

O diálogo é indispensável

Por JOÃO CRUZ

A cada carta que vamos recebendo, apercebemo-nos facilmente que o diálogo entre os leitores é indispensável, pois ele é uma das forças motrizes que faz girar toda esta engrenagem de contactos e divulgação de conhecimentos, no domínio dos computadores pessoais e, muito particularmente, no mundo cativante dos jogos de computador. E dando seguimento a esta indispensável metodologia, temos mais algumas solicitações dos nossos leitores.

Começando pelo Ricardo Manuel Pereira Rocha, da Avenida dos Aliados, 8, Coimbrões, 4400 Vila Nova de Gaia, com o telefone 7721103 e que desejava que lhe ensinasse a introduzir pokes no Spectrum 128K+2, e gostaria ainda de saber onde obter ajudas para os seguintes vídeos-jogos: Turrigan, Mutante Monty, Golden Axe, Rock'N'Roller (como obter vidas infinitas neste jogo), Dizzy 2 (como passar o peixe e o caranguejo) e After the war (qual o código de acesso à primeira e segunda parte do jogo). Temos agora o apelo do jovem Pedro Correia, da Rua Eucalipto Grosso, 33-1.º, Gemunde, 4470 Maia, que possui um Timex 2068 danificado por um princípio de incêndio, pelo que solicita quem o possa ajudar a obter um esquema eléctrico do

computador. Neste caso, o melhor talvez seja consultar uma casa de reparações, uma vez que esses computadores já não se fabricam. Em todo o caso, aqui fica a morada deste leitor para todos aqueles leitores que consigam dar uma melhor solução para o caso do Pedro. Prosseguimos com a carta do Ricardo Amorim, da Rua Norton de Matos, 4760 Vila Nova de Famalicão, com o telefone (052)72938, que nos diz ser a primeira vez que nos escreve, pois possui um Spectrum 128K+2 há relativamente pouco tempo e gostaria de saber: 1 - introduzir os tão falados pokes; 2 - explorar o código-máquina; 3 - explorar a linguagem Basic e todas as potencialidades gráficas de um Spectrum; 4 - obter ajudas de vidas infinitas, nos seguintes programas: Green Beret, Bombjack, Mutante Monty, Bloody Bazzooka Bill, Aufwiedersehen Monty e Atv (tempo infinito). Quem não quiser escrever ao Ricardo pode telefonar-lhe para o número acima indicado, a partir das 17,30 horas e sábados todo o dia.

E por agora ficamos a aguardar as vossas preciosas colaborações, particularmente mapas de vídeos-jogos. Escrevam para: «Jornal de Notícias» (Micromania) - Rua Gonçalo Cristóvão - 4052 Porto Codex.

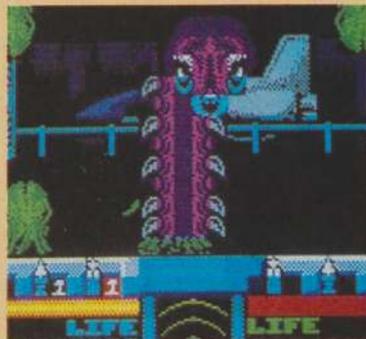
O QUE JÁ SE JOGA...



BUBBLE DIZZY

Trata-se de mais uma aventura do nosso peculiar herói de nome Dizzy, que tem a forma de um ovo. Desta vez, o jogo chama-se Bubble Dizzy e a acção decorre no fundo do mar, local onde o nosso herói foi parar depois de uma intimidação, por sinal muito convidativa, de um terrível pirata. O objectivo está à vista: subir à superfície e evitar todos os perigosos seres marinhos que investem para nos derrubar. A subida à superfície é feita com a ajuda de bolhas que se formam no fundo do oceano sendo necessária alguma destreza para obtermos sucesso na nossa missão. Bubble Dizzy é um jogo com uma estrutura diferente dos anteriores jogos da série e tem um grau de dificuldade um pouco elevado, se bem que a adictividade seja uma nota dominante no decorrer da acção. Bubble Dizzy é para coleccionadores!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: CODEMASTERS.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 16.
SOM 128K: 15.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
MAIS UM NA SÉRIE!



