



UM CONSULTÓRIO HABITUAL

Por **JOÃO CRUZ**

Aqui estamos nós em pleno Verão. A maioria das aulas já terminaram, os jovens estudantes entraram agora de férias prolongadas e é muito natural que as suas atenções se voltem para os seus passatempos predilectos, uma vez que, teoricamente, dispõem de mais tempo livre. Desses passatempos referimo-nos muito particularmente, como todos sabem, aos dos computadores e seus deslumbrantes vídeo-jogos. Devido a haver neste «hobby» muito por onde explorar iremos abordar assuntos vários, mantendo o diálogo com os nossos jovens leitores. Um vaiém de perguntas e respostas semanal faz desta secção do «JORNAL DE NOTÍCIAS» um consultório regular.

Assim, vamos continuar a responder a mais algumas cartas que nos têm sido remetidas e que, a seu tempo, tentaremos responder em maior número possível; iremos também abordar temas que sejam do particular interesse de alguns e, deste modo, responderemos simultaneamente a vários leitores. De Vila do Conde, pede-

mos o Fernando Ferreira Vilarinho que o informemos sobre os melhores jogos de computador para o PHILIPS TC 100. Antes de mais queremos lembrar a este nosso leitor de que lidamos basicamente com dois computadores: para os 8 bits, o SPECTRUM 48K-128K e para os 16 bits, o ATARI ST. A partir daqui facilmente deduzirá que qualquer pedido referente a outro tipo de computador é praticamente impossível. No entanto, estamos abertos a todos os leitores que possuam outros computadores, diferentes daqueles com que lidamos, mas serão muito mais vocês a falarem dos vídeo-jogos para os vossos computadores nesta secção e a dos JUÍZES NACIONAIS e já por isso ela é exclusivamente dedicada às opiniões dos nossos leitores, em relação aos vídeo-jogos, independentemente do computador que possuam. Por isso, surgem críticas para os jogos MSX, COMMODORE,... Portanto,

quanto ao que nos solicita, aconselhamo-lo a consultar uma loja da especialidade do seu computador, onde conseguirá por certo obter as últimas novidades em vídeo-jogos para o seu PHILIPS. Ficamos a aguardar novidades suas, dando uma opinião acerca dos vídeo-jogos que adquirir e assim poderá, através desta secção, comunicar com mais leitores possuidores do mesmo tipo de computador. A propósito, os leitores que desejarem entrar em contacto com este jovem podem fazê-lo através da seguinte morada: RUA PADRE PORFÍRIO ALVES, 115-3, DIREITO-4480 VILA DO CONDE. Continuaremos a responder a mais cartas sempre que nos for possível, restando-nos apenas fazer uma breve referência aos trabalhos da rubrica Microclub de esta semana que foram enviados por: VITOR e JOÃO PAULO CARDOSO; CARLOS EDUARDO e ainda CARLOS SANTOS. Escrevam...

JORNAL DE NOTÍCIAS-MICROMANIA
4052 PORTO CODEX

O QUE JÁ SE JOGA...



FINAL ASSAULT

A empresa Epyx, depois de ter transferido para os microcomputadores quase todos os desportos existentes (os mais atentos a estes assuntos decerto se recordarão de WINTER GAMES, SUMER GAMES...), oferece-nos um curioso e, por que não dizer, original simulador de montanhismo. Isso mesmo, escalar montanhas! FINAL ASSAULT é um programa com bastantes pontos atractivos e que o registam como um bom e original programa no género. Seleccionando uma rota a seguir, temos que num determinado número de tempo alcançar o objectivo a que nos propusemos, ou seja, escalar as perigosas montanhas de gelo. Uma vez mais a Epyx assegura-nos uns gráficos bastante razoáveis e uma adictividade bastante boa, fazendo com que este FINAL ASSAULT seja aprazível de se jogar.

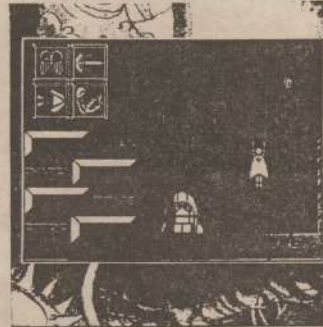
EDITOR: EPYX. GÉNERO: SIMULAÇÃO. TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS. JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON. APRESENTAÇÃO: 16. SOM 48K: 12. GRÁFICOS: 15. USO DA COR: 14. MOVIMENTO: 14. ADICTIVIDADE: 16. TOTAL: 15. OPINIÃO: PARA QUEM GOSTA DE ESCALAR!



COLISEUM

Remontando ao período romano, dos centuriões e gladiadores, este vídeo-jogo envolve-nos no turbilhão do tempo, dando-nos a fantástica sensação de fazermos parte integral do filme BEN-HUR, mais propriamente de todo o cenário que envolve as disputas dos gladiadores nos carros de duas rodas, atrelados no dorso de fortes cavalos. COLISEUM consta de quatro fases e, em cada uma delas, teremos que dar oito voltas completas ao circuito, sobrevivendo aos ataques dos nossos adversários e desviando-nos dos perigosos obstáculos que vão surgindo no decorrer de cada uma das fases. Eis mais um brilhante programa espanhol para incrementar a enorme lista de louros que o país vizinho dispõe em matéria de vídeo-jogos.

