

As vossas sugestões!

Por JOÃO CRUZ

Tudo parece nesta rubrica estar, dentro do possível, bastante funcional, mas gostaríamos de saber algumas das vossas sugestões para este espaço semanal da JND, uma vez esta rubrica já existir há bastante tempo. Como já estão mais ou menos familiarizados com ela, podem ter várias sugestões que gostariam de ver aqui implementadas, para que esta secção se torne cada vez mais a vossa secção. Contem-nos as vossas ideias, façam as vossas críticas e dêem-nos as vossas sugestões, para tornarmos este contacto semanal mais viável e agradável para todos. Não basta pedirem para aumentarmos o número de páginas! Queremos que nos indiquem assuntos a explorar de possível interesse generalizado.

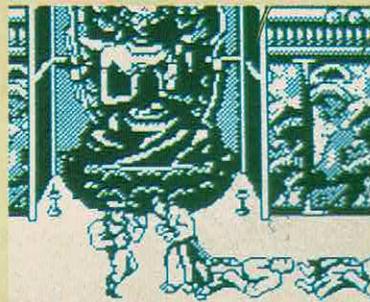
Quanto a nós, o que vos pedimos são principalmente mapas de jogos feitos por vocês mesmos, pois os que possuímos escasseiam tanto em quantidade, como em qualidade e ao mesmo tempo podem colaborar nas outras rubricas, tais como a dos JUÍZES NACIONAIS, onde basta apenas enviarem uma foto de passe colorida vossa, juntamente com dois textos, falando acerca de dois jogos que vocês tenham jogado, independentemente do computador que possuam. E sempre que desejarem voltar a participar na referida rubri-

ca, basta procederem do mesmo modo, enviando novamente uma foto e mais dois textos...

Depois também iremos contando com as vossas colaborações a nível de POKES & DICAS para vocês se ajudarem mutuamente a progredir nos video-jogos que oferecem maior dificuldade. Enfim, continuamos a aguardar de vocês toda aquela cooperação a que sempre nos habituaram, pois do lado de cá tudo faremos para que seja cada vez mais também o vosso lado (se é que ainda não o é?!)..

E quanto a cartas, depois deste interlúdio, ficamos com o pedido do Álvaro Brito, da Rua Visconde de Ovar, 225-3880 Ovar, com o telefone 572645, que gostaria de obter vidas infinitas para o seguinte lote de programas: Terminator 2, Robocop 2 e F1 Tornado. O Álvaro pretende saber o método para conseguir obter essas vidas infinitas detalhadamente e para o modelo Spectrum 128 K. Quem puder ajudar este leitor já sabe onde o contactar... E por hoje ficamos por aqui, uma vez mais aguardando como sempre todo o tipo de colaborações da vossa parte, particularmente no que referimos anteriormente. Escrevam para: «Jornal de Notícias» — Micromania — Rua Gonçalo Cristóvão, 4052 Porto Codex.

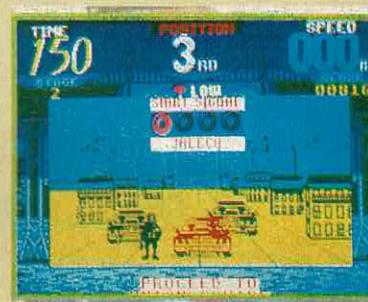
O QUE JÁ SE JOGA...



DOUBLE DRAGON 3



LEMMINGS



CISCO HEAT

Convertido directamente das populares máquinas de jogos dedicadas, este DOUBLE DRAGON 3 «arrasa» agora nas versões 8 bits. Tecnicamente está fabuloso, apesar de ser uma versão monocromática que é o único factor que separa as duas versões. Em DOUBLE DRAGON 3 controlamos um, ou dois jovens (possibilidade de poderem jogar dois jogadores ao mesmo tempo, tal como nas versões anteriores), peritos em artes marciais que têm como principal objectivo recuperar as pedras mágicas, perdidas algures, em diversas partes do mundo, para se libertarem, de uma vez por todas, das forças do mal que continuamente os molestam. Nove níveis repletos de acção e com um grau de dificuldade crescente, fazem deste DOUBLE DRAGON 3 um dos melhores «beat'em'ups» existentes no micro-mercado.

