

# Novo microclube

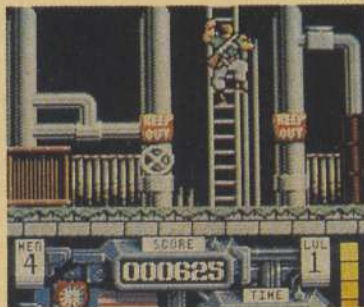
Por JOÃO CRUZ

Semana a semana, novos contactos se estabelecem entre os leitores e esta rubrica, dando continuidade ao intercâmbio dos mais variados assuntos dentro da temática dos microcomputadores e video-jogos. E prosseguindo nesta metodologia, temos mais um lote de cartas a divulgar nesta edição. Começamos pelo grupo de amigos Mário e Ricardo e outras «individualidades», que formam o microclube The Crazy's e que gostariam de trocar informações com jovens de todas as idades. Os computadores que possuem são o Spectrum, MSX, PC e Apple Mac e gostariam, para já, que os ajudassem a obter os seguintes programas: no Spectrum – Toi Acid Game e Aventura Original; no PC – Operation Stealth; no Apple Mac – Indiana Jones 3, The Graphic Adventure. Este grupo pode ser contactado para a Praça 5 de Outubro, 50 – 4750 Vila Verde. Para terminar, enviam as seguintes dicas: Spectrum – jogo Turtles, carregar em INV.VIDEO, DELETE, E, 3, 5, Q, A; jogo Astro Marine Corps, escrever CREEP na tabela de recordes; no PC – jogo Grand Prix Circuit, carregando em ESC obtém-se 25 pontos, como se se tivesse passado de pista. De seguida temos a solicitação do André Lopes, da Rua Cândido Beirante, 5 – 4700 Braga, que

possui um IMB PS/1 e na sua área não encontra ninguém com o seu tipo de computador. Gostava que alguém entrasse em contacto com ele, para introdução de POKES e para ajudas no jogo Rick Dangerous, na parte do Egipto. Além disto, este nosso leitor dá as seguinte dicas, para possíveis interessados: Karateka – para passar a armadilha, basta dar um pontapé para a frente e enquanto ela se recupera da queda, nós passamos; Manhattan Dealers – no local onde se encontram quatro janelas, colocamo-nos em frente à porta, encostados à parede e damos pontapés para trás, para eliminarmos o boneco... Temos também o pedido do José Rui Salvador, da Rua Dr. Aarão de Lacerda, 311 – 4100 Porto que gostaria fosse ajudado a introduzir POKES no Commodore Amiga. Podem contactar o José pelo telefone (02) 681800.

E, para terminar, temos mais uma solicitação, desta vez do Leonel Ramalho, da Rua Ferreira de Castro, 45 – 4445 Ermesinde, com o telefone 9719270 e que procura contactos para o MSX, de preferência residentes dentro da área do Porto. Até para a semana e continuam a escrever para: «Jornal de Notícias» (MICROMANIA), 4052 Porto Codex.

## O QUE JÁ SE JOGA...



NAVY SEALS

Após termos comentado a versão 8-bits deste jogo, aqui estamos para fazer uma apreciação deste programa nos computadores de 16-bits. Como sabem, o argumento deste NAVY SEALS está baseado num filme com o mesmo nome e que há tempos estreou entre nós. No jogo, desempenhamos um papel de um corpo de tropas especiais da Marinha que tem como missão salvar os reféns de um helicóptero, abatido no Golfo Pérsico e, ao mesmo tempo, destruir umas quantas bases de mísseis, de organizações terroristas árabes. Poder-se-á dizer que esta versão de NAVY SEALS tem pormenores técnicos deveras cativantes e inovadores que, aliados a uma razoável jogabilidade, lhe conferem o estatuto de um bom jogo de acção. Mas nem tudo é só acção e há que planejar bem todos os movimentos, para termos sucesso!

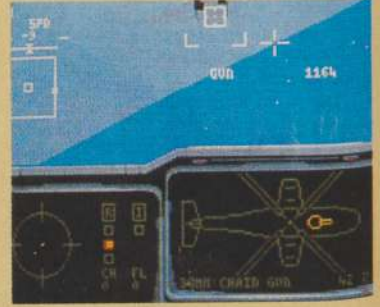
COMPUTADOR: ATARI ST.  
EDITOR: OCEAN.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 18.  
SOM ATARI: 17.  
GRÁFICOS: 18.  
USO DA COR: 16.  
MOVIMENTO: 19.  
ADICTIVIDADE: 17.  
TOTAL: 17.  
OPINIÃO:  
UMA VERSÃO MELHORADA!



