

«Dicas» & pokes sempre apetecíveis!

Por JOÃO CRUZ

Vamos dedicar mais esta edição à publicação de diversas ajudas, para um bom lote de videojogos, enviados pelos nossos leitores nas suas habituais cartas de colaboração. Começamos pelos «pokes» do Eduardo Ribeiro, da Rua das Flores, 42-1.º Esq.º — 4000 Porto, e que são os seguintes: FIST 2 — POKE 27061,0; RAMBO — POKE 38841,24; GREEN BERET — POKE 42076,0; VIGILANTE — POKE 40089,250; AFTER THE WAR — POKE 48831,255; OPERATION WOLF — POKE 40840,0; INDY AND THE LAST CRUSADE — POKE 43076,0; NAVY MOVES — POKE 49036,0; R-TYPE — POKE 37374,0; CYBERNOID — POKE 24917,255; COBRA — POKE 36516,58; BUBBLE BOBBLE — POKE 43873,195; TOI ACID GAME — POKE 65534,33; ARKANOID — POKE 33702,0; COP-OUT — POKE 35370,0; BRUCE LEE — POKE 51795,0; TURBO ESPRIT — POKE 29893,0; GHOULS N'GHOSTS — POKE 35386,1; SAMURAI WARRIOR — POKE 33013,0; WEC LE MANS — POKE 26110,34; ENDURO RACER — POKE 43542,0; POWER DRIFT — POKE 47222,0; PINBALL SIMULATOR — POKE 35237,0; CYBERNOID 2 — POKE 26896,0; THE NEWZEALAND STORY — POKE 50000,0.

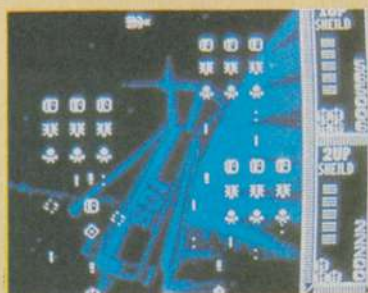
Este lote de «pokes» na sua maioria é para vidas infinitas e outros há que se destinam a extras bastante úteis. Quem desejar entrar em contacto com o Eduardo, basta telefonar-lhe para o 2004879, ou simplesmente

escrever-lhe para a morada acima indicada.

Prosseguimos com as «dicas» do grupo de amigos denominado por J.T.R.R., da Rua 25 de Abril, S. Lourenço de Selho — 4800 Guimarães, e que são as seguintes: MAD MIX 2 — ao redefinir as teclas, escrever «S,P,A,B,I,L,A,O» e deste modo obteremos vidas infinitas; ASTRO MARINE CORPS — escrever na tabela da classificação «CREEP»; BUBBLE BOBBLE 2 — POKE 43873,195; ROBOCOP 2 — os códigos do ascensor são: 1.º — 2,4,6,8; 2.º — 56,28,14,7; 3.º — 7,11,13,17; 4.º — 8,19,41,85; 5.º — 1,8,9,17; 6.º — 7,11,13,17; GREEN BERET — POKE 49747,201 (imunidade); PLATOON — POKE 33147,201 (para a primeira fase); VICTORY ROAD — para obtermos vidas infinitas teclar O,P,ENTER; P-47 — escrever Z,E,B,E,D,E,E para obtermos vidas infinitas; SAIGON COMBAT — teclar na segunda fase «STAR LIGHT», ou então quando estivermos em modo de pausa (H), basta carregarmos ao mesmo tempo nas teclas «H,2,3,4,5,6», para obtermos dinheiro infinito e outros extras que nos ajudarão a superar melhor as dificuldades do jogo.

Hoje terminamos por aqui, continuando a aguardar as vossas colaborações, bem como as vossas opiniões e votos dos melhores videojogos do ano que findou. Escrevam para: «Jornal de Notícias», Rua Gonçalo Cristóvão, 4052 Porto Codex.

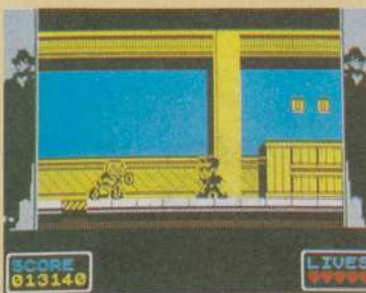
O QUE JÁ SE JOGA...



SUPER SPACE INVADERS

Quando a originalidade começa a escassear, que melhor maneira existe para se produzir um novo video-jogo, senão recolher a ideia de um velho clássico e adaptá-lo às avançadas técnicas de programação de hoje em dia? Foi o que os programadores deste SUPER SPACE INVADERS fizeram e o resultado é simplesmente brilhante. Como novos e curiosos pormenores, temos a possibilidade de jogarmos com um parceiro, cenários coloridos e bem detalhados, de nível para nível, e um conjunto de extras para as nossas naves-canhão. Eliminar naves alienígenas nunca deu tanto prazer como nesta nova versão do velho clássico SPACE INVADERS. a adictividade é impressionante e a vontade de progredirmos mais e mais é enorme. SUPER SPACE INVADERS é um clássico no género e a não perder!