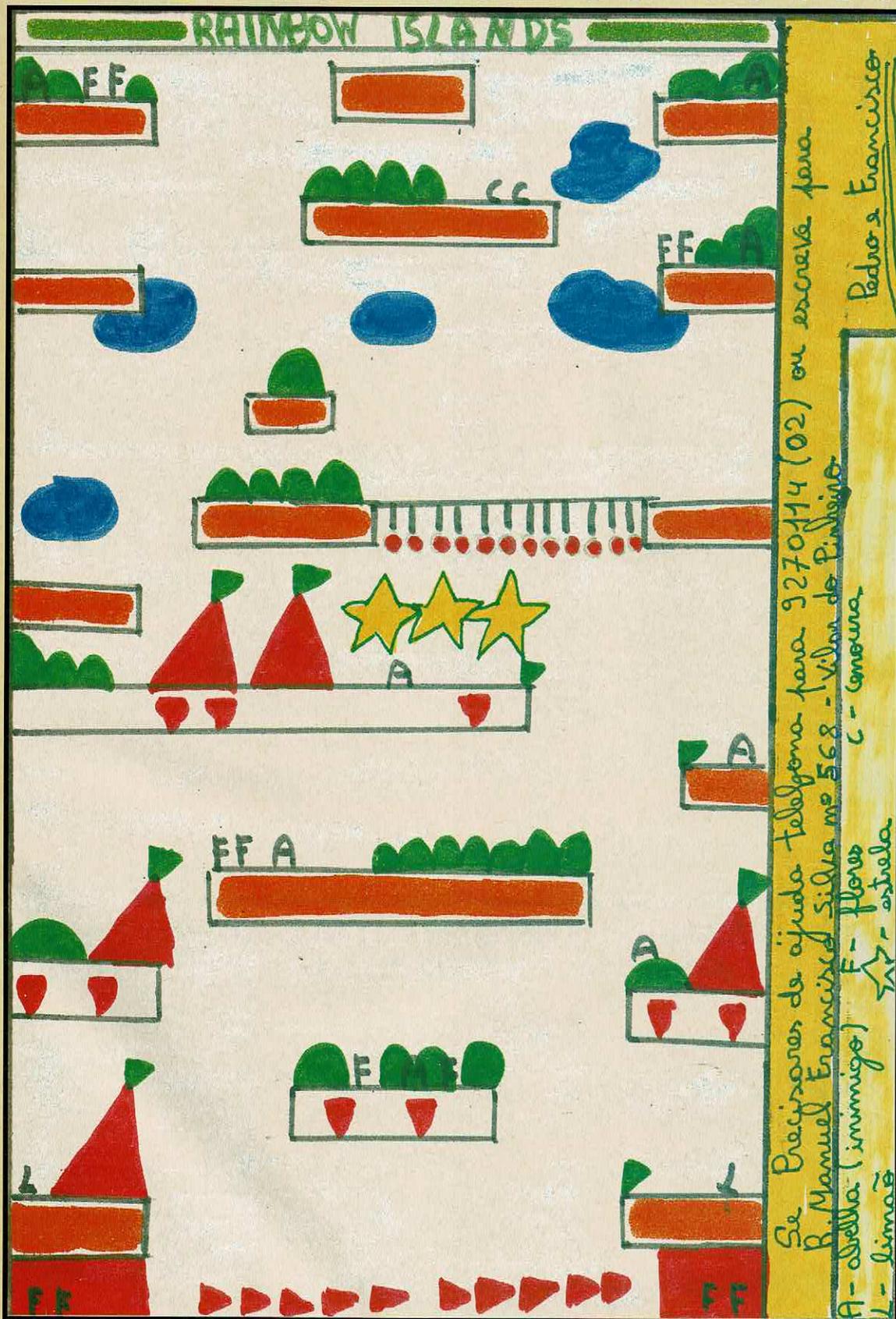
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: STORM.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128K: 18.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 17.
JOGABILIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: UM CLÁSSICO NO GÉNERO!

