

# Quando menos se espera...

Por JOÃO CRUZ

Por vezes, desesperamos em busca de soluções para problemas e situações aparentemente insolucionáveis, que nos surgem ao jogarmos os diversos vídeo-jogos. Quando menos esperamos, eis que surgem as dicas e ajudas de alguém que fazem fácil aquilo que julgávamos impossível de superar. Essas ajudas são as enviadas pelos nossos leitores.

Hoje, nesta edição, vamos dar continuidade na divulgação das mesmas... Começamos pela carta do Pedro Miguel, da Rua da Aliança, 238-3.º, Porto, com o telefone 819334 e que enviou as seguintes dicas para os computadores respectivos: Commodore Amiga - jogo Predator 2 - fazer pausa do jogo e escrever You are one Ugly Mother, e deste modo obteremos vidas e munições infinitas; jogo Gods - os códigos são: nível 2 - XWY; nível 3 - KRJ; nível 4 - XAB; Commodore 64 - jogo Arkonoid 2 - escrever Debbie 3 na tabela classificativa e obteremos vidas infinitas; jogo Robocop - escrever FGHJ durante o jogo para termos vidas infinitas; Amstrad - jogo Yogi's Great Escape - redefinir as teclas com YCE e teremos vidas infinitas; e finalmente para os possuidores da consola Megadrive - jogo Shadow Dancer - carregar nos três botões de movimento e no START, para activar o modo de treino do jogo.

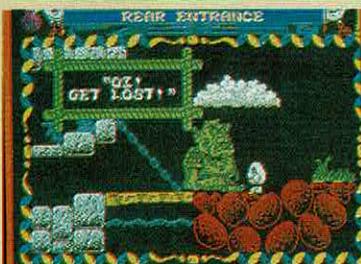
O Pedro procura ainda jogos já antigos tais como

The Hobbit, Abracadabra 2 e Witch's Cauldron. Quem o puder ajudar já sabe como o contactar. Temos agora um pedido do Eduardo Queiroz, da Rua Freire de Andrade, 29-1.º, 4200 Porto, o qual gostava que o ajudassem a superar o terceiro nível no jogo Prince of Persia, bem como o mapa do próprio jogo. Aqueles leitores que sabem a solução para as dúvidas do Eduardo podem escrever para esta rubrica, pois quando publicarmos a solução do problema, provavelmente estaremos a ajudar outros leitores com as mesmas dúvidas e que, por qualquer motivo, ainda não se manifestaram.

Quanto ao mapa, também nós ficamos aguardar não só o desse jogo, como os dos muitos outros que existem nesse vasto micro-mercado nacional. Aguardamos a vossa colaboração. E terminamos por hoje, com a carta do Nuno Marques, da Rua do Vale, 1, 3730 Vale de Cambra, com o telefone 464766 (das 20 às 21 horas), possuidor de um Atari ST e que gostaria de entrar em contacto com outros leitores desta rubrica, possuidores do mesmo computador, para trocas variadas. Tem ajudas inclusive para os jogos Oil Imperium, Carrier Command e muitos outros.

Escrevam para: JORNAL DE NOTÍCIAS - MICRO-MANIA, Rua de Gonçalo Cristóvão, 4052 - Porto Codex.

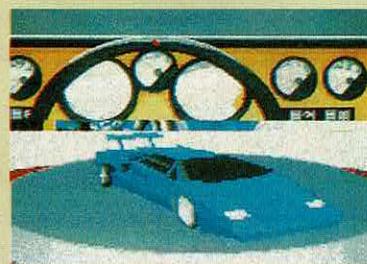
## O QUE JÁ SE JOGA...



**DIZZY'S ADVENTURE**



**OBITUS**



**4D SPORTS DRIVING**

Os fãs do famoso ovo herói, mais conhecido por Dizzy, têm aqui nesta autêntica compilação de diferentes aventuras, a oportunidade de se deliciarem com o seu herói favorito. Este Dizzy's Adventure reúne um variado lote de aventuras que levam o peculiar Dizzy a percorrer os sempre excelentes cenários de jogo, na busca dos seus amigos e de alguma fortuna, naturalmente. Dizzy's Excellent Adventure é no fundo uma incursão pelo mundo da «arcade-adventure», em que o objectivo da nossa missão está dependente da recolha de diversos objectos indispensáveis, para solucionar os diversos «puzzles» de cada uma das aventuras. Tecnicamente, poderemos dizer que esta compilação possui os gráficos excelentes que sempre caracterizaram os jogos desta série. A não perder pelos fãs de Dizzy.

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
EDITOR: CODEMASTERS.  
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.  
USA: TECLAS/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 17.  
SOM 128 K: 17.  
GRÁFICOS: 18.  
USO DA COR: 18.  
JOGABILIDADE: 17.  
ADICTIVIDADE: 17.  
TOTAL: 17.  
OPINIÃO: PARA COLECCIONADORES!