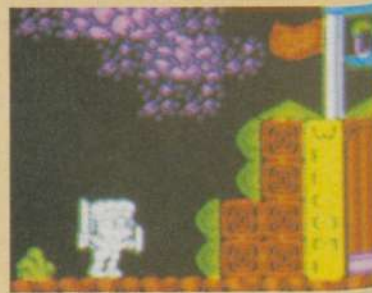
COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: DOMARK.
GÉNERO: ACÇÃO.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 128 K: 18.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 17.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: A REEDIÇÃO DE UM AUTÉNTICO CLÁSSICO!



HUDSON HAWK

Depois do relativo sucesso do filme e, principalmente, pela fama do principal actor, Bruce Willis (aquele da série televisiva «Modelo e detective»), eis agora um novo video-jogo baseado nesse mesmo filme com o título original de HUDSON HAWK. No jogo controlamos o nosso pequeno e peculiar herói que tem, nada mais nada menos, que recuperar objectos de arte valiosíssimos, de edifícios que, à primeira vista, eram considerados inexpugnáveis. Por isso mesmo, neste HUDSON HAWK, além de termos que evitar e eliminar um certo número de «mauções», temos também que aplicar a nossa destreza para resolver alguns intrincados «puzzles», para conseguirmos penetrar nos referidos edifícios e alcançar, assim, o nosso objectivo. HUDSON HAWK é uma agradável surpresa nos tempos que correm!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: OCEAN.
GÉNERO: ACÇÃO/ESTRATÉGIA.
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 18.
SOM 128 K: 18.
GRÁFICOS: 18.
USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 19.
ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: UM CLÁSSICO NO GÉNERO!



MEGATWINS

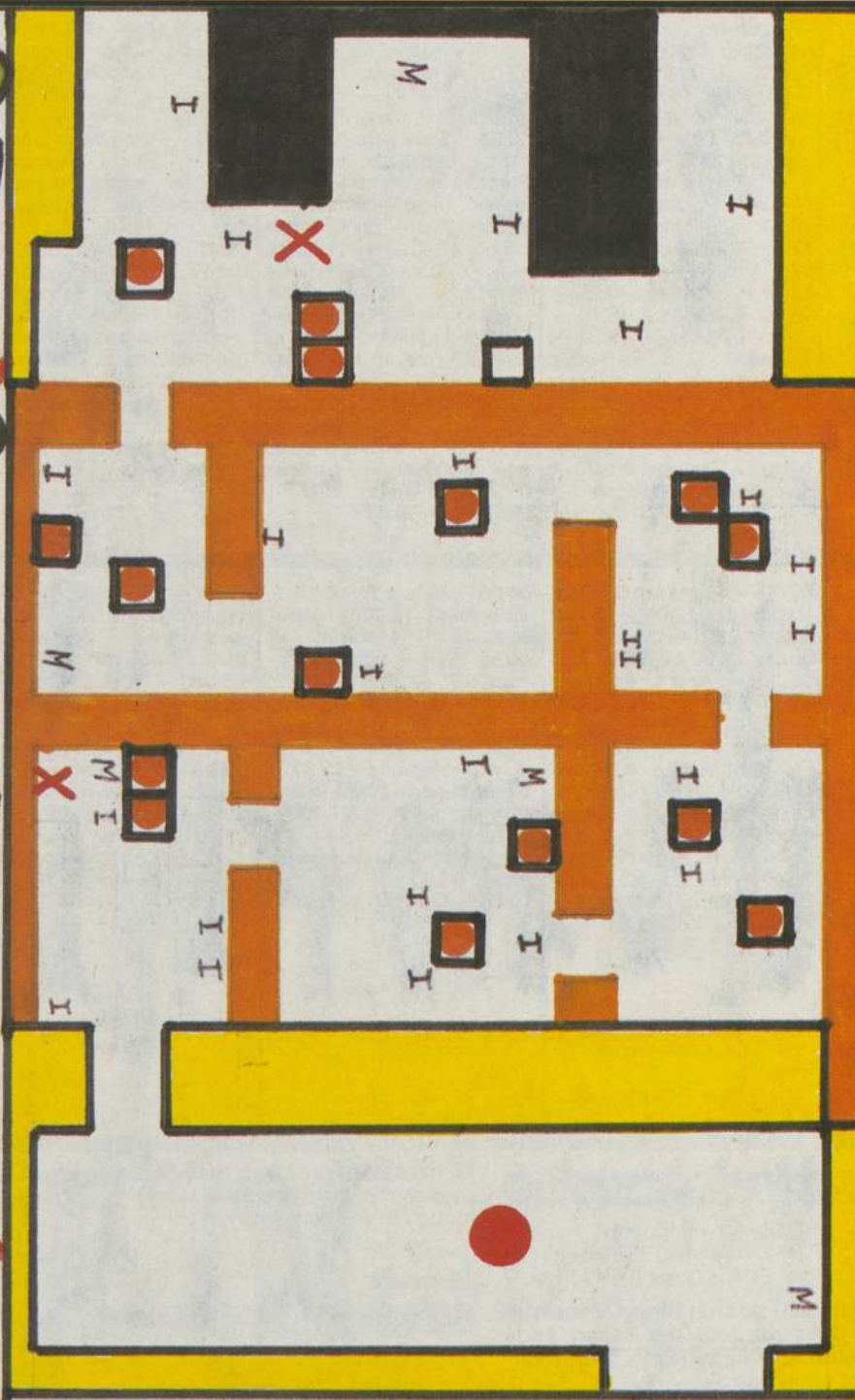
Mais uma versão 8-bits após termos inicialmente analisado a versão dos computadores mais potentes... Trata-se de MEGATWINS, uma conversão de um jogo original das máquinas de jogos dedicadas e que, nesta versão, está extremamente fiel, tendo em contas as possibilidades dos computadores a que se destina. Basicamente é um jogo de plataforma para um ou dois jogadores e no qual controlamos uns peculiares heróis no mundo da fantasia. As fases do jogo dividem-se em quatro, correspondentes a quatro elementos naturais: TERRA, AR e ÁGUA, mais um quarto nível correspondente a uma mistura destes três. MEGATWINS, tecnicamente, está deveras encantador, com gráficos bem razoáveis, cenários detalhados e muita cor. A jogabilidade é excelente, tornando-se um jogo extremamente adictivo!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
EDITOR: US GOLD.
GÉNERO: PLATAFORMA
USA: TECLAS/JOYSTICK.
APRESENTAÇÃO: 19.
SOM 128 K: 19.
GRÁFICOS: 19.
USO DA COR: 20.
MOVIMENTO: 18.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: UMA VERSÃO EXCELENTE!