E eis que aqueles peculiares pequeninos seres verdes atacam agora nas versões 8-bits, dando a possibilidade a todos de se poderem maravilhar com as peripécias destes famosos LEMMINGS. Para quem anda um pouco desligado deste mundo dos video-jogos, poderemos dizer que LEMMINGS retrata a história de uns pequenos seres que percorrem o mundo em busca de aventura, mas precisam «cronicamente» de uma orientação, pois sem ela é bem provável que não sobrevivam para contar as suas peripécias. Para lutarmos contra as tendências suicidas destes seres, temos que controlar alguns dos membros da enorme família LEMMINGS, através de vários ícones ao nosso dispor, de modo a que se ajudem mutuamente, para lograrem sucesso na jornada a que se propuseram. Experimente este LEMMINGS.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: PSYGNOSIS.
GÉNERO: ACÇÃO/ESTRATÉGIA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 128 K: 18.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 16.
JOGABILIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: UM DOS MELHORES JOGOS DE REFLEXÃO EXISTENTES!

Este é mais um jogo para todos os «fans» do clássico OUTRUN, só que em vez de pilotarmos um Ferrari, controlamos um desportivo carro-patrolha da policia. A razão de tudo isto tem lugar nas ruas de S. Francisco nos Estados Unidos, onde a título de festividades se organizam corridas com os próprios veículos de diversas esquadras policiaes da cidade. Este CISCO HEAT é a conversão de um popular jogo das máquinas dedicadas e que nesta versão para os computadores de 8-bits, apresenta-se não espectacular mas bastante razoável, tendo em conta as limitações das máquinas em questão. Tecnicamente conjuga cores e gráficos de maneira aceitável, com razoáveis efeitos sonoros e melodias de jogo, sendo a animação um dos aspectos que confere maiores créditos a este CISCO HEAT.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: IMAGEWORKS.
GÉNERO: ACÇÃO/COMPETIÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128 K: 18.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 18.
JOGABILIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: UMA RAZOÁVEL CONVERSÃO!



JUÍZES NACIONAIS



Aires Alexandre Benedito Mamedes
Travessa Júlio Dinis,
53 - Valbon
4420 GONDOMAR

WORLD CUP CARNIVAL

Como o próprio nome já o indica, trata-se de mais um jogo de futebol relativo a um campeonato do mundo. Este World Cup Carnival permite-nos escolher uma das selecções mundiais entre as existentes no «menu» e com ela lutarmos pelo objectivo do jogo: sermos campeões do mundo na modalidade. World Cup Carnival, permite que participem até oito jogadores com equipas diferentes, o que lhe confere uma enorme adictividade, se reunirmos vários amigos para jogar!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
APRESENTAÇÃO: 15.
GRÁFICOS: 18.
SOM 128K: 12.
MOVIMENTO: 15.
ORIGINALIDADE: 15.
ADICTIVIDADE: 12.
TOTAL: 13.
OPINIÃO: PODIA SER BEM MELHOR...



Pedro Miguel Pinheiro Marques
Rua das Amoreiras,
200-1.º - S.ª da Hora
4450 MATOSINHOS

EMILIO SANCHEZ TENIS

Trata-se de mais um jogo de ténis, embora este programa tenha mais as características de um simulador da modalidade. Em Emilio Sanchez Tenis controlamos uma pequena cruz, a qual nos indica onde a bola irá parar, sendo o nosso objectivo colocá-la o mais distante possível do alcance do nosso adversário. Cada partida está dividida em seis e um dos nossos principais objectivos é alcançarmos o maior número de pontos possível, para aspirarmos a uma brilhante vitória.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
APRESENTAÇÃO: 15.
GRÁFICOS: 15.
SOM 128K: 15.
MOVIMENTO: 17.
ORIGINALIDADE: 17.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 16.
OPINIÃO: PODIA SER MELHOR!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - SPACE GUN
- 2 - LEMMINGS
- 3 - DOUBLE DRAGON 3
- 4 - WRESTLAMANIA
- 5 - FINAL FIGHT

A V E N T U R A

- 1 - AVENTURA ESPACIAL
- 2 - ZOMBI
- 3 - NORTH & SOUTH
- 4 - CASTLE MASTER
- 5 - AVENTURA ORIGINAL

L E I T O R E S

- 1 - DOUBLE DRAGON3
- 2 - FINAL FIGHT
- 3 - TERMINATOR 2
- 4 - WRESTLEMANIA
- 5 - CISCO HEAT