



UM CENTRO DE AMIZADE

Por JOÃO CRUZ

Mais uma semana em que se abrem as portas a todos os jovens para serem tratados assuntos do seu interesse e, muito particularmente, temas relacionados com video-jogos. As cartas continuam a chegar às nossas mãos, tratando de assuntos variados e, algumas delas, mesmo que não toquem aspectos directamente relacionados com os temas aqui abordados, mostram que esta secção já se tornou um centro de amizade...

É o caso de uma carta que, recentemente, nos chegou às mãos, enviada por Carlos Tolosso, imaginando de onde... de Angola. Por meio dela, o Carlos solicita a todos os interessados que entrem em contacto com ele, para estabelecerem laços de amizade e, a partir daí, efectuarem trocas de vários artigos, tais como: selos de todo o Mundo, calendários de bolso, postais, autocolantes, porta-chaves, bonecos em miniatura. Embora estas colecções fujam um pouco ao âmbito dos assuntos aqui tratados (e como este é um

caso que nos parece especial), deixamos aqui o aviso a todos os nossos habituais leitores que, além dos computadores, se interessam por algum dos temas focados pelo Carlos, para que entrem em contacto com ele através da seguinte morada: CARLOS TOLOSSO, CX. P. N.º 1107, ao C/ da CDA-TERESA NAMALITI — Escola P.P. N.º 90 — LOBITO — ANGOLA. Depois desta primeira «intervenção» da Micromania, além-fronteiras, vamos-nos debruçar-nos assuntos habituais e característicos desta secção. Assim, começamos por fazer referência aos trabalhos desta semana, na secção Microclube. Desta vez, os trabalhos foram enviados por: Julio Marta, de Ermesinde; Pedro Guimarães, do Porto; Paulo Marta e Paula Maria, de Ermesinde; e ainda uma rotina para o jogo SCOOBY DOO, enviada por Rui Cardoso. Como sempre, uma página cheia de trabalhos. De Viana do Castelo, escreveu-nos o Carlos Guimarães, informando-nos que é adepto dos jogos de aventura, tal como o seu colega Kiko. Ambos formaram as pro-

duções ADADASOFT. Diz o Carlos que ficou cativado pelo mundo dos jogos de aventura, desde que pegou pela primeira vez no HOBBIT (uma boa aventura, embora já um pouco antiga). Em «part-time», a ADADASOFT tem vindo a programar aventuras, fazendo uso do GRAPHIC ADVENTURE CREATOR... e até nos enviam o seu primeiro trabalho, SOS NO PARAISO cujo programa, infelizmente, não conseguimos carregar (até o experimentámos em vários «Spectrum»). Por isso, aqui fica o nosso apelo para que voltem a entrar em contacto connosco enviando uma cópia em melhor estado, para a podermos apreciar e dar o nosso parecer. Um conselho muito útil: gravem o programa dos dois lados da «cassette», se possível com gravadores diferentes. Quanto ao facto de quererem divulgar os vossos programas por Portugal inteiro, é melhor entrarem em contacto com algum estabelecimento comercial dedicado à venda de video-jogos e aconselharem-se aí. Escrevam sempre.

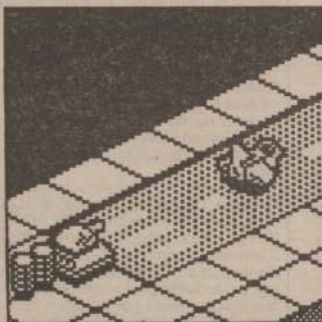
O QUE JÁ SE JOGA...



BUTCHER HILL

Eis um programa baseado numa recente produção cinematográfica, recentemente exibida no nosso país. Trata-se de BUTCHER HILL (A COLINA DOS HERÓIS) cujo tema é tentar reviver o êxito que foi o premiado PLATOON (que, como sabem, também foi convertido para um jogo de computador). BUTCHER HILL é uma produção da Gremlin Graphics e está dividido em três fases: o rio, a selva e a aldeia. Apesar de inspirado num filme, o jogo em si é uma mistura de vários programas já conhecidos entre nós, como terão oportunidade de verificar, facto este que lhe retira bastante originalidade. Apesar de possuir gráficos e movimentos razoáveis, BUTCHER HILL demonstra alguns defeitos técnicos, que lhe retiram bastantes créditos na adictividade.

