



# INCENTIVO PARA CONTINUAR

Por JOÃO CRUZ

Mais uma edição de Micromania que vem dando continuidade ao projecto que nos propusemos lançar há cerca de um ano. Se olharmos para o passado, facilmente verificaremos que a adesão a esta rubrica tem vindo a ser bastante satisfatória para que, futuramente, possamos vir ainda cativar um maior número de jovens, admiradores activos dos famosos videojogos. Muitas são as cartas incentivando-nos a continuar mas, como devem supor, isso depende também de todos os leitores, particularmente das colaborações que possam dar a esta secção. Particpem, pois deste lado temos sempre as portas abertas à vossa participação... Continuando com as cartas dos nossos leitores, vamos prosseguir respondendo a mais algumas. Do Porto, escreveu o Vitor Manuel Barbosa pedindo ajudas para os códigos dos jogos NAVY MOVES e ARMY MOVES. Quem quiser ajudar este nosso leitor pode escrever-lhe para: Rua Nova de Azevedo, 8-Campanhã - 4300 Porto, ou escrever para esta secção onde, por certo,

divulgaremos as referidas soluções. De salientar ainda que este leitor, com ajuda do seu irmão, tem vindo a enviar bons trabalhos que, a seu tempo, iremos publicar. De Pedras Salgadas escreveu o Henrique Machado, informando-nos que recentemente adquiriu um computador e que sente bastante dificuldade em arranjar novidades em matéria de videojogos. O que poderemos dizer a este nosso leitor é que procure informar-se, na casa onde adquiriu o computador, quais os locais onde poderá vir a possuir as novidades que tanto procura. Caso não consiga o que pretende e para tentarmos satisfazer o seu pedido, resta-nos deixar a morada para o caso de algum leitor querer auxiliá-lo. Eis o endereço: Rua de Henrique Botelho n.º 12 - 5455 Pedras Salgadas. Depois disto, aconselhamos este nosso leitor a aguardar, pois como «quem espera, sempre alcança», poderá ter em breve boas notícias... Depois destas breves, mas sempre úteis elucidações, convém fazer uma especial referência aos trabalhos desta semana, na rubrica Microclub,

e que são da autoria dos seguintes leitores: Paulo Marta, de Ermesinde, que nos remeteu bastantes trabalhos de sua autoria, alguns de qualidade bastante aceitável, mostrando assim os seus dotes para esse tipo de coisas e provando ser um aficionado pelo cativante mundo dos videojogos. Desta vez publicamos mais um mapa de sua autoria referente ao jogo PEOPLE FROM SIRIUS ou, se preferirem, EL MUNDO PERDIDO, uma vez que o jogo é de origem espanhola, e PEOPLE FROM SIRIUS é o nome da versão britânica do mesmo jogo. Por vezes convém alertar para estes pequenos pormenores, já que sendo os micromercados espanhol e britânico independentes, muitas vezes há um intercâmbio entre empresas do ramo de ambos os países. Resulta daí que muitos jogos, apesar de serem os mesmos, saem com nomes diferentes. De salientar, ainda, os trabalhos enviados pelo INFOR SOFT CLUB e ROBOCOFT SOFTWARE. Ficamos a aguardar mais notícias vossas.

## O QUE JÁ SE JOGA...



**THE MUNCHER**

Um gracioso tiranossauro invade as cidades nipónicas, aterrorizando os habitantes locais os quais, devido a uns maléficis exploradores japoneses, quando de uma expedição a uma ilha deserta, roubaram uns enormes ovos de uma gigantesca gruta. Quando os trouxeram para a cidade, a fim de serem minuciosamente estudados, fizeram com que o «dono» dos ovos viesse em busca deles, iniciando-se o pânico. Cabe-nos a nós controlar o enorme tiranossauro, THE MUNCHER, que destrói edifícios e causa consideráveis estragos (muito ao estilo do já clássico RAMPAGE), sempre à procura dos tais ovos roubados. Apesar da ideia e acção deste THE MUNCHER não serem de todo originais, há que ter em conta alguns pormenores peculiares e a tremenda adictividade do mesmo.

EDITOR: GREMLIN GRAPHICS.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS.  
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.  
APRESENTAÇÃO: 17. SOM 48K: 17.  
GRÁFICOS: 17. USO DA COR: 17.  
MOVIMENTO: 18. ADICTIVIDADE: 19.  
TOTAL: 18.  
OPINIÃO: BASTANTE ADICTIVO!



