



UM ANO DEPOIS

Por JOÃO CRUZ

Iniciado um novo mês, convém recordar que foi a 17 de Abril de 1988 que esta secção teve inicio e, desde então, temos vindo a tentar dar o nosso contributo a nível dos computadores domésticos, em particular o mundo cativante dos video-jogos. Umas largas dezenas de cartas, chegaram às nossas mãos neste primeiro ano de actividade, enviadas pelos nossos habituais leitores e por aqueles que esta rubrica do suplemento de domingo, do JN, foi cativando semana a semana. Temos tentado evoluir de modo a satisfazer cada vez mais os nossos leitores e, ultimamente, vimos dando novas sugestões aos nossos leitores, para terem um espaço mais amplo de opções e, ao mesmo tempo, tornando esta secção mais diversificada. Continuaremos a aguardar o vosso contributo para que esta secção continue a ter «vida longa»... Abril é o mês do aniversário desta secção e, se até aqui satisfezemos os nossos leitores (dentro do que foi possível), tentaremos cada vez mais aperfeiçoarmo-nos. Para tal, as vossas colaborações serão sempre preciosas. Agora,

mais do que nunca, têm bastantes assuntos para inspirar os vossos trabalhos. Continuamos receptivos às vossas colaborações. Participem!

Esta semana, na rubrica Microclube temos trabalhos enviados pelos seguintes leitores: Paulo Marta e Berto Flores, de Ermesinde e JOÃO PAULO e VÍTOR MÁNUEL (que nos remeteram bastantes Pokes)... Queremos ainda salientar que o mapa de IMPOSSIBLE MISSION II, não possui as torres todas, pelo que o iremos publicando em futuras edições da Micromania.

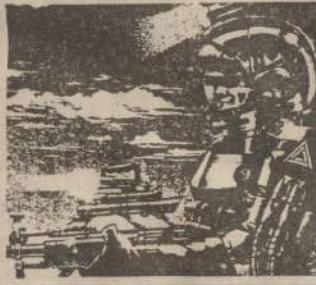
Fiquem atentos.

Relativamente à programação Basic, enviada por António Manuel Rodrigues, de Vila Nova de Gaia, diz este nosso leitor: para fazer uma lista telefónica secreta basta ligar o computador e teclar: LET NOME DA PESSOA + PALAVRA CODIGO = NÚMERO DE TELEFONE. Eis um exemplo: 10 LET ANTONIO NUMBER = 307378. Assim, diz o António, é muito mais difícil outra pessoa descobrir o número.

O QUE JÁ SE JOGA...



NAVY MOVES



EL PODER OSCURO



SOL NEGRO

Estamos perante o sucessor do enorme sucesso que foi ARMY MOVES, produzido pela consagrada empresa de software espanhola DINAMIC... Trata-se de NAVY MOVES. Tal como no original, este jogo está recheado de pericia e ação, de nível para nível, envolvendo o jogador numa adictividade deveras alucinante, alias como já tem sido característico nas produções anteriores desta empresa. A dificuldade é a imperativa do jogo (five enormes dificuldades em passar o primeiro nível). NAVY MOVES é um verdadeiro jogo de ação, no qual, com o nosso herói pertencente aos fuzileiros da marinha, temos que penetrar nos domínios do inimigo e eliminá-lo. Gráficos excelentes, efeitos sonoros bons e movimentos peculiares, tudo em NAVY MOVES.

EDITOR: DINAMIC
GENERO: ACCÃO
TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS.
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON
APRESENTAÇÃO: 18. SOM: 17.
RÁFICOS: 19. USO DA COR: 19.
MOVIMENTO: 19. ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: ACCÃO A VALER!

O crescimento de novas empresas no micromercado espanhol tem sido deveras significativo e a qualidade dos produtos tem atingido altos níveis de qualidade, originalidade e a crítica tem-se manifestado bastante favorável. Eis que nos surge, programado pelos autores de ARKOS, mais um excelente jogo o seu nome, EL PODER OSCURO. O argumento esta assente no ano 2022, no qual controlamos um engenheiro espacial que tem de destruir o terrível manto negro que tem vindo a absorver a galáxia, consumindo tudo à sua passagem. EL PODER OSCURO está graficamente soberbo e a rotina que demonstra a ação do manto negro, sobre o mapeado do jogo, é deveras original. EL PODER OSCURO é mais um programa que demonstra as potencialidades do software espanhol.

EDITOR: ARCADIA.
GENERO: ACCÃO.
TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS.
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.
APRESENTAÇÃO: 19. SOM: 17.
RÁFICOS: 18. USO DA COR: 17.
MOVIMENTO: 18. ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: TUDO ORIGINALIDADE!!!

O jogo GAME OVER cativou milhares de jogadores e os programadores ficaram com uma boa impressão, sobre o impacto causado por esse programa no micromercado. A partir dai multiplicou-se no mercado espanhol o número de programas mantendo a mesma linha de ação. Eis que nos surge, da empresa de software espanhola OPERA SOFT, mais um excelente programa nos padrões já referidos. SOL NEGRO é o seu nome. Um dos grandes triunfos deste jogo é são os gráficos, tanto dos cenários como dos seres e personagens que nos surgem no percurso. Como já era de esperar, a dificuldade é um factor predominante à medida que vamos progredindo no jogo. Tal como tem vindo a acontecer aqui, as apresentações dos programas espanhóis são uma aposta fixa de qualidade.

EDITOR: OPERA SOFT.
GENERO: ACCÃO.
TECLAS: Q, A, O, P, SPACE.
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.
APRESENTAÇÃO: 19. SOM: 17.
RÁFICOS: 19. USO DA COR: 18.
MOVIMENTO: 18. ADICTIVIDADE: 20.
TOTAL: 19.
OPINIÃO: É SO ADICTIVIDADE!

