

# Nada de parcialidades

Por JOÃO CRUZ

Convém esclarecer aqueles leitores que ainda não o sabem, ou que não tinham conhecimento, de que não há nenhuma parcialidade quanto a comentarmos as versões para este ou aquele computador, pois elaboramos os nossos trabalhos com o material disponível. No entanto, para todos aqueles que ainda não notaram, a nível dos computadores de 16-bits já temos os horizontes alargados às três grandes «potências» nesse domínio, os PC's, os Atari e os Commodore Amiga.

Tudo isto para confirmar, uma vez mais, que não existem parcialidades quanto a uma hipotética tendência para esta ou para aquela «máquina». Além disso, não deixamos de afirmar que as versões Atari que comentávamos, existem também nos outros formatos de computadores. Pensamos com este esclarecimento, ter elucidado todos aqueles que viam alguma tendência, ou discriminação, em relação a qualquer computador, pois é nosso objectivo alargar cada vez mais os nossos horizontes, satisfazendo um cada vez maior e mais vasto leque de jovens leitores desta rubrica.

Depois disto, passamos à carta do microclube Bio-soft, da Avenida da Liberdade, 738-1.º-Esq.º, 4700 Braga e que é constituído por quatro elementos: o Pedro Vilaça, o Carlos Oliveira, o Pedro Mesquita e o Luís

Tarroso, possuidores no momento de, nada mais nada menos, do que sete computadores, divididos em dois Spectrum+2, dois Timex 2068, 1 Amstrad e dois PC's sendo um deles VGA. Estes leitores gostariam de entrar em contacto com outros jovens interessados em programação Basic e Pascal e, além disso, possuem muitos Pokes para diversos programas e várias dicas para jogos PC e Spectrum.

Deixam ainda a seguinte dica para o jogo Larry: no princípio quando nos perguntam a idade, dizer sempre que temos mais de 18 anos; para passar as perguntas iniciais carregar em Alt-X; no bar para abrir a porta escrever «Knock» e depois «Ken sent me»; quando andamos de táxi, no fim da viagem escrever «Pay», senão o taxista elimina-nos.

E esta semana ficamos por aqui, aguardando como sempre todo o tipo de colaborações, independentemente do computador que possuam. Aos utilizadores de consolas deixamos também aqui o nosso apelo, pois também estamos receptivos a essas «novas máquinas maravilha». Até para a semana e continuem a participar.

Escrevam para: «Jornal de Notícias» — Micromania — Rua Gonçalo Cristóvão, 4052 Porto Codex.

## O QUE JÁ SE JOGA...



HYDRA



RACING CHALLENGE



HEART OF CHINA

A história do clássico Overlander repete-se aqui neste jogo denominado Hydra, só que, em vez de controlarmos um carro, temos sob nosso controlo um potente hidromotor perigosamente armado. O nosso objectivo é navegar em velocidades alucinantes, evitando todos os obstáculos e inimigos, de modo a entregarmos são e salvo, as encomendas secretas que nos incumbiram de fazer. É uma luta contra o tempo e, como se isso não bastasse, temos que enfrentar as forças inimigas que nos atacam quer por terra, quer pelo mar. Hydra é uma conversão de um jogo de máquinas que nesta versão 16-bits peca no aspecto da animação, o que por si só retira bastantes créditos a nível da jogabilidade e da adictividade. À parte disso é um jogo para os «fans» dos clássicos Roadblasters, Overlander,...

COMPUTADOR: ATARI ST.  
 EDITOR: DOMARK.  
 GÉNERO: ACÇÃO.  
 USA: MOUSE/JOYSTICK.  
 APRESENTAÇÃO: 17.  
 SOM ATARI: 17.  
 GRÁFICOS: 18.  
 USO DA COR: 17.  
 JOGABILIDADE: 12.  
 ADICTIVIDADE: 13.  
 TOTAL: 13.  
 OPINIÃO: PECA EM ASPECTOS FUNDAMENTAIS!

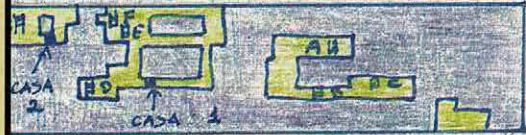
Este vídeo jogo que é mais uma simulação de veículos de quatro rodas, é uma homenagem à brilhante carreira do famoso campeão do Mundo da modalidade, Mario Andretti. A proposta deste Mario Andretti's Racing Challenge é a de seguirmos as pisadas deste campeão, percorrendo as diversas etapas da vida de um piloto que começa em competições com carros de fraca potência, até chegar ao topo da carreira pilotando autênticos bólides. Tecnicamente, este Racing Challenge está espectacular, já que o realismo tridimensional, a que nos habituou a empresa Electronic Arts, está uma vez mais perfeito. Isto aliado à animação, aos efeitos sonoros e melodias durante o jogo, conferem-lhe um toque de «arcade», em que a adictividade está dependente conforme este é, ou não, o nosso tipo de programa.