SPACE GUN

Alguns no futuro, numa estação orbital o terror toma posse dos seus habitantes... A causa? Uma terrível invasão alienígena apossa-se dos corpos dos colonos e só os «marines» espaciais podem exterminar os aliens e recuperar a estação orbital. É este o argumento deste tremendo Space Gun, uma conversão de um mega-êxito das máquinas de jogos dedicadas, para dois jogadores, no peculiar estilo dos jogos clássicos, tais como Operation Wolf, Operation Thunderbolt... Tudo o que temos a fazer é deslocar a mira da nossa arma pelo ecrã e ir eliminando, uma por uma, todas as aberrações alienígenas que nos forem aparecendo pela frente. Space Gun é sem dúvida um grande clássico no género, sendo considerado como um dos melhores dentro deste domínio. Experimente!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: OCEAN.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 20.
SOM 128K: 19.
GRÁFICOS: 20.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 20.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 20.
OPINIÃO:
A NÃO PERDER!!!



POOGABOO

Trata-se da reedição de uma velha produção espanhola a que a Opera Soft resolveu dar uma nova vida, na tentativa de realizar mais um clássico a partir de uma ideia original. Este Poogaboo, ou se preferirem La Pulga 2, traz-nos a história de uma peculiar pulga presa numa caverna infestada de seres que a pretendem devorar. Cada nível corresponde a uma caverna e o nosso objectivo é encontrarmos a saída de cada uma delas, dentro de um tempo-limite e sem sermos devorados. Para facilitar a nossa tarefa, a nossa Poogaboo possui uma pistola pulverizadora e quantas mais moscas devorarmos, mais pontos obtemos e também mais tempo conseguimos, para completar cada uma das fases que compõe a estrutura do jogo. Os movimentos são agradáveis e tecnicamente é um jogo aceitável.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: OPERA SOFT.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 16.
SOM 128K: 14.
GRÁFICOS: 16.
USO DA COR: 16.
MOVIMENTO: 15.
ADICTIVIDADE: 15.
TOTAL: 16.
OPINIÃO:
FALTA-LHE A ORIGINALIDADE!



Bruno Miguel Oliveira Rodrigues

Rua das Escolas,
159-r/c
Oliveira do Douro
4400 VILA NOVA
DE GAIA

BARBARIAN

Este é um jogo que retrata um povo que existiu depois de Cristo e que conquistou o império romano do Ocidente. Em BARBARIAN nós somos um bárbaro que tem como objectivo lutar, sobreviver e cumprir a sua missão. A luta entre os gladiadores efectua-se numa plataforma bastante peculiar. Em BARBARIAN podemos efectuar golpes espectaculares, inclusive, cortar a cabeça do adversário. A apresentação e a adictividade, deste jogo, deixam muito a desejar!

COMPUTADOR:
SPECTRUM.
APRESENTAÇÃO: 16.
GRÁFICOS: 18.
SOM 48K: 17.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 16.
TOTAL: 18.
OPINIÃO:
UM JOGO BÁRBARO!