**COMANDO TRACER**

Atenção a todos os apreciadores de ficção científica: saibam que este é o ano de 2046 em que está em curso uma terrível guerra... o combate entre o Homem e a Máquina! Eis um resumo dos acontecimentos: em meados do século XXI, toda a confederação de planetas de XATOR foi conquistada por DERGON, um revolucionário sistema de inteligência artificial criado pelo Homem há poucos anos atrás (que ironia do destino!). A ameaça a toda a Humanidade é evidente e a nossa missão é destruir todo o sistema DERGON, activando as bombas já instaladas em locais estratégicos... e escapar, se houver tempo! Assim é COMANDO TRACER, mais uma produção espanhola para abrihantar com fantasia os nossos monitores. Um jogo, sem dúvida, aconselhável!

EDITOR: DINAMIC.  
GÉNERO: ACÇÃO.  
TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS.  
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.  
APRESENTAÇÃO: 18. SOM 48K: 17.  
GRÁFICOS: 18. USO DA COR: 16.  
MOVIMENTO: 17. ADICTIVIDADE: 18.  
TOTAL: 17.  
OPINIÃO: A EXPERIMENTAR!



**ULISSES**

Opera Soft, empresa espanhola de videojogos, está de volta com mais um programa baseado na história de uma entidade mitológica de nome ULISSES? Quem não conhece as aventuras de ULISSES? A história deste jogo desenrola-se quando da viagem realizada pelo nosso herói, o qual, vítima de naufrágio, vai parar a uma ilha desconhecida, inexistente nos mapas da altura. Uma vez lá somos confrontados com a arriscada missão de salvar doze jovens e lindas donzelas, das mãos da terrível Circe que pretende sacrificar as suas vítimas, para satisfazer assim os caprichos do seu temível ritual satânico. ULISSES resulta, assim, num bom programa que nos mantém entretidos durante um bom par de horas, disfrutando de pormenores bastante inovadores.

EDITOR: OPERA SOFT.  
GÉNERO: ACÇÃO/AVENTURA.  
TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS.  
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.  
APRESENTAÇÃO: 17. SOM 48K: 16.  
GRÁFICOS: 17. USO DA COR: 17.  
MOVIMENTO: 16. ADICTIVIDADE: 17.  
TOTAL: 17.  
OPINIÃO: A EXPERIMENTAR!

JOGOS DE TOPO	ACÇÃO	AVENTURA	LEITORES
	1- XENON 2- METROPOLIS 3- TUAREG 4- ELIMINATOR 5- WEC LE MANS	1- CORRUPTION 2- ABRACADABRA 3- BARD'S TALE 4- JACK THE RIFLE 5- CARVALHO	1- WEC LE MANS 2- LAST NINJA II 3- DOUBLE DRAGON 4- ROBOCOPI 5- LED STORM

**JND SPECTRUM**

## JUIZES NACIONAIS



JORGE HUMBERTO DA SILVA GRAÇA  
VILA NOVA DE CERVEIRA  
4920 MINHO

## YIE AR KUNG-FU

A empresa de videojogos Konami apresenta-nos no micromercado mais um jogo de karatê no qual controlamos um pequeno herói, perito em artes marciais. Em YIE AR KUNG-FU, depois de enfrentarmos alguns temíveis adversários, volta a repetir-se embora com maior dificuldade. O jogo é constituído por seis fases e, a meu ver, é bastante fácil eliminarmos os nossos oponentes. Temos que ter sempre em atenção o número de golpes que recebemos dos nossos adversários, uma vez que eles são determinantes para a nossa manutenção em jogo. YIE AR KUNG-FU é um jogo que vivamente aconselho e que nos proporciona boas horas junto ao nosso MSX. Eis a minha pontuação para este programa, na escala de zero a vinte:  
APRESENTAÇÃO: 14.  
GRÁFICOS: 14.  
SOM MSX: 13.  
MOVIMENTO: 15.  
ORIGINALIDADE: 13.  
ADICTIVIDADE: 17.  
TOTAL: 15.  
OPINIÃO: RAZOÁVEL!



