

Desta vez no domínio dos computadores de 8-bits, entramos no mundo dos computadores Amstrad, para falar de um peculiar jogo chamado Builderland. Trata-se de um jogo de perícia, no qual, numa corrida contra o tempo, temos que construir e reconstruir várias partes constituintes de uma cidade mágica, assolada pela destruição por um terrível feiticeiro. Pelo caminho encontraremos diversos obstáculos e só com a ajuda da nossa «ginástica mental» e movendo um pequeno cursor, para mover as peças essenciais, é que conseguiremos obter êxito na nossa tarefa e progredir desse modo de nível para nível, que crescem gradualmente de dificuldade. Builderland é deste modo um conceito original e pena é que tecnicamente deixe um pouco a desejar. No entanto, todo o atractivo do jogo reside na boa adictividade conseguida pela nossa tarefa na aventura.

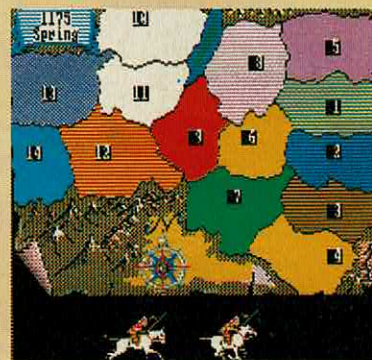
COMPUTADOR: AMSTRAD.  
EDITOR: LORICIEL.  
GÉNERO: REFLEXÃO.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 16.  
SOM AMSTRAD: 13.  
GRÁFICOS: 16.  
USO DA COR: 16.  
JOGABILIDADE: 17.  
ADICTIVIDADE: 17.  
TOTAL: 16.  
OPINIÃO:  
UMA IDEIA ORIGINAL!



**MURDERS IN SPACE**

O cenário desta vídeo-aventura, passa-se num futuro próximo a bordo de uma estação espacial em órbita da Terra. Esta gigantesca plataforma é uma autêntica cidade flutuante e por isso mesmo é bastante cobiçada como factor estratégico em situação de guerra no nosso planeta. Recentemente, o seu governador foi assassinado por um traidor, pertencente a uma organização criminoso que pretende dominar a estação orbital, e é nesta altura que nós entramos em cena, tendo 24 horas para descobrir e deter o vilão. No jogo controlamos um agente secreto que actua encoberto da sua verdadeira identidade, para melhores resultados poder obter nas suas investigações. Murders in Space é assim uma apaixonante vídeo-aventura gráfica, aliando o factor «arcade» com as clássicas aventuras, resultando num programa deveras adictivo.

COMPUTADOR: PC.  
EDITOR: INFOGRAMES.  
GÉNERO: VÍDEO-AVENTURA.  
USA: MOUSE/TECLAS.  
APRESENTAÇÃO: 19.  
SOM PC: 18.  
GRÁFICOS: 19.  
USO DA COR: 17.  
JOGABILIDADE: 19.  
ADICTIVIDADE: 19.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO:  
UMA EXCELENTE AVENTURA!



**GENGHIS KHAN**

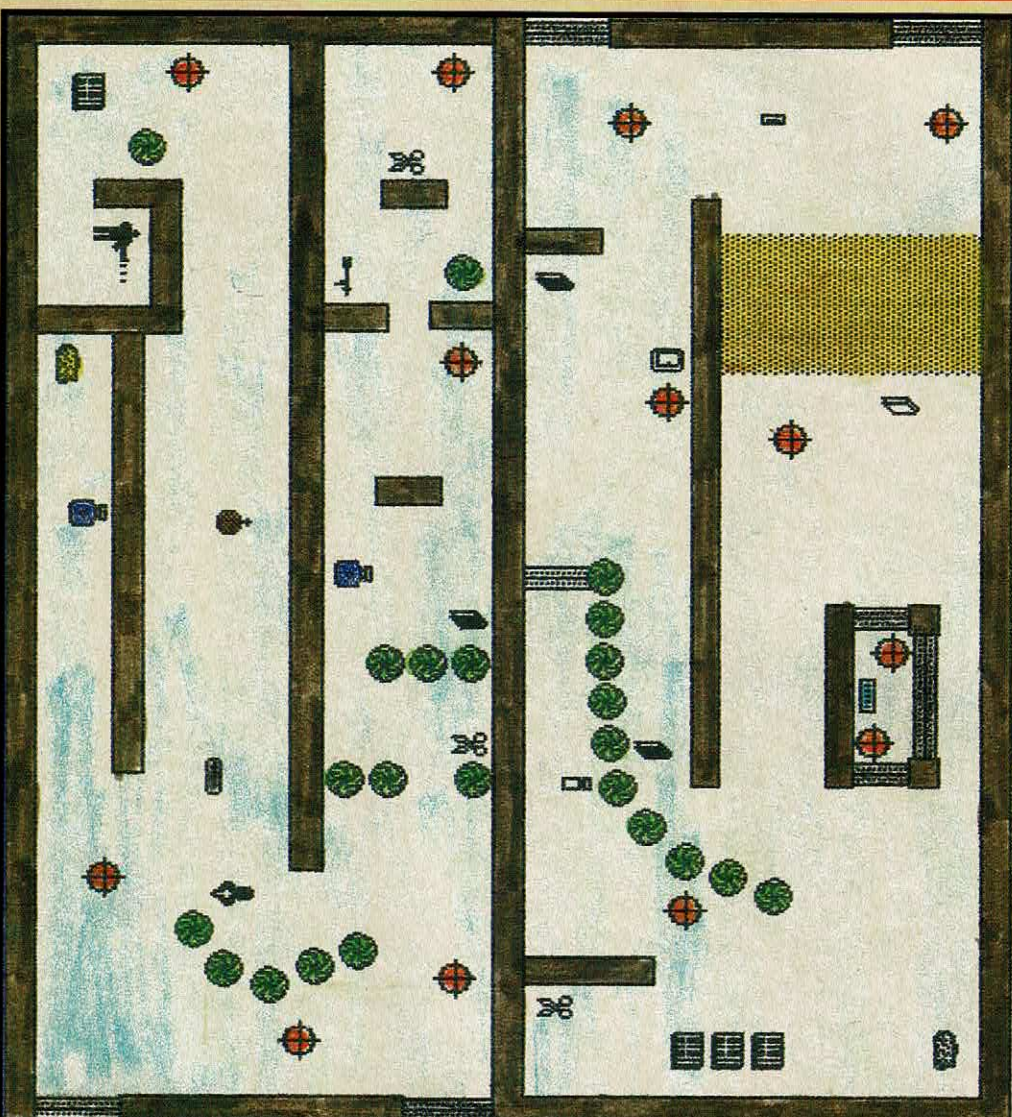
Estamos perante um jogo de estratégia que nos leva através da História da humanidade, aos tempos medievais, mais propriamente aos conflitos orientais vividos na Mongólia. Reza a história que um grande guerreiro surgiu para unir o país e conquistar o mundo e nós vamos fazer parte desse cenário. Em Genghis Khan, um jogo dedicado especialmente aos apreciadores de aventuras e jogos de estratégia, temos inicialmente duas opções para iniciarmos a jogar: primeiro – unir a Mongólia como a única nação e partir daí para a conquista do mundo; ou em segundo lugar – a partir da nação unificada, embrenharmo-nos logo na conquista das nações circundantes. Genghis Khan é um jogo bastante complexo, devido aos seus recheados menus e rigor histórico da época, e por isso mesmo não muito acessível a quem não está habituado a este tipo de programas.

