

Os contactos prosseguem...

Por JOÃO CRUZ

Vamos dar continuidade às solicitações das diversas cartas que nos chegam, prosseguindo desta maneira com os contactos habituais entre os leitores desta rubrica. Começamos pelo Nuno Gabriel Tavares, da Rua Desembargador Correia Teles, 3860 Estarreja, com o tel. (034) 42037, que pretende trocar contactos com possuidores de Commodore Amiga 500. À procura dos programas AVENTURA ESPACIAL, POLICE QUEST, BAT e CADAVER, para os PC, anda o António Vieira, da Rua D. Pedro V, 246 - 4730 Vila Verde. Quem o puder ajudar, pode contactá-lo através da morada indicada.

Prosseguimos com a carta do José Ricardo Pinto, da Rua de Mexedo, 771 - 4415 Carvalhos, possuidor de um Commodore 64 e que procura vidas infinitas para os seguintes jogos: LED STORM, FREDDY HARDEST, XYBOTS e, ainda, deseja saber como descolar no jogo CARRIER COMMAND.

De seguida, a solicitação do Jorge Manuel Almeida, da Rua Alto das Torres, 860 - 4400 Vila Nova de Gaia, que gostaria de trocar todo o tipo de informações com possuidores de computadores PC e Atari ST.

Disposto a fornecer bastantes Pokes & Dicas para jogos PC, está o Ricardo Alberto Pinto, do Largo Actor

Dias, 43 - 4000 Porto, com o tel. 02-323194, deixando ainda o seguinte lote de ajudas: PLATOON - para obtermos vidas e munições basta saltarmos por cima das caixas que ocasionalmente encontramos; ASPAR GP - para não perdermos tempo a saltar para a moto basta carregar na tecla-cursor para baixo e o cronómetro pára; XENON 2 - quando nos aparecer a carta gráfica, seleccionar a que possuímos e em vez de carregarmos em Enter, pulsar a tecla F7; DOUBLE DRAGON 2 - quando chegarmos ao final da primeira fase, carregar na tecla 5 para acedermos automaticamente ao último nível; ROGER RABBIT - para chegarmos com facilidade ao terceiro e quarto níveis, quando estivermos no segundo, carregar na tecla ESCAPE; LIVINGSTONE SUPONGO 2 - cada vez que formos eliminados basta carregar na tecla Return para prosseguirmos.

Para terminar, o Ricardo diz-nos que formou um clube com mais dois amigos, o José Gomes e o Vítor Pinto, estando receptivos a todos os contactos de leitores que possuam computadores PC e compatíveis.

Da nossa parte, hoje, é tudo. Restando-nos apenas aguardar as vossas habituais colaborações. Escrevam para: «Jornal de Notícias», Micromania, Rua de Gonçalves Cristóvão, 4052 Porto Codex.

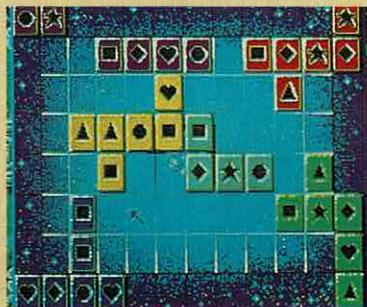
O QUE JÁ SE JOGA...



CHESS HOUSERS

Trata-se de uma vídeo-aventura sensacional para os PC e compatíveis (placa Hércules ou CGA) e na qual controlamos um personagem que percorre os labirintos de uma curiosa casa onde imperam as regras e peças de um jogo de xadrez. Para prosseguirmos, de nível para nível, temos que evitar o contacto com as diversas peças, peões, cavalos, torres, que forem surgindo pelo caminho, até alcançarmos o rei, que é o nosso objectivo principal. CHES HOUSERS é assim um conceito genial aplicado num jogo de computador que poderemos em termos comparativos, definir como uma mescla de um clássico jogo de xadrez, com as famosas videoaventuras BATMAN ou HEAD OVER HEELS. Tecnicamente, este programa está bem razoável, sendo de aguardar com uma certa expectativa as versões em condições gráficas mais potentes.

COMPUTADOR: PC.
EDITOR: DIABOLIC.
GÉNERO: VÍDEO-AVENTURA.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM PC: 15.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 16.
JOGABILIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO:
UMA IDEIA GENIAL!



ISHIDO

Estamos perante mais um espectacular jogo de reflexão que, de uma ideia aparentemente simples, consegue traduzir-se num jogo extremamente adictivo. O jogo chama-se ISHIDO e nele, ora jogando contra um amigo, ou contra o computador, temos que tentar completar um quadro com 72 ladrilhos utilizáveis, com objectos (peças) que deveremos unir pelo facto de terem a mesma cor, ou o mesmo símbolo. O que importa salientar é que temos que usar de alguma destreza mental para termos algum sucesso e podermos aceder aos níveis seguintes do jogo. A simplicidade e a adictividade, estão de facto de mãos dadas neste jogo. Tecnicamente, este ISHIDO faz bom uso das potencialidades dos 16-bits, possuindo gráficos, cenários e cores deveras atraentes. Experimente!