Carlos Manuel Coelho França

Rua Fonte de
Contumil, 231-r/c-
Direito
4300 PORTO

NORTH & SOUTH

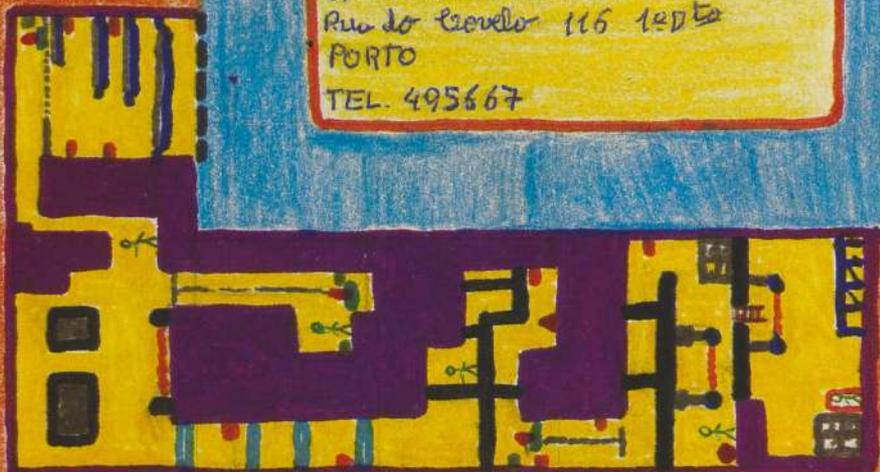
Estamos perante um bom jogo de estratégia que foi uma grande surpresa para os computadores de 8-bits. NORTH & SOUTH aborda uma terrível Guerra Civil Americana, na qual o nosso objectivo é tentar vencer a famosa guerra e tornar o país a grande nação que é hoje. NORTH & SOUTH é um daqueles programas que dá para dois jogadores em lados opostos. Temos ainda a possibilidade de participar nas batalhas entre os dois exércitos. Enfim, o programa está extremamente aceitável, com muita adictividade, bom uso de cor, movimentos e, sobretudo, apresentações.

COMPUTADOR:
SPECTRUM
APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 19.
SOM 128K: 18.
MOVIMENTO: 17.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO:
UM JOGO A COMPRAR SEM HESITAR!

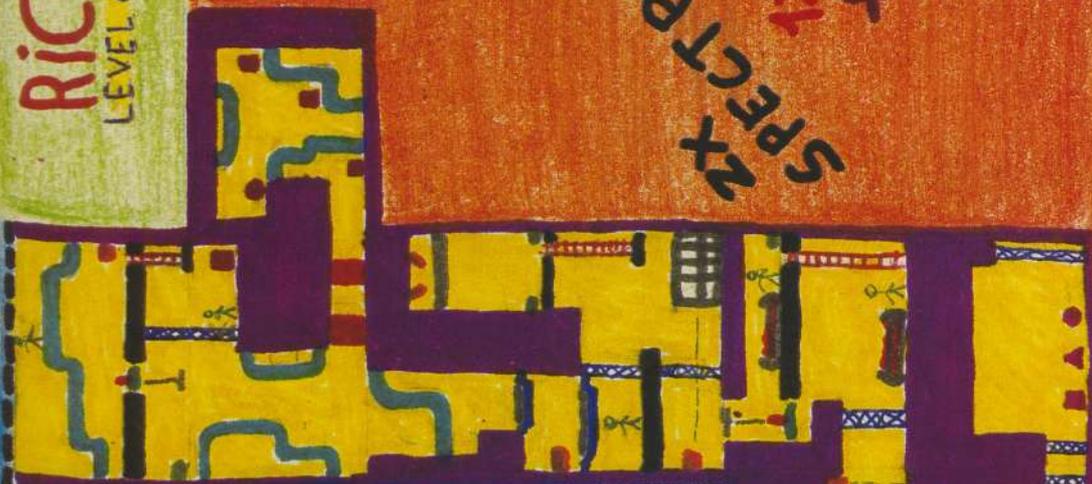
RICK DANGEROUS II

LEVEL ONE - HYDE PARK LONDON (1.ª PARTE)

By: Volter Antonio
Rua do Canelo 116 1.º D.º
PORTO
TEL. 495667



SPECTRUM
128K
+2



LEGENDA

- Inimigo (Robot)
- elevador
- Lança raio
- desactiva os raio ou activa elevador
- Porta blindada (dinomite)
- Bonín
- Munição (Tiro)
- Munição (dinomite)

NOTA:

Por activar elevador ou desactivar os raio esvaziar em SPACE & ZMX

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O

- 1 - SPACE GUN
- 2 - TURTLES 2
- 3 - FINAL FIGHT
- 4 - WRESTLEMANIA
- 5 - MEGATWINS

A V E N T U R A

- 1 - AVENTURA ESPACIAL
- 2 - ZOMBI
- 3 - NORTH & SOUTH
- 4 - CASTLE MASTER
- 5 - AVENTURA ORIGINAL

L E I T O R E S

- 1 - FINAL FIGHT
- 2 - TURTLES 2
- 3 - WRESTLEMANIA
- 4 - TERMINATOR 2
- 5 - THE SIMPSONS