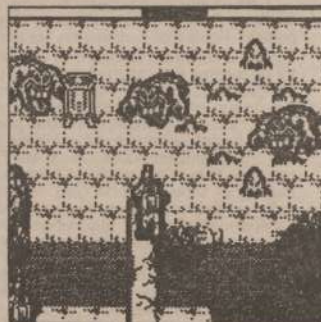
EDITOR: GREMLIN GRAPHICS.
GÉNERO: ACCÃO/GUERRA.
TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS.
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.
APRESENTAÇÃO: 16. SOM: 48K/16.
GRÁFICOS: 16. USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 16. ADICTIVIDADE: 15.
TOTAL: 15.
OPINIÃO: PODIA ESTAR MELHORI!



HATE

Vortex Software foi em tempos um nome bastante badalado, devido ao êxito de alguns dos seus programas, tais como: HIGHWAY ENCOUNTER, ALIEN HIGHWAY, REVOLUTION. Agora, está de volta com mais um programa denominado HATE. Trata-se de mais um jogo muito ao estilo a que nos habituaram os programas anteriores da Vortex; perfeito domínio da técnica tridimensional, apurada qualidade gráfica, originalidade e bons efeitos sonoros. O tema deste bem concebido programa é o característico a todos os «shoot'em'ups»: destruir tudo e todos que nos surgirem pela frente! HATE é muito semelhante no estilo de jogo, ao famoso ZAXXON, só que possui inovadoras características e que confirmam o estilo da Vortex. HATE é aditivo!

EDITOR: GREMLIN GRAPHICS.
GÉNERO: ACCÃO EM 3D.
TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS.
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.
APRESENTAÇÃO: 18. SOM: 128K/18.
GRÁFICOS: 18. USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 18. ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: MAIS UM SUCESSO!



THE REAL GHOSTBUSTERS

Há cerca de três anos atrás, a empresa britânica Activision, lançou o jogo GHOSTBUSTERS, baseado no filme com o mesmo nome e que alcançou enorme sucesso entre o público. Surge agora, pela mesma empresa uma nova versão do jogo anterior, denominada THE REAL GHOSTBUSTERS e que, segundo consta, está baseada, numa série de desenhos animados (televisiva) com o mesmo nome. Bom, o facto é que este THE REAL GHOSTBUSTERS está bastante melhor que o seu antecessor que, incompreensivelmente, tinha sido um dos programas mais vendidos da época (talvez devido ao êxito do filme). O tema já o sabem: munidos com armas antimonstros, temos que caçar todos os fantasmas do perímetro e tentar não perder vidas. Um jogo bem movimentado e bastante aditivo!

EDITOR: ACTIVISION.
GÉNERO: ACCÃO.
TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS.
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.
APRESENTAÇÃO: 17. SOM: 48K/17.
GRÁFICOS: 16. USO DA COR: 15.
MOVIMENTO: 16. ADICTIVIDADE: 17.
TOTAL: 16.
OPINIÃO: UMA VERSÃO MELHORADA!

JUIZES NACIONAIS



ÓSCAR ANTÓNIO LOURENÇO LOPES
RUA PARTICULAR DE FRANCOS, 82
4200 PORTO

GYRO ADVENTURE

Coloquem-se aos comandos de um helicóptero e relaxem os nervos, porque vai começar uma dura batalha! A qualquer momento encontraremos autênticas hordas de inimigos que tentarão derrubar-nos a todo o custo! Além do seu terrível fogo cruzado, dispõem de bases de mísseis, terrestres e um submarino armado. O objectivo deste GYRO ADVENTURE é chegar até ao local onde, simultaneamente, abatendo os inimigos e construindo uma ponte, possibilitaremos aos blindados aliados prosseguirem a sua marcha. Este jogo dispõe de bons gráficos e uma excelente movimentação, bastante realista, aspectos estes que, somados à sua grande adictividade, o tornam deveras interessante de se jogar e fazem assim esquecer alguns aspectos menos bons como; por exemplo, a apresentação.