COMPUTADOR:
COMMODORE AMIGA.
EDITOR: ACCOLADE.
GÉNERO: RELEXÃO.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM AMIGA: 18.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 19.
JOGABILIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO:
SIMPLES, MAS ADICTIVO!



TERMINATOR

Aqui estamos perante a versão para computador de um dos filmes de acção, mais espectaculares no cenário do cinema fantástico. Trata-se de TERMINATOR (o «Exterminador implacável», se preferirem). Esta versão é uma vídeo-aventura que nos dá a oportunidade de controlar o herói Rebelde (Kyle Reese), ou o terrível Cyborg (o exterminador). Tudo joga em volta de um objectivo: salvar ou eliminar Sarah Connor, aquela de quem o futuro da humanidade depende. TERMINATOR é um jogo que, apesar de ter surgido um pouco desfasado em relação há apresentação do filme em que está baseado, é digno de louvor pela atmosfera empolgante que consegue manter quando jogado. Tecnicamente, está bem apresentado e, no argumento, há bastante similaridade com o filme, o que por si só já é um factor de enorme interesse, principalmente para quem o viu.

COMPUTADOR: PC.
EDITOR: US GOLD.
GÉNERO: VÍDEO-AVENTURA.
USA: MOUSE/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM PC: 17.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 20.
JOGABILIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: A NÃO PERDER PELOS «FÁS» DO FILME!

NIVEL I

DOUBLE DRAGON

THE REVENGE

- caixa para atirar
- Pa para bater
- faca atirar
- corda com picas
- homem com corda
- homem sem corda
- CHEFE
- capitão
- jogador 1
- jogador 2

CORES INVENTADAS ↓

Este é o mapa do 1º nível do jogo **DOUBLE DRAGON II**. Quando jogarem por 2 pessoas tem no muito mais fácil.

EDITORA - VIRGIN MASTERTRONIC

SE ESTIVER A USAR UM PC COM MONITOR CGA CARREGAR DDCCA E OS INIMIGOS SERÃO IGUAIS. Se não, CARREGAR - DDMAIN

FEITO POR RICARDO FERRAZ
Rua Armando Cardoso, 40 4200/Porto

JOGUEM MUITO MAS TAMBÉM ESTUDEM MUITO



António Sérgio de Sousa Vieira
Rua de D. Pedro V, 246
4730 VILA VERDE

PRE-HISTORIK

Estamos perante um jogo que decorre na pré-história. O nosso objectivo é encontrar a família do nosso herói que se encontra aprisionada no último nível do jogo. Para lá chegarmos temos que superar muitos obstáculos, tais como dragões, dinossauros, bonecos de fogo, macacos, entre muitos outros. Durante o decorrer do jogo, temos que nos alimentar com as refeições que ocasionalmente encontramos no interior das grutas, ou quando superarmos um animal. PRE-HISTORIK é selvagem!

COMPUTADOR: PC.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM PC: 17.
GRÁFICOS: 18.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 15.
ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: PARA QUEM GOSTA DE DINOSSAUROS!



Ricardo Florindo Moreira Barbosa
Rua Nova de Azevedo, 8
Campanhã
4300 PORTO

SWITCHBLADE

A Gremlin, depois de nos ter apresentado THE SHADOW OF THE BEAST, HERO'S QUEST, entre outros, surge-nos com outro espectacular jogo, denominado SWITCHBLADE. Trata-se de uma aventura subterrânea muito bem elaborada, tal como já estamos habituados à do clássico RICK DANGEROUS. Neste jogo temos por missão destruir o terrível Havok, depois de recuperarmos os dezasseis fragmentos que compõem a espada mágica do nosso herói. Enfim, SWITCHBLADE é, sem dúvida, uma excelente produção da Gremlin.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
APRESENTAÇÃO: 20.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48 K: 18.
MOVIMENTO: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
ORIGINALIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: SÓ VISTO!!!

JOGOS DE TOPO

8 - BITS	16 - BITS	LEITORES
1 - LEMMINGS	1 - ROBOCOP 3	1 - WRESTLEMANIA
2 - SPACE GUN	2 - DOUBLE DRAGON 3	2 - LOTUS 2
3 - DOUBLE DRAGON 3	3 - WRESTLEMANIA	3 - DOUBLE DRAGON 3
4 - WRESTLEMANIA	4 - LOTUS 2	4 - FINAL FIGHT
5 - FINAL FIGHT	5 - MONKEY ISLAND 2	5 - THE SIMPSONS