CRACKDOWN

(US GOLD)

NIVEL 4



legenda: M-maniços I-guardas X-local para pôr as bombas

Por RICARDO OLIVEIRA

JUIZES NACIONAIS



Hugo André Amaral Azevedo
Rua Carvalhos de Baixo, 103
4415 CARVALHOS

RAM

Trata-se de mais uma espectacular produção espanhola, em que temos como principal objectivo controlar um espião, com o empolgante nome de Fox, que tem de roubar os planos secretos de uma base inimiga para a construção de um protótipo de um superavião. RAM é assim um jogo de acção envolvente, como todos os outros do género, e em que a originalidade não é de certeza o grande foco de atracção. A adictividade do jogo é bem razoável e passamos bons momentos em frente ao ecrã.

COMPUTADOR: SPECTRUM.
APRESENTAÇÃO: 19.
GRÁFICOS: 20.
SOM 128 K: 19.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: MAIS UM A JUNTAR A MUITOS OUTROS!



José Miguel Furtado
Rua 9 de Julho, 293-1.º
4000 PORTO

HOSTAGES

Aqui está um fabuloso jogo, o qual podemos considerar como um verdadeiro «arcade». Em HOSTAGES, temos por missão salvar a embaixada do ataque repentino de um grupo de terroristas de um daqueles países que se encontram em conflito perpétuo. É no fundo uma incrível missão de assalto e uma trepidante operação de salvamento dos reféns cativos no interior da embaixada. Pode mesmo dizer-se que HOSTAGES ultrapassa a capacidade dos computadores de 8-bits em todos os níveis!

COMPUTADOR: SPECTRUM.
APRESENTAÇÃO: 18.
GRÁFICOS: 19.
SOM 128K: 17.
MOVIMENTO: 19.
ORIGINALIDADE: 20.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: UMA INCRÍVEL MISSÃO DE ASSALTO!

JOGOS DE TOPO

A C Ç Ã O	A V E N T U R A	L E I T O R E S
1 - FINAL FIGHT	1 - AVENTURA ESPACIAL	1 - TURTLES 2
2 - TURTLES 2	2 - AVENTURA ORIGINAL	2 - FINAL FIGHT
3 - WRESTLEMANIA	3 - ZOMBI	3 - THE SIMPSONS
4 - MEGATWINS	4 - NORTH & SOUTH	4 - WRESTLEMANIA
5 - SUPER SPACE INVADERS	5 - CASTLE MASTER	5 - PIT FIGHTER