NEBULUS 2

E continua a saga de Pogo, o pequeno ser verde saltitão que guarda as torres de um mundo encantado. Só que os seus dias de sossego extinguíram-se com a chegada de Uncle e seus comparsas que, sem meias medidas se apoderaram das torres giratórias dos sete planetas mágicos. A nossa tarefa é trazer de novo a paz e estabilidade, ao mundo mágico de Pogo. NEBULUS 2 é assim uma sequela de um clássico de bastante êxito e que muitos jogadores cativou durante horas a fio, na tentativa de superarem os desafios dos obstáculos das famosas torres giratórias. Esta nova versão traz algumas novidades, mas é basicamente a mesma estrutura de jogo. NEBULUS 2 tem gráficos coloridos e atraentes, mas toda a adictividade resume-se numa luta contra o tempo!

COMPUTADOR: ATARI ST.  
EDITOR: CENTURY ENT.  
GÉNERO: ACÇÃO/ESTRATÉGIA.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 18.  
SOM ATARI: 16.  
GRÁFICOS: 19.  
USO DA COR: 18.  
MOVIMENTO: 17.  
ADICTIVIDADE: 18.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO:  
REEDIÇÃO DE UM CLÁSSICO!



THUNDERHAWK

Seis diferentes cenários de guerra, repartidos por dez trepidantes missões em cada, é o recheado menu que nos oferece este simulador «arcade» denominado THUNDERHAWK. E referimo-nos a este programa como simulador «arcade», pois dispensa todo aquele emaranhado de teclas e funções, a que nos habituaram os anteriores simuladores e limitamo-nos a controlar o helicóptero com o «mouse e joystick». THUNDERHAWK é das últimas palavras em realista simulação, oferecendo-nos um destruidor AH-73M THUNDERHAWK, um helicóptero de intervenção cujo poder de jogo é devastador. Os cenários e os menus são superdetalhados e os gráficos tridimensionais são dos melhores no género. Mas o mais cativante de tudo neste THUNDERHAWK é a fluidez da animação, que lhe confere uma jogabilidade tremenda!

COMPUTADOR: ATARI ST.  
EDITOR: CORE.  
GÉNERO: SIMULADOR.  
USA: MOUSE/JOYSTICK.  
APRESENTAÇÃO: 19.  
SOM ATARI: 17.  
GRÁFICOS: 19.  
USO DA COR: 18.  
MOVIMENTO: 19.  
ADICTIVIDADE: 18.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO:  
PERTO DA REALIDADE!



**José Alberto Brandão Silva**  
Souto - Macieira  
Calendário  
4760 VILA NOVA DE FAMILIÇÃO

**TURMOIL**

Neste jogo desempenhamos o papel de um mecânico que tenta produzir um carro que é dificultado por dois, ou três árabes, dependendo do nível em que estivermos a desempenhar a nossa tarefa. O nosso herói, no início do jogo, tem que apanhar uma caneca para recolher umas gotas de óleo que caem incessantemente de um recipiente. Esta recolha é o nosso objectivo, o qual temos que realizar por entre um sem-número de plataformas e escadas. TURMOIL é um típico jogo de plataforma, que, por certo, agradará a todos os fãs deste género de jogos.

APRESENTAÇÃO: 18.  
GRÁFICOS: 18.  
MOVIMENTO: 18.  
SOM 48K: 17.  
ORIGINALIDADE: 20.  
ADICTIVIDADE: 19.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO:  
AJUDE ESTE MECÂNICO!