COMPUTADOR: PC.  
 EDITOR: ELECTRONIC ARTS.  
 GÉNERO: SIMULAÇÃO.  
 USA: TECLAS/JOYSTICK.  
 APRESENTAÇÃO: 19.  
 SOM PC: 18.  
 GRÁFICOS: 19.  
 USO DA COR: 20.  
 JOGABILIDADE: 19.  
 ADICTIVIDADE: 19.  
 TOTAL: 19.  
 OPINIÃO: PARA QUEM GOSTARIA DE SER PILOTO!

A primeira impressão que temos ao entrar em contacto com esta vídeo-aventura é a de deslumbramento, devido à sua espectacularidade gráfica. Depois... bom, depois fica mais um jogo ao critério dos aventureiros dedicados, já que todos aqueles que aguardam por um jogo cheio de acção, vão sentir-se desiludidos. Heart of China tem como argumento a história de um jovem que procura libertar uma bela enfermeira, vítima de rapto por uma organização marginal. Não é que o nosso herói tivesse alguma coisa a ver com a jovem, nem mesmo se trata de uma manifestação de espírito aventureiro, mas o facto é que o nosso personagem principal deve uns favores ao pai da refém e foi persuadido, pelo mesmo, a tentar libertá-la, ou a morrer tentando. Todo o jogo tem a estrutura de um filme policial, mas peca na jogabilidade!

COMPUTADOR: PC.  
 EDITOR: DYNAMIX.  
 GÉNERO: VÍDEOAVENTURA.  
 USA: MOUSE/JOYSTICK.  
 APRESENTAÇÃO: 20.  
 SOM PC: 19.  
 GRÁFICOS: 20.  
 USO DA COR: 20.  
 JOGABILIDADE: 11.  
 ADICTIVIDADE: 12.  
 TOTAL: 18.  
 OPINIÃO: SÓ PARA CONTEMPLAR!

