

À procura de novos artigos

Por JOÃO CRUZ

Realmente, muitos dos leitores que semanalmente nos escrevem à procura de quem lhes possa responder às suas dúvidas e solicitações, desejam também, em primeiro lugar, estabelecer novas amizades, encontrar novos amigos que só são possíveis através das tentativas de contacto que aqui publicamos e que depois eles mesmos se encarregam de cimentar essa mesma amizade. Quantos e quantos amigos já não fizemos através deste mundo dos computadores e video-jogos, sem sequer os conhecermos de lado algum, muitos deles só por uma simples fotografia! Tudo isto é bom recordar neste momento que marca o termo de uma frutuosa colaboração. Esta revista acaba neste número e também esta rubrica. Vamos, portanto, responder às últimas cartas. Uma delas é de José Morais, do Lugar de Covide-Esqueiros, 4730 – Vila Verde, de 16 anos, que gostaria de se corresponder com micro-jovens do Norte, a fim de trocarmos tudo acerca dos PC's e Compatíveis, pois possui um com placa CGA. Prossequimos com a carta de três amigos possuidores de um Commodore-Amiga, o Abreu, o André e o Hugo,

da Travessa Rosal, 131 – Gueifães, 4470 Maia, com o telefone número (02) 9011541 e que gostariam de se corresponder com usuários do mesmo tipo de computador, enviando-nos ainda as seguintes dicas, para os possuidores de um Commodore Amiga: jogo Shadow Dancer – durante o jogo escrever Give Me Infinites e deste modo obteremos créditos infinitos, poderes infinitos e se carregarmos no X passaremos de nível; Lotus 2 – na Password escrever DUX para obter um jogo secreto e Turpentine para obter tempo infinito. Temos de seguida a carta do Fernando Rui Moreira, da Rua Elias Garcia, 1935 – 4445 Ermesinde, possuidor de um Commodore 64 e que procura quem lhe forneça Pokes para o seguinte lote de programas: Green Beret, Navy Moves, Commando e Back To The Future 2. E vamos terminar com a carta do Álvaro Rui Costa Brito, da Rua Visconde de Ovar, 225-3880 Ovar, com o telefone 572645, que gostaria de obter vidas infinitas nos jogos Terminator 2, Robocop 2 e F1 Tornado. O Álvaro possui um Spectrum 128 K e gostaria de fazer amizades com possuidores do mesmo computador.

O QUE JÁ SE JOGA...



BUILDERLAND

Desta vez no domínio dos computadores de 8-bits, entramos no mundo dos computadores Amstrad, para falar de um peculiar jogo chamado Builderland. Trata-se de um jogo de perícia, no qual, numa corrida contra o tempo, temos que construir e reconstruir várias partes constituintes de uma cidade mágica, assolada pela destruição por um terrível feiticeiro. Pelo caminho encontraremos diversos obstáculos e só com a ajuda da nossa «ginástica mental» e movendo um pequeno cursor, para mover as peças essenciais, é que conseguiremos obter êxito na nossa tarefa e progredir desse modo de nível para nível, que crescem gradualmente de dificuldade. Builderland é deste modo um conceito original e pena é que tecnicamente deixe um pouco a desejar. No entanto, todo o atractivo do jogo reside na boa adictividade conseguida pela nossa tarefa na aventura.

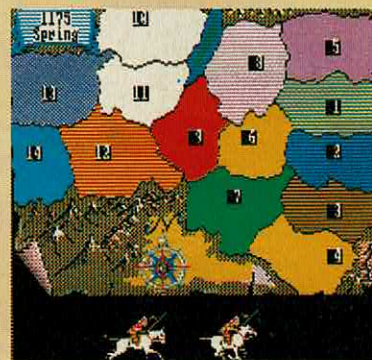
COMPUTADOR: AMSTRAD.
EDITOR: LORICIEL.
GÉNERO: REFLEXÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 16.
SOM AMSTRAD: 13.
GRÁFICOS: 16.
USO DA COR: 16.
JOGABILIDADE: 17.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 16.
OPINIÃO:
UMA IDEIA ORIGINAL!



MURDERS IN SPACE

O cenário desta vídeo-aventura, passa-se num futuro próximo a bordo de uma estação espacial em órbita da Terra. Esta gigantesca plataforma é uma autêntica cidade flutuante e por isso mesmo é bastante cobiçada como factor estratégico em situação de guerra no nosso planeta. Recentemente, o seu governador foi assassinado por um traidor, pertencente a uma organização criminoso que pretende dominar a estação orbital, e é nesta altura que nós entramos em cena, tendo 24 horas para descobrir e deter o vilão. No jogo controlamos um agente secreto que actua encoberto da sua verdadeira identidade, para melhores resultados poder obter nas suas investigações. Murdes in Space é assim uma apaixonante vídeo-aventura gráfica, aliando o factor «arcade» com as clássicas aventuras, resultando num programa deveras adictivo.