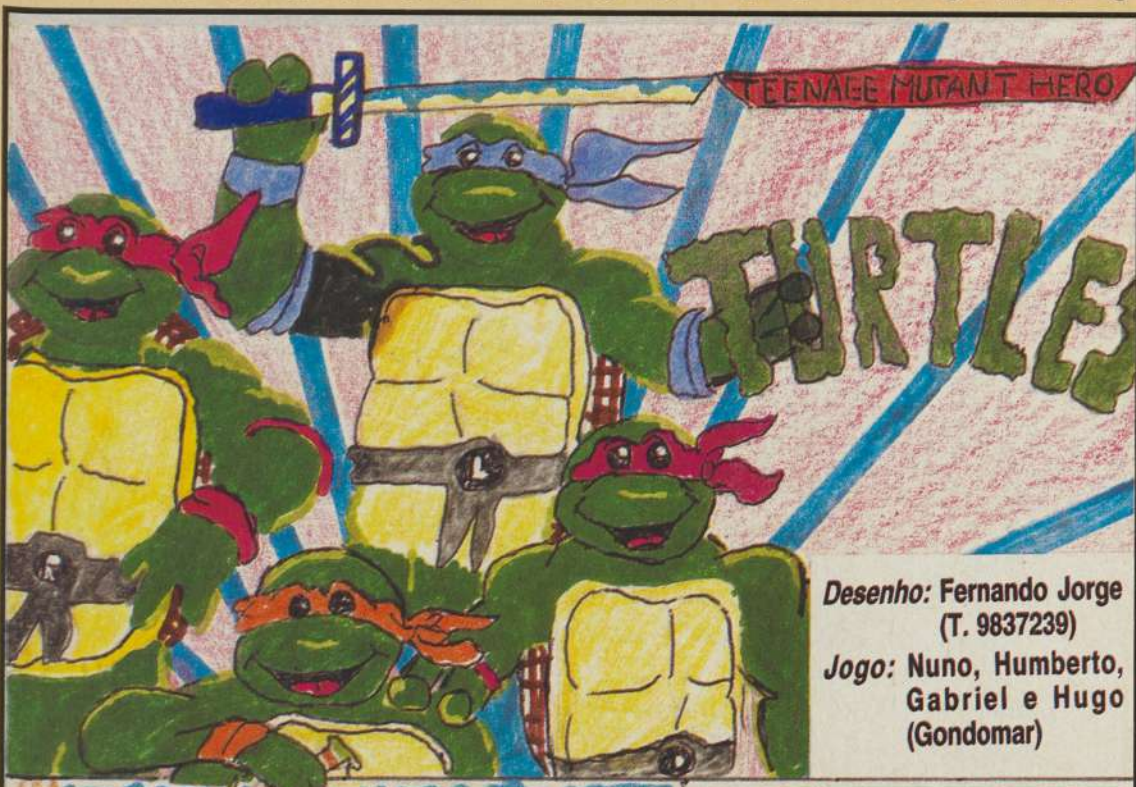


**Manuel António Bernardino Alves**  
Rua da Venda de Baixo, 2169  
Pedroso  
4415 CARVALHOS VILA NOVA DE GAIA

**SABRINA**

Estamos perante um bom videojogo em todo o seu conceito! O objectivo neste SABRINA é controlar a nossa artista, tendo, para tal, que ir derrubando todos os nossos adversários que nos surgirem pela frente. Por cada inimigo fora de acção obtemos 50 valiosos pontos para incrementarmos a nossa pontuação. Ao chegarmos perto de uma determinada habitação, temos que nos ver livres de uma potente bomba que pode deitar a perder toda a nossa missão. Ultrapassando todos os obstáculos temos como recompensa o sucesso da famosa artista SABRINA.

APRESENTAÇÃO: 20.  
GRÁFICOS: 19.  
SOM 48K: 17.  
MOVIMENTO: 19.  
ORIGINALIDADE: 20.  
ADICTIVIDADE: 18.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO:  
UM BOM JOGO!!!

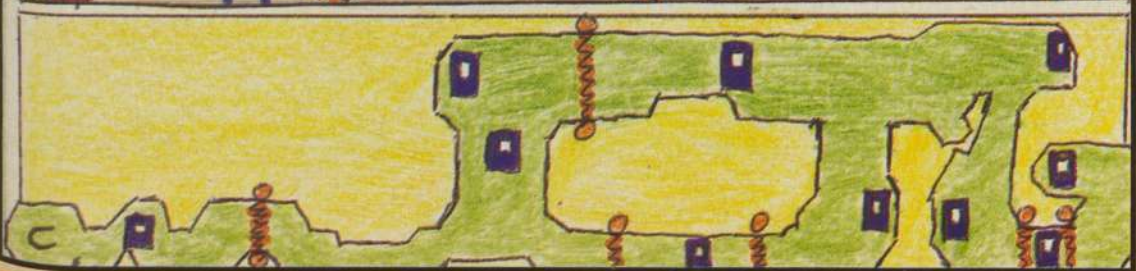
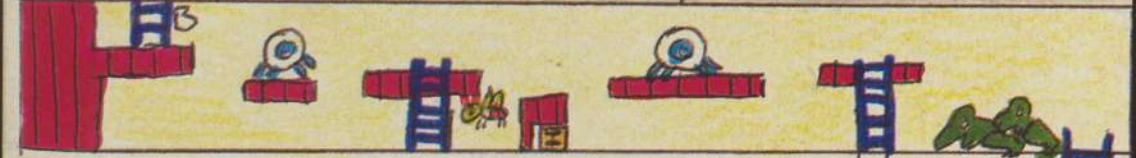


**Desenho: Fernando Jorge (T. 9837239)**  
**Jogo: Nuno, Humberto, Gabriel e Hugo (Gondomar)**



**DON'T LET THE FOOT CLAN DESTROY THE DAM**  
**LEGENDA ÁREA 3**

|          |               |         |
|----------|---------------|---------|
| - INIM.  | SAPO          | COMPUT. |
| - COMEÇO | HOMEM DE FOGO | RAIOS   |
| OLHO     | ABELHA        | INVENC. |



**JOGOS DE TOPO**

| A C Ç Ã O         | A V E N T U R A        | L E I T O R E S   |
|-------------------|------------------------|-------------------|
| 1 - R-TYPE 2      | 1 - DEUTEROS           | 1 - SHADOW DANCER |
| 2 - LEMMINGS      | 2 - BAT                | 2 - LEMMINGS      |
| 3 - MEGAPHOENIX   | 3 - ELVIRA             | 3 - TOKI          |
| 4 - METAL MASTERS | 4 - CHAOS STRIKES BACK | 4 - PREHISTORIK   |
| 5 - TOKI          | 5 - POWERMONGER        | 5 - CHUCK ROCK    |