APRESENTAÇÃO: 9.
GRÁFICOS: 17.
SOM (MSX): 16.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 18.
ADICTIVIDADE: 18.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: MUITO BOM!!!



FLÁVIO HENRIQUE FERREIRA
RUA NOVA DO COUTEIRO, 85-1.
DIREITO
4700 BRAGA

SUPER STAR SOCCER

Este espectacular jogo de futebol é uma produção da GREMLIN para o MSX. Em SUPER STAR SOCCER controlamos um único jogador de futebol que joga numa equipa à nossa escolha. Este programa tem um menu com bastantes opções: disposição da equipa no terreno de jogo, consulta as quatro divisões, indicação dos golos da jornada anterior, mercado de jogadores... Enfim, SUPER STAR SOCCER é um jogo bastante recheado de pormenores, aliado a bons gráficos e bem conseguidos efeitos sonoros, o que lhe concede uma boa adictividade e emoção! SUPER STAR SOCCER é um jogo que aconselho a todos aqueles que gostam de futebol. Eis a minha classificação para este programa:

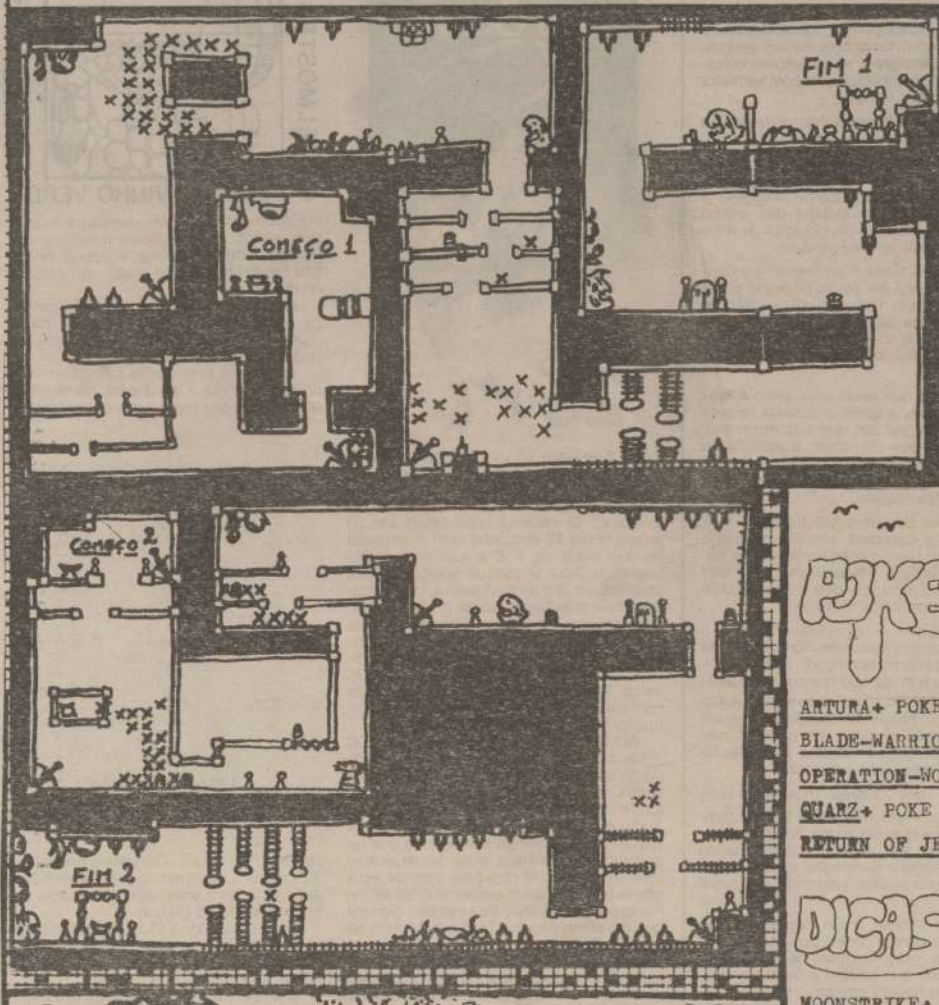
APRESENTAÇÃO: 17.
GRÁFICOS: 18.
SOM (MSX): 18.
MOVIMENTO: 20.
ORIGINALIDADE: 19.
ADICTIVIDADE: 19.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: MUITO BOM!!!