COMPUTADOR: PC.
EDITOR: INFOGRAMES.
GÉNERO: VÍDEO-AVENTURA.
USA: MOUSE/TECLAS.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM PC: 18.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 17.
JOGABILIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO:
UMA EXCELENTE AVENTURA!



GENGHIS KHAN

Estamos perante um jogo de estratégia que nos leva através da História da humanidade, aos tempos medievais, mais propriamente aos conflitos orientais vividos na Mongólia. Reza a história que um grande guerreiro surgiu para unir o país e conquistar o mundo e nós vamos fazer parte desse cenário. Em Genghis Khan, um jogo dedicado especialmente aos apreciadores de aventuras e jogos de estratégia, temos inicialmente duas opções para iniciarmos a jogar: primeiro – unir a Mongólia como a única nação e partir daí para a conquista do mundo; ou em segundo lugar – a partir da nação unificada, embrenharmo-nos logo na conquista das nações circundantes. Genghis Khan é um jogo bastante complexo, devido aos seus recheados menus e rigor histórico da época, e por isso mesmo não muito acessível a quem não está habituado a este tipo de programas.

COMPUTADOR: AMIGA.
EDITOR: INFOGRAMES.
GÉNERO: ESTRATÉGIA.
USA: MOUSE/TECLAS.
APRESENTAÇÃO: 16.
SOM AMIGA: 15.
GRÁFICOS: 14.
USO DA COR: 14.
JOGABILIDADE: 15.
ADICTIVIDADE: 15.
TOTAL: 15.
OPINIÃO:
SÓ PARA AVENTUREIROS!

NÍVEL 4

DUET

legionary

LEGENDA: Soft LOOK

↑ Início
 ● Sub. (saem tropas)
 ■ Arame farpado (abre-se com alicate)
 □ Paralisador (para tudo)
 □ Escudo (para o tempo)
 % Alicate (para cortar)
 ● Bolo
 ■ Papéis
 ■ Poção (aumenta a velocidade)
 ■ Pistola
 ■ Mala (sem docum.)
 ■ Mala (com docum.)
 ■ Areia (diminui o tempo)
 ■ Exit
 ■ Granada (destrói tudo)

Contacta para:
 Abel Leão Soft CLUB
 Devesa-sobreira
 4580 PAREDES



Manuel António Bernardino Alves

Rua da Venda de Baixo, 2169 – PEDROSO
 VILA NOVA DE GAIA – 4415 CARVALHOS

TOI ACID GAME

Estamos perante um jogo que quando saiu deu bastante que falar. Trata-se de TOI ACID GAME. É composto por quatro níveis de crescente dificuldade e que são denominados da seguinte maneira: Toi na discoteca, Toi na praia, Toi no galeão e Toi na Acid-house. Todo o enredo do jogo começa na discoteca, quando, subitamente, a namorada de Toi foi raptada por malfeteiros. O objectivo do jogo é apanharmos todas as chapas numeradas de um a oito e deste modo encontrar Zoi (a namorada).

COMPUTADOR: SEPECTRUM.
 APRESENTAÇÃO: 19.
 GRÁFICOS: 19.
 SOM 128K: 18.
 MOVIMENTO: 20.
 ORIGINALIDADE: 19.
 ADICTIVIDADE: 20.
 TOTAL: 19.
 OPINIÃO: É «FIXE»!!!



Mário Cunha

Praça 5 de Outubro, 50
 4730 VILA VERDE

RICK DANGEROUS 2

Como não podia deixar de ser, aqui está um excelente jogo que é a continuação de um clássico bastante conhecido. O nosso adversário Rick tem que salvar o mundo da invasão de extraterrestres e para isso tem que superar quatro níveis de crescente dificuldade, que são: Hyde Park, cavernas de gelo, floresta e minas subterrâneas. No aspecto técnico RICK DANGEROUS 2 caracteriza-se pelos bons gráficos, bom uso de cor e excelente som. Em resumo pode dizer-se que é um excelente jogo.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
 APRESENTAÇÃO: 20.
 GRÁFICOS: 20.
 SOM 128K: 20.
 MOVIMENTO: 20.
 ADICTIVIDADE: 20.
 ORIGINALIDADE: 20.
 TOTAL: 20.
 OPINIÃO: EXCELENTE!

JOGOS DE TOPO

8 - BITS

- 1 - LEMMINGS
- 2 - DOUBLE DRAGON 3
- 3 - SPACE GUN
- 4 - WRESTLEMANIA
- 5 - TURTLES 2

16 - BITS

- 1 - DOUBLE DRAGON 3
- 2 - WRESTLEMANIA
- 3 - LOTUS 2
- 4 - ROBOCOP 3
- 5 - MONKEY ISLAND 2

LEITORES

- 1 - WRESTLEMANIA
- 2 - LOTUS 2
- 3 - DOUBLE DRAGON 3
- 4 - FINAL FIGHT
- 5 - THE SIMPSONS