EDITOR: TOPOSOFT. GÉNERO: ACÇÃO/SIMULAÇÃO. TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS. JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON. APRESENTAÇÃO: 18. SOM 48K: 16. GRÁFICOS: 18. USO DA COR: 18. MOVIMENTO: 17. ADICTIVIDADE: 20. TOTAL: 18. OPINIÃO: CHEIO DE ORIGINALIDADE!



SUPERMAN

É um pássaro? É um avião? Não, é SUPERMAN (o super-homem). Está de volta um dos mais famosos personagens jamais criado no mundo da banda desenhada, recriado no cinema e agora até no mundo dos vídeo-jogos. Falando do jogo em si, trata-se da conversão de um jogo inicialmente produzido para os computadores de 16 bits (está a tornar-se um hábito!) e que agora reaparece na versão para os computadores de 8 bits (neste caso, os Spectrum). Se bem que o original seja deveras alucinante, esta versão perdeu bastante, principalmente no aspecto gráfico. A história é simples: o nosso planeta está seriamente ameaçado e o nosso herói deve manter a sua reputação de super-herói. SUPERMAN é um jogo bastante pobre em programação nos dias que correm!

EDITOR: TYNESOFT. GÉNERO: ACÇÃO. TECLAS: PODEM SER ESCOLHIDAS. JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON. APRESENTAÇÃO: 13. SOM 48K: 14. GRÁFICOS: 13. USO DA COR: 14. MOVIMENTO: 13. ADICTIVIDADE: 9. TOTAL: 13. OPINIÃO: PODIA ESTAR MELHOR!

JUÍZES NACIONAIS



PEDRO JORGE DA SILVA GUIMARÃES
TRAVESSA DO MONTE LOURO, 102-1.º ESQUERDO
4200 PORTO

BLOOD VALLEY

Trata-se de um jogo de 1988 baseado nos livros de fantasia da série DUELMMASTER. Realizado pela Gremlin, prometia ser uma boa aventura, pois esta empresa já lançou no mercado grandes sucessos. BLOOD VALLEY é, no entanto, um jogo que desiludiu, tendo o único ponto a favor que é o facto de poder ser jogado por dois jogadores. Depois do jogo estar carregado é possível escolhermos uma das três línguas em que nos vai ser contada a história: inglês, francês ou alemão. Podemos escolher depois a personagem que vamos interpretar: um guerreiro, um religioso ou um ladrão. O objectivo é lutar com o poderoso e malvado Archevaull e tentar fugir do vale. Apesar de certos aspectos interessantes, BLOOD VALLEY é um fracasso da Gremlin.

APRESENTAÇÃO: 14. GRÁFICOS: 13. SOM (48K): 13. MOVIMENTO: 14. ORIGINALIDADE: 15. ADICTIVIDADE: 14. TOTAL: 14. OPINIÃO: NÃO COMPRAR!



ANTÓNIO MANUEL TEIXEIRA
RUA BARRANHA, 815-2.º - SENHORA DA HORA
4450 MATOSINHOS

3D STOCK CARS

Este jogo é uma simulação de um campeonato de STOCK CARS (tal como o próprio nome indica), campeonato esse composto por vinte e quatro provas, em circuitos diferentes uns dos outros, e com crescente nível de dificuldade à medida que o campeonato se vai desenrolando. Em 3D STOCK CARS, realizado pela Firebird (companhia britânica que já lançou excelentes jogos, incluindo o recente SAVAGE), não existem gráficos muito bons, sendo estes até bastante simples, mas que contém uma emotividade enorme, acrescida quando jogada por quatro jogadores simultaneamente. Este jogo pode, no entanto, ser jogado simplesmente por um único jogador como treino para uma possível competição.

APRESENTAÇÃO: 16. GRÁFICOS: 16. SOM (48K): 14. MOVIMENTO: 19. ORIGINALIDADE: 18.

JOGOS DE TOPO	ACÇÃO	AVENTURA	LEITORES
	1- XENDON 2- ELIMINATOR 3- TURREG 4- RENEGADE III 5- WEC LE MANS	1- CORRUPTION 2- BARD'S TALE 3- SILICON DREAMS 4- JACK THE RIPPER 5- CARVALHO	1- ROBOCOP 2- WEC LE MANS 3- OPERATION WOLF 4- OVERLANDER 5- DRAGON NINJA

JN SPECTRUM

MICROCLUBE

TRABALHOS DOS LEITORES

ED SOFT APRESENTA: O MAPA DE **FOX FIGHTS BACK** NÍVEL 1 1989

LEGENDA:

- RM - RAPOSA MÃE
- - FRUÍOS
- C - CARNE
- B - BONUS(ENERGIA)
- A - ARMAS EXTRA
- T - ARMADILHA
- - ABERTURA PARA TOLAS
- - RIOS/PEQUENOS LAGOS

JOGADOR: VITOR MANUEL SANTOS CARDESO
 DESENHADOR: JOÃO PAULO SANTOS CARDESO
 ATÉ BREVE!!!

CAD SOFTWARE, RUA DA BOA FE, Nº 20
 L'ESQUERDA - CONTACTE-NOS -
 4435 RIO TINTO

LEGENDA

Mickey Mouse MAPA

TORRE 1

Por: INFOR SOFT CLUB
 CARLOS SANTOS & PEDRO LAMARÃO OVAR

START ENTRADA

SAS STRIKE FORCE

1º NÍVEL

PARA ACABAR O 1º NÍVEL EXTERMINAR TODOS OS INIMIGOS TERRORISTAS E LIBERTAR OS PRISIONEIRO.

Por: CARLOS EDUARDO C.R.