**PLANTA:** SPECTRO SOFT AMUSOFT



**TEENAGE MUTANT HERO  
TURTLES**

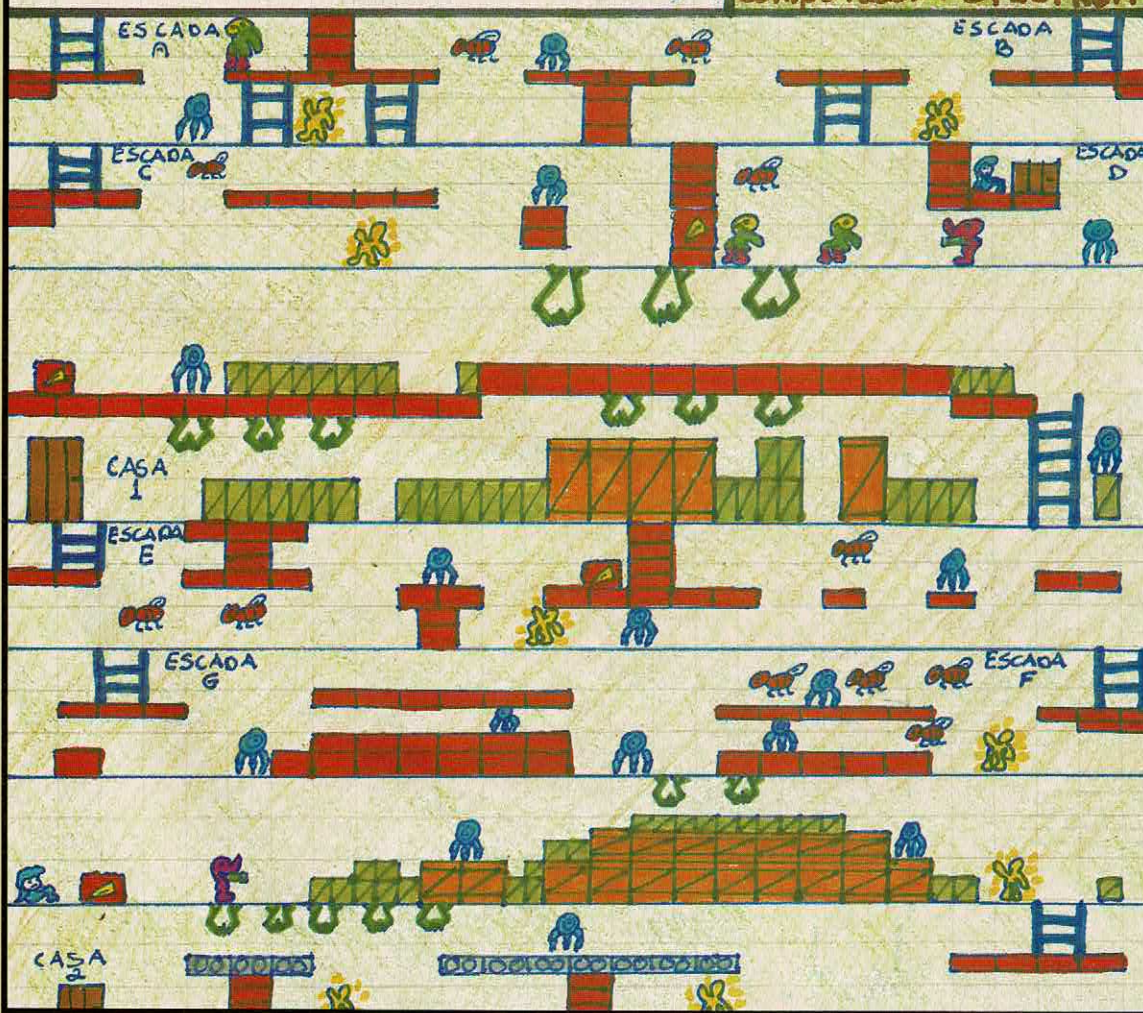
**LEGENDA:** **ÁREA 1**

→ Túneis	→ Aranha
→ Casas	→ Homem de Fogo
→ Olho	→ Rincoceronte
→ Abelha	→ Prisioneira
→ Sapo	
→ Pizza	

**DESENHADOR:** SANDRO MARQUES  
**JOGADOR:** Luis Miguel ESTARREJA

• SPECTRO SOFT SOFTWARE PORTUGUESA •

Computador: SPECTRUM




**Aires Alexandre Benedito Mamedes**  
Travessa Júlio Dinis,  
53 — Valbom  
4420 GONDOMAR

**MANCHESTER U. EUROPE**

Na presença deste jogo muitos exclamarão: «mais um jogo de futebol!?!». Mas, na verdade, estamos perante um jogo bem estruturado, no qual temos que levar a nossa equipa a conquistar as diversas taças dos campeonatos de futebol europeu. Manchester United Europe dá-nos ainda a possibilidade de mudar táticas de jogo, efectuar substituições... Para os amantes deste desporto, Manchester U. Europe não é com certeza mais um na série, mas sim um dos melhores!

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
APRESENTAÇÃO: 19.  
GRÁFICOS: 19.  
SOM 128K: 18.  
MOVIMENTO: 20.  
ORIGINALIDADE: 18.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: UM JOGO A NÃO PERDER!



**Pedro Miguel Pinheiro Marques**  
Rua das Amoreiras,  
200-1.º — S.ª da Hora  
4450 MATOSINHOS

**CHASE HQ**

Ao som da frase digitalizada «let's go mr. driver» iniciamos um jogo de espectacular perseguição motorizada, denominado Chase HQ. Neste jogo controlamos um potente e moderno «Porsche», equipado com um motor turbo extra e temos, como objectivo, perseguir os carros roubados de diversos marginais e fazê-los sair fora da estrada, através de choques sucessivos, numa frenética luta de máquinas em alta velocidade. Chase HQ é sem dúvida um dos melhores jogos de acção.

COMPUTADOR: SPECTRUM.  
APRESENTAÇÃO: 20.  
GRÁFICOS: 20.  
SOM 128K: 20.  
MOVIMENTO: 20.  
ORIGINALIDADE: 20.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 20.  
OPINIÃO: SÓ QUEM NÃO O COMPRAR É QUE PODE NÃO GOSTAR!

**JOGOS DE TOPO**

**A C Ç Ã O**

- 1 — ROBOCOP 3
- 2 — DOUBLE DRAGON 3
- 3 — WRESTLAMANIA
- 4 — LOTUS 2
- 5 — FINAL FIGHT

**A V E N T U R A**

- 1 — MONKEY ISLAND 2
- 2 — EYE OF BEHOLDER 2
- 3 — HEART OF CHINA
- 4 — ARMOUR GEDDON
- 5 — DEUTEROS

**L E I T O R E S**

- 1 — WRESTLAMANIA
- 2 — ROBOCOP 3
- 3 — LOTUS 2
- 4 — THE SIMPSONS
- 5 — FINAL FIGHT