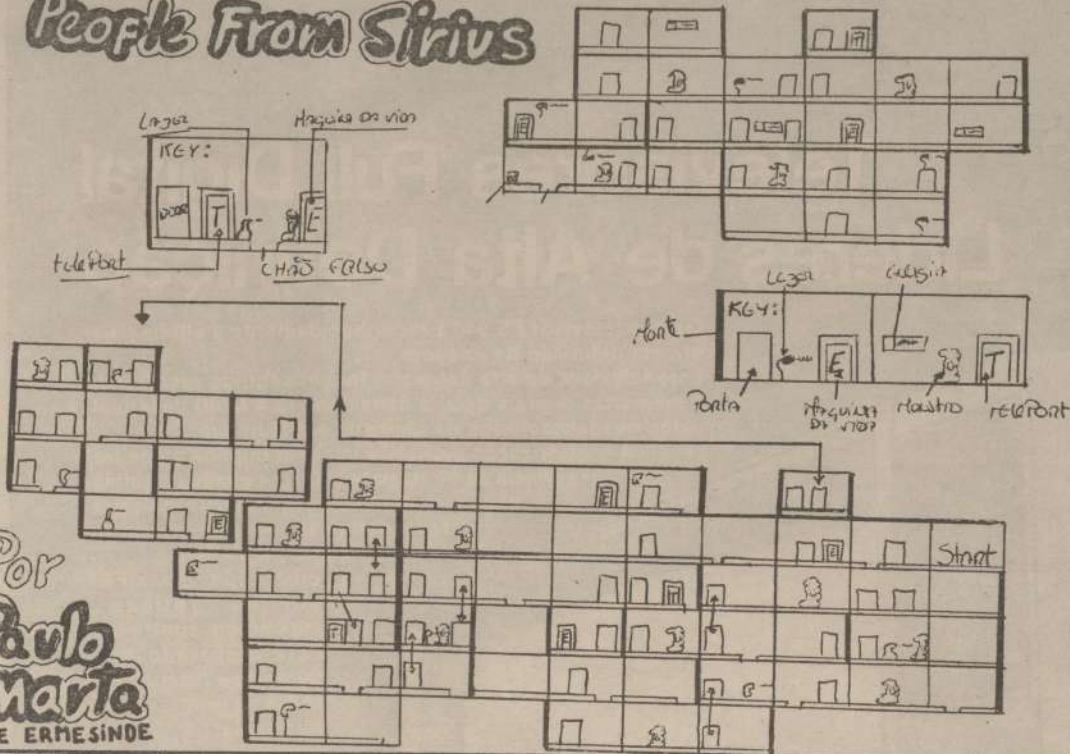
PEDRO MIGUEL M. COUTINHO LOPES  
LARGO DAS ESCOLAS, 36 R/C  
3530 MANGUALDE

## MAP SNATCH

Parece que a Dinamic não des cansa, querendo «encher» o mercado de videojogos e de qualidade. Após o sucesso de NAVY MOVES, a empresa espanhola lança MAPSNATCH que parece que vai ser também um grande sucesso. Este jogo é de estratégia, mas há quem não goste deste tipo de jogos. No entanto, penso que desta vez irá agradar a todos. MAP SNATCH, embora não sendo um «arcade», apresenta bastante acção. No início do jogo, são distribuídos vários países do Mundo por cada um dos intervenientes, e a nossa missão é conquistar todos os países do adversário. Com excelentes gráficos e grande qualidade, este jogo é sem dúvida o melhor jogo de estratégia que eu já joguei. MAP SNATCH, quanto a mim, é de não perder!  
APRESENTAÇÃO: 19.  
GRÁFICOS: 19.  
SOM 48K: 18.  
MOVIMENTO: 18.  
ORIGINALIDADE: 19.  
ADICTIVIDADE: 20.  
TOTAL: 19.  
OPINIÃO: A COMPRAR!!!

# TRABALHOS DOS LEITORES

## People From Stars



Por  
**Paulo  
Marta**  
DE ERMESINDE



- PAPERBOY-De meterem uma roda da bicicleta no passeio e a outra fora nada o matará
- SHAO LIN'S ROAD-Teclém ñ e 5 e passaram de níveis
- PHANTIS-O nº. de códigoé -18757-
- INDIANA JONES-Escreva JIMBO e terá vidas infinitas
- SALOMON'S KEY-Ao redefinir as teclas escreva EBORP e terá vidas infinitas
- CAPTAIN SEVILLA-Código para o 2º nível-574527
- SAVAGE-Códigos para o 2º nível-SABATTA e para o 3º-FERGUS
- SOL NEGRO-Experimente carregar em todas as teclas, exceto em G e M

INFOR  
SOFT  
CLUB  
CARLOS  
SANTOS  
&  
PABLO  
LAFRANCO  
-CHIFF

## Meixi de: TARGET RENEGADE: ☆☆☆



JOGADOR: JOÃO PAULO  
DESENHADOR: HUGO REIS

NIVEL 5: O BAR

