

Resultados do inquérito

Por JOÃO CRUZ

Aqui estamos prontos a revelar os resultados do inquérito que, todos os anos, por esta mesma época, realizamos junto dos nossos leitores habituais, acerca da vossa opinião sobre os melhores vídeo-jogos do ano que findou.

Antes de passarmos aos resultados, uma vez mais agradecemos toda a vossa preciosa colaboração, tal como o sempre fizeram desde que apelamos para a vossa participação nas nossas iniciativas. Assim, esperamos que continuem a colaborar connosco dentro desta área, para que esta rubrica semanal fique cada vez mais do vosso agrado.

No que diz respeito aos computadores de 8-bits, o jogo mais votado pelos nossos leitores foi Final Fight, uma excelente conversão natalícia, de um popular jogo das máquinas dedicadas. Nesta mesma área e com bastante mérito foram também votados os seguintes jogos: Shadow Dancer, North & South, Wrestlemania, Pit Fighter, Turtles 2, Zona O, Swiv, Mercs, Narco Police, Predator 2, entre outros. No que diz respeito aos computadores de 16-bits, uma vez mais dividimos as votações por categorias, para uma apreciação «mais justa» das opiniões registadas. Assim, nas vídeo-aventuras temos Dragon's Lair 2; nos jogos de competição sobre quatro rodas temos o Lotus 2; nos simuladores é

o Mig 29 Fulcrum e o Silent Service 2; no domínio das aventuras e jogos de estratégia temos Armour Geddon, Bat 2 e Megalomania; e os restantes jogos com maior destaque e número de votos foram: Lemmings, Robocop 3, Final Fight, Stormball, Wrestlemania, Terminator 2, R-Type 2, Prehistorik, Toki, Swiv, Prince of Persia, entre alguns outros...

Uma vez mais, as conversões de populares jogos das máquinas dedicadas, continuam a cativar a atenção principal dos jovens. Mas, convém não esquecer, que os produtos originais também tiveram o seu especial destaque e estão a par das melhores conversões!

Quanto às opiniões acerca do trabalho que temos vindo a desenvolver até aqui, nesta rubrica, foi considerado de um modo geral positivo, mas bastante limitado a nível do espaço que é dedicado a este domínio. Tomámos as vossas opiniões como um sentido construtivo e vamos tentar, dentro do possível, satisfazer as vossas reivindicações mais prementes, frisando uma vez mais que, para tal, contamos com as vossas habituais colaborações para as diversas rubricas desta secção. Escrevam para: «JORNAL DE NOTÍCIAS» (MICROMANIA) - Rua Gonçalo Cristóvão - 4052 Porto Codex.

O QUE JÁ SE JOGA...



3D STOCK CAR RACER 2



CAPTAIN PLANET



SPIKE IN TRANSYLVANIA

Estamos perante a sequela de mais um jogo baseado no mundo automobilístico e que tem por título 3D Stock Car Racer 2. Embora os cenários e as pistas não sejam tridimensionais, os veículos são vistos de um ângulo de topo tridimensional, factor que lhe concede a tal terceira dimensão. O jogo, em si, é no género dos clássicos tipo Super Sprint, só que este 3D Stock Car Racer 2 dá-nos a possibilidade de jogarmos em campeonatos de quatro pistas, de uma série de trinta e tal, e ainda a possibilidade de poderem participar quatro jogadores ao mesmo tempo, dividindo o controlo dos veículos por teclado e joysticks. Sem dúvida, existem melhores programas no género, mas experimentar coisas novas pode ser ainda motivo para a aquisição de programas deste género. A experimentar!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: E & J.
GÉNERO: SIMULAÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 128K: 10.
GRÁFICOS: 14.
USO DA COR: 15.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 16.
TOTAL: 15.
OPINIÃO:
PARA COLECCIONADORES!