Associar o factor «arcade» com o «role playing games» é o objectivo principal desta fabulosa produção da Psygnosis, denominada Obitus. Trata-se de facto numa incursão no mundo da aventura, no qual controlamos um nobre guerreiro que testa as suas capacidades contra as forças do mal, partindo em busca de aventura, valiosos tesouros e uma bela princesa. Os mais terríveis seres da magia negra surgirão no seu caminho para o tentar impedir de alcançar a sua missão, o que por si só faz com que a tarefa não seja muito fácil para o nosso herói. Tecnicamente, este Obitus associa as qualidades de um Shadow of the beast no plano «arcade», com a adictividade de um Dungeon Master em termos de «role playing game». O resultado é fantástico, sendo os gráficos deslumbrantes e a adictividade deveras cativante.

COMPUTADOR: AMIGA.  
EDITOR: PSYGNOSIS.  
GÉNERO: AVENTURA/ACÇÃO.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 19.  
SOM AMIGA: 18.  
GRÁFICOS: 18.  
USO DA COR: 18.  
JOGABILIDADE: 19.  
ADICTIVIDADE: 19.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: UM CLÁSSICO NO GÉNERO!

Este é mais um daqueles jogos para os «fanáticos» do mundo automobilístico, em que as emoções de conduzir um veículo de alta competição são sempre um ponto aliciante. Este é o 4D Sports Driving da Mindscape e que vem na linha dos grandes clássicos no género, nomeadamente no êxito que foi o Hard Drivin'. Neste novo programa existe uma técnica mais apurada sobre os seus antecessores, facto que por si só lhe dá um estatuto de alto relevo neste domínio. Conduzir o nosso veículo por circuitos tridimensionais verdadeiramente alucinantes, numa autêntica corrida contra-relógio, não está de facto ao alcance de qualquer um, e só mesmo a persistência nos levará ao perfeito domínio da máquina. Tecnicamente, 4D Sports Driving salienta-se pelos fluidos movimentos, factor importante na sua jogabilidade.

COMPUTADOR: AMIGA.  
EDITOR: MINDSCAPE.  
GÉNERO: SIMULAÇÃO.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 18.  
SOM AMIGA: 17.  
GRÁFICOS: 18.  
USO DA COR: 16.  
JOGABILIDADE: 19.  
ADICTIVIDADE: 18.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO: NA LINHA DOS CLÁSSICOS NO GÉNERO!



**Pedro José Mira da Costa**  
Rua de Damão, 55-1.º  
Esq.º  
4100 PORTO

**ATV SIMULATOR**

Neste jogo nós controlamos um veículo todo-terreno que consegue fazer muitas coisas entre as quais «fazer cavalo», dar saltos muito longos, andar sobre uma única roda... ATV SIMULATOR tem sete níveis que vão desde saltar sobre dunas até aos trópicos, passando pelos «icebergs» e mesmo pelas pirâmides. De prova para prova vai sendo cada vez mais difícil alcançarmos o nosso objectivo, pois os obstáculos aumentam e o tempo-limite de que dispomos não nos permite qualquer erro.

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
APRESENTAÇÃO: 19.  
SOM 68 K: 18.  
GRÁFICOS: 19.  
MOVIMENTO: 19.  
ORIGINALIDADE: 20.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: UM JOGO QUASE ESPECTACULAR!



**Paulo José Figueira Araújo Costa**  
Rua de Cabinda, 41-2.º  
andar  
4445 HERMESINDE

**SLY SPY**

Estamos perante mais um vídeo-jogo convertido das populares máquinas de jogos dedicadas e desta vez obteve-se um excelente produto final. SLY SPY é um jogo que concilia aventura, acção e tudo num clima de alta espionagem! Com nove níveis repletos de obstáculos originais, apresenta-se tecnicamente com gráficos e sons excelentes. Como se isso não bastasse, o jogo tem os cenários repartidos por terra, mar e ar. SLY SPY é um jogo a não perder!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
APRESENTAÇÃO: 20.  
GRÁFICOS: 20.  
SOM 48 K: 19.  
MOVIMENTO: 18.  
ADICTIVIDADE: 19.  
ORIGINALIDADE: 19.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: PARA QUEM QUER SER UM AGENTE SECRETO!



**JOGOS DE TOPO**

**8 - BITS**

- 1 - SPACE GUN
- 2 - LEMMINGS
- 3 - DOUBLE DRAGON 3
- 4 - WRESTLEMANIA
- 5 - FINAL FIGHT

**16 - BITS**

- 1 - ROBOCOP 3
- 2 - WRESTLEMANIA
- 3 - LOTUS 2
- 4 - MONKEY ISLAND 2
- 5 - FINAL FIGHT

**LEITORES**

- 1 - LOTUS 2
- 2 - WRESTLEMANIA
- 3 - DOUBLE DRAGON 3
- 4 - FINAL FIGHT
- 5 - THE SIMPSONS