JOGOS		ACCÃO		AVENTURA		FUTBOL	
DE TOPO		1. NAVY MOVES	2. SOL NEGRO	1. CARVALHO	2. JACK THE RIPPER	1. EMÍLIO B. FUTBOL	2. CYBERNOID II
		3. SKATEBALL	4. SDI	3. MIND FIGHTER	4. KNIGHT ORC	3. OPERATION WOLF	4. TARGET RENEGADE
		5. EL PODER OSCURO		5. MEGACORP		5. BIONIC COMANDOS	

JN SPECTRUM

JUÍZES NACIONAIS



JOÃO PAULO CARVALHO FREITAS
LUGARDAQUINTA-ARCODEBAULHE
4860 CABECEIRAS DE BASTO

BOMBJACK

Trata-se de um bom jogo, para os possuidores de um Spectrum 48/128K. Apesar de ser um bocado antigo, muitos ainda não o conhecem. Em BOMBJACK temos que controlar um «homenzinho» e tentar passar por cima das bombas (recolhendo-as) sem tocar nos inimigos que nos tentam destruir. Este jogo dá-nos a possibilidade de apanhar pontos extra e outros factores que servem para multiplicar a pontuação. Recolhendo as bombas que têm o rastilho a arder, teremos um bónus na pontuação. Enfim, BOMBJACK é um jogo que devem comprar devido à sua simplicidade, mas aliado a uma enorme adictividade sempre que progredimos no jogo. Eis a minha votação para este jogo: APRESENTAÇÃO: 18.

GRAFICOS: 19.
EFEITOS SONOROS: 16.
MOVIMENTO: 18.
ORIGINALIDADE: 17.
ADICTIVIDADE: 17.

TOTAL: 18.

OPINIÃO: MUITO BOM!



CARLOS MANUEL COELHO
FRANCA
RUA FONTE DE CONTUMIL, 231
R/C DIREITO
4300 PORTO

XECUTOR

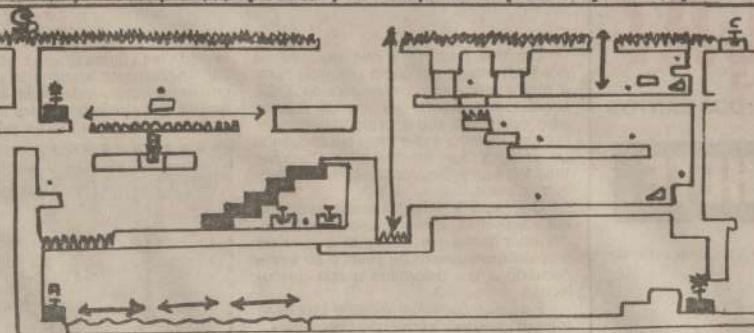
Eis mais um excelente programa, possuindo boas qualidades para confirmarem o sucesso comercial que parece estar a ter. Teremos que conduzir uma nave, sendo o nosso objectivo destruir os inimigos que nos tentam colocar fora de ação. Os obstáculos também são uma constante e há que desviarmo-nos deles, com o risco de perdermos uma vida. De nível a dificuldade aumenta, mas a nossa nave, além de disparar tiros, pode mandar bombas e disparar um laser que é mortalmente eficaz. XECUTOR é um jogo com muito bons gráficos, som e enorme adictividade. Quem conhece o jogo ZYNAPS e gostou, este é quase idêntico. Eis a minha votação para este programa, na escala de zero a vinte: APRESENTAÇÃO: 18.

GRAFICOS: 16.
EFEITOS SONOROS: 15.
MOVIMENTO: 17.
ORIGINALIDADE: 18. ADICTIVIDADE: 16.
TOTAL: 18.
OPINIÃO: VALE A PENA COMPRAR!

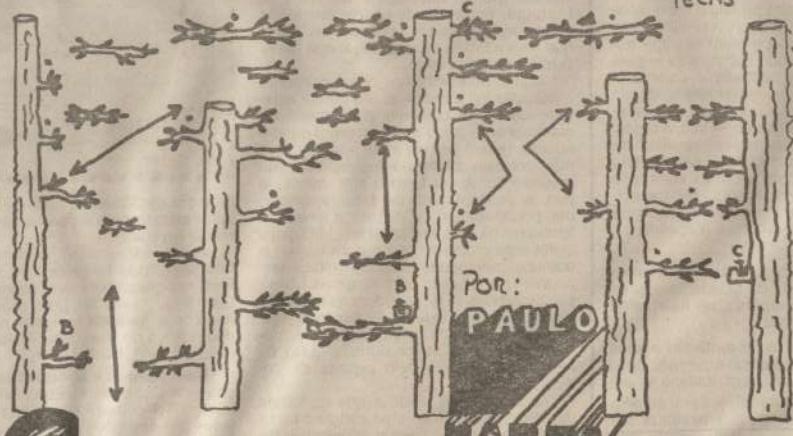
MICROCLUBE

TRABALHOS DOS LEITORES

MUDADES DA FORTUNA



PORES Para este jogo: PORE: 440270 V.T.
PORE: 50218,0 N.º DE PECAS

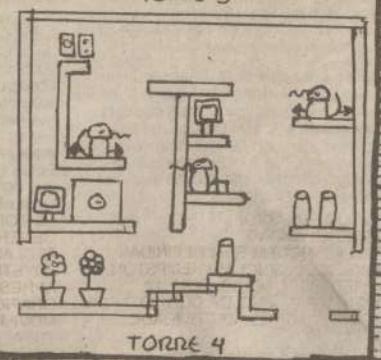