Mais um popular herói dos desenhos animados convertido num jogo de computador: desta vez, trata-se de Captain Planet. O planeta Terra é constantemente ameaçado por terríveis vilões que pretendem enriquecer e ganhar poder, esgotando e explorando, até à exaustão, todos os recursos naturais do nosso planeta. Só uma pessoa pode colocar um fim nesta terrível ambição dos vilões e que é evidentemente Captain Planet. O jogo está bem estruturado e colorido, com um scrol lateral satisfatório, e o nosso herói tem que ir eliminando todos os inimigos e superando todos os obstáculos para conseguir sucesso na sua honrosa missão. A originalidade não é concerteza um ponto forte mas, no final, Captain Planet acaba por ser tornar num vídeo-jogo de acção aceitável.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: MINDSCAPE.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128K: 17.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 16.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
UM JOGO ACEITÁVEL!

O estilo das clássicas «arcade-aventuras» volta sempre ao de cima em jogos como este Spike in Transylvania onde, num labirinto tridimensional de um castelo, temos que recolher os ingredientes necessários para o fabrico de uma poderosa e mágica poção, que porá fim à superstição no mal na Transylvania. O nosso peculiar herói pode usar seis objectos de cada vez e, por isso, é necessário adoptar previamente uma estratégia para termos bom sucesso na nossa missão. Spike in Transylvania é dos tais vídeo-jogos que necessitam de um mapeado para se irem desvendando todos os segredos do labirinto do castelo em que decorre a acção. Tecnicamente, este jogo está bastante aceitável, podendo-se mesmo afirmar que a boa adictividade dos velhos clássicos renasceu com este jogo.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: CODEMASTERS.
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.
APRESENTAÇÃO: 17.
SOM 128K: 16.
GRÁFICOS: 17.
USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 17.
OPINIÃO:
UM ESTILO INCONFUNDÍVEL!



Bruno Miguel Oliveira Rodrigues
Rua das Escolas,
159-r/c
Oliveira do Douro
4400 VILA NOVA
DE GAIA

GRAND PRIX

Este é um autêntico jogo de Fórmula Um. O objectivo deste NIGEL MANSELL'S GRAND PRIX é tentar obter um tempo satisfatório, para obtermos um lugar na grelha de partida para o campeonato do mundo da modalidade. Durante a prova é-nos permitido ir às boxes, efectuar mudanças no carro, etc.. O nosso Williams Renault tem seis velocidades, manuais ou automáticas. NIGEL MANSELL'S GRAND PRIX é a comprar, principalmente se gosta das emoções fortes do mundo da Fórmula Um.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 20.
SOM 48K: 18.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 20.
OPINIÃO: NÃO HÁ MELHOR!