COMPUTADOR: AMIGA.  
EDITOR: INFOGRAMES.  
GÉNERO: ESTRATÉGIA.  
USA: MOUSE/TECLAS.  
APRESENTAÇÃO: 16.  
SOM AMIGA: 15.  
GRÁFICOS: 14.  
USO DA COR: 14.  
JOGABILIDADE: 15.  
ADICTIVIDADE: 15.  
TOTAL: 15.  
OPINIÃO:  
SÓ PARA AVENTUREIROS!



# NÍVEL 4 DUET

## JOGOS DE TOPO



**LEGENDA:**

- Início
- Sub. (saem tropas)
- Arame farpado (abre-se com alicate)
- Paralisador (para tudo)
- Escudo (para o tempo)
- Alicate (para cortar)
- Bolo
- Papéis
- Poção (aumenta a velocidade)
- Pistola
- Mala (sem docum.)
- Mala (com docum.)
- Areia (diminui o tempo)
- Exit
- Granada (destrói tudo)

**SoftLOOK**

legionary

Abel Leão soft club  
Devesa-sobreira  
4580 PAREDES

- 8 - BITS**
- 1 - LEMMINGS
  - 2 - DOUBLE DRAGON 3
  - 3 - SPACE GUN
  - 4 - WRESTLEMANIA
  - 5 - TURTLES 2
- 16 - BITS**
- 1 - DOUBLE DRAGON 3
  - 2 - WRESTLEMANIA
  - 3 - LOTUS 2
  - 4 - ROBOCOP 3
  - 5 - MONKEY ISLAND 2
- LEITORES**
- 1 - WRESTLEMANIA
  - 2 - LOTUS 2
  - 3 - DOUBLE DRAGON 3
  - 4 - FINAL FIGHT
  - 5 - THE SIMPSONS

**JUIZES NACIONAIS**



Manuel António Bernardino Alves  
Rua da Venda de Baixo, 2169 - PEDROSO  
VILA NOVA DE GAIA - 4415 CARVALHOS  
**TOI ACID GAME**

Estamos perante um jogo que quando saiu deu bastante que falar. Trata-se de TOI ACID GAME. É composto por quatro níveis de crescente dificuldade e que são denominados da seguinte maneira: Toi na discoteca, Toi na praia, Toi no galeão e Toi na Acid-house. Todo o enredo do jogo começa na discoteca, quando, subitamente, a namorada de Toi foi raptada por malfetores. O objectivo do jogo é apanhar-nos todas as chapas numeradas de um a oito e deste modo encontrar Toi (a namorada).

COMPUTADOR: SEPECTUM, APRESENTAÇÃO: 19, GRAFICOS: 18, SOM 128K: 18, MOVIMENTO: 20, ORIGINALIDADE: 20, ADICIVIDADE: 20, TOTAL: 19, OPINIAO: E «FIXE»!!!



Mário Cunha  
Praça 5 de Outubro, 50  
4730 VILA VERDE  
**RICK DANGEROUS 2**

Como não podia deixar de ser, aqui está um excelente jogo que é a continuação de um clássico bastante conhecido. O nosso adversário Rick tem que salvar o mundo da invasão de extraterrestres e para isso tem que superar quatro níveis de crescente dificuldade, que são: Hyde Park, cavernas de gelo, floresta e minas subterrâneas. No aspecto técnico caracteriza-se pelos bons gráficos, bom uso de cor e excelente som. Em resumido pode dizer-se que é um excelente jogo.

COMPUTADOR: SEPECTUM, APRESENTAÇÃO: 20, GRAFICOS: 20, SOM 128K: 20, MOVIMENTO: 20, ORIGINALIDADE: 20, ADICIVIDADE: 20, TOTAL: 20, OPINIAO: EXCELENTE!