JOGOS DE TOPO	ACCÃO	AVENTURA	LEITORES
	1- XENON	1- CORRUPTION	1- ROBOCOP
	2- ELIMINATOR	2- BARD'S TALE	2- R-TYPE
	3- BLASTERBOIDS	3- SILICON DREAMS	3- OPERATION WOLF
	4- STAR FARCE	4- JACK THE RIPPER	4- WEC LE MANS
5- WEC LE MANS	5- CARVALHO	5- DOUBLE DRAGON	

TRABALHOS DOS LEITORES

CYBERNOID II

POR JÚLIO MARTA
ERMESINDE
NÍVEL 1 E 2



CURTAS DE GÁS

AFTERDIDS
PRESSIONAR AS TECLAS S-I-L-E

BLACK BEARD
PRESSIONAR AS TECLAS G-F-S-A

CYBERNOID II
ESCOLHA AS TECLAS ORGY
DEPOIS VOLTE A ESCOLHER AS SUAS.

POKE 101 201 CARDOSO

SOOOLY 200

10 LOAD "" CODE
20 POLE 64027,86
30 POLE 64028,5
40 RANDOMIZE USR 64 e 3

POKES

ARTURA+ POKE 32138,182 ENERGIA

BLADE-WARRIOR+ POKE 39490,36 V.INFINITAS

OPERATION-WOLF+ POKE 40840,0 V.INFINITAS

QUARZ+ POKE 44996,x x= VIDAS

RETURN OF JEDI+ POKE 52140,0 V. INFINITAS

DICAS

MOONSTRIKE+ QUANDO DISSER " PRESS ENTER TO CONTINUE " OU " WHATEVER " CARREGUE NO "CHEAT" PARA 255 V.

QUARZ+ QUANDO ATINGIR UM SCORE FAÇA " HI GREG".DEPOIS CARREGUE EM Z,S,D,G,H, B. E TERÁ 8 VIDAS

EMPIRE S.B.+ PRESSE Ca.SHFT,Z,X,C,V PARA V. INFINITAS

CARE OR! GPORES

OVERKILL+ 10 CLEAR 27849: LOAD "" SCREEN\$
20 LOAD "" CODE: POKE 42965,0:
POKE 37563,0
30 RANDOMIZE USR 30600

METROPOLIS+ 10 LOAD "" SCREEN\$
20 CLEAR VAL "23999"
30 LOAD "" CODE
40 POKE VAL "51062",201
50 RANDOMIZE USR VAL "29306"

NIGEL MANSEL POKES PEDRO GUIMARAES

POKES	T. DE QUALIFICACÃO	T. A MUDAR	PISTAS
33581	100	-	BRAZIL
33582	100	-	SAN MARINO
33583	135	-	BELGICA
33584	98	102	MONACO
33585	115	-	DETROIT
33586	78	-	FRANÇA
33587	78	-	GR-BRETENH
33588	120	-	ALEMANHA
33589	106	116	HUNGRIA
33590	100	-	AUSTRIA
33591	100	-	ITALIA
33592	90	104	PORTUGAL
33593	96	?	ESPAÑA
33594	90	?	MEXICO
33595	135	?	JAPÃO
33596	92	?	AUSTRÁLIA

NOTA: QUALQUER TEMPO PODE SER MUDADO PARA MENOS OU PARA MAIS.

Por: Paulo Marta | Paula DE: Ermesinde
Marisa