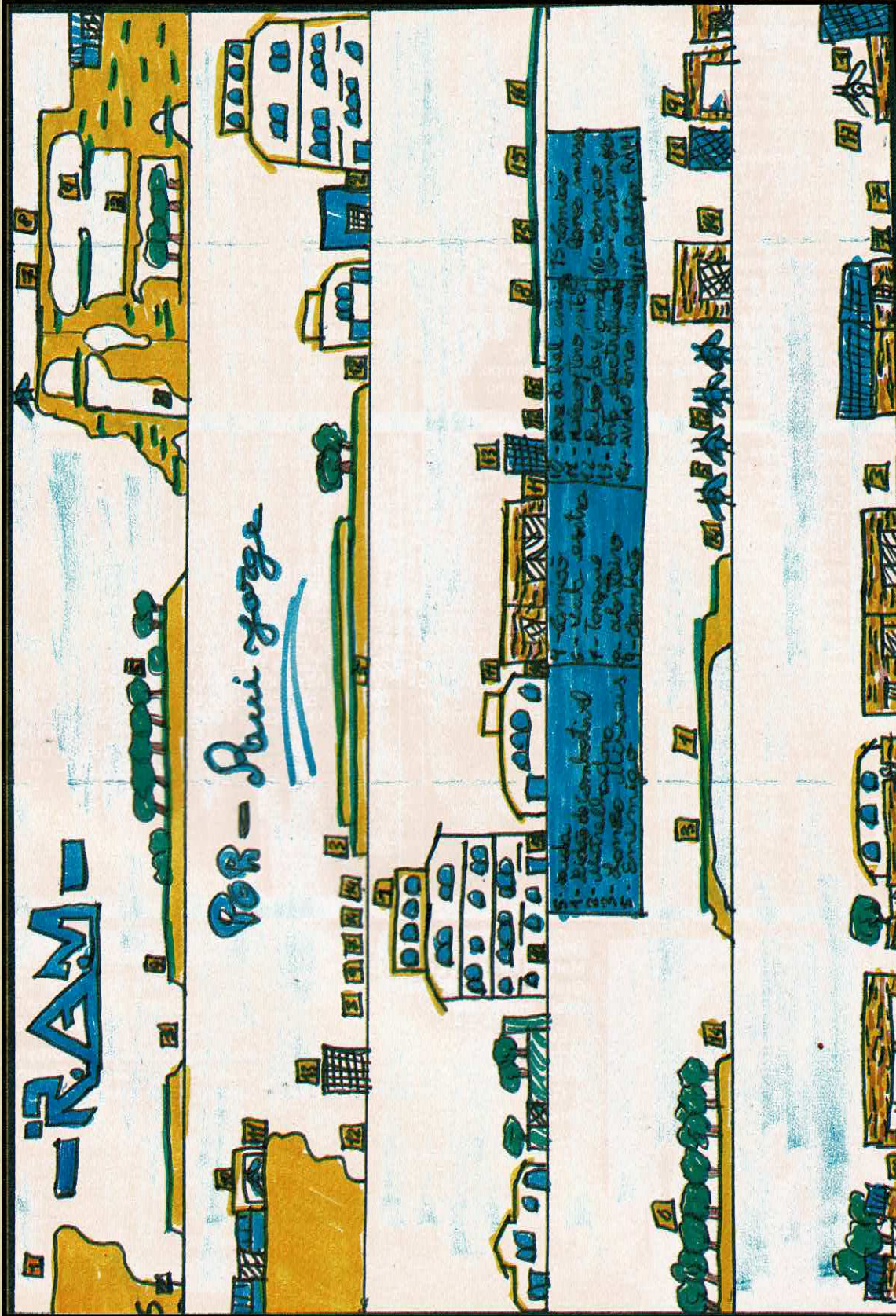


Carlos Manuel Coelho França
Rua Fonte de Contumil, 231-r/c-
Direito
4300 PORTO

TOTAL RECALL

Trata-se de um vídeo-jogo que foi bem comercializado no micro-mercado, tanto para os computadores de 8, como para os de 16 bits. O herói deste jogo é uma personagem muito conhecida nos filmes de acção: Arnold Schwarzenegger! O poderoso guerreiro está no futuro e tenta encontrar a sua identidade, sendo constantemente perseguido por uma terrível tropa de assassinos de um poderoso governador de Marte. TOTAL RECALL é um jogo de plataforma, o que o torna por vezes confuso, mas não lhe tira as suas qualidades de bom jogo.

COMPUTADOR: SPECTRUM
APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 20.
SOM 128K: 19.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: VAMOS A ELES!



JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O A V E N T U R A L E I T O R E S

- 1 - SPACE GUN
- 2 - FINAL FIGHT
- 3 - TURTLES 2
- 4 - MEGATWINS
- 5 - WRESTLEMANIA

- 1 - AVENTURA ESPACIAL
- 2 - ZOMBI
- 3 - NORTH & SOUTH
- 4 - AVENTURA ORIGINAL
- 5 - CASTLE MASTER

- 1 - FINAL FIGHT
- 2 - TURTLES 2
- 3 - THE SIMPSONS
- 4 - WRESTLEMANIA
- 5 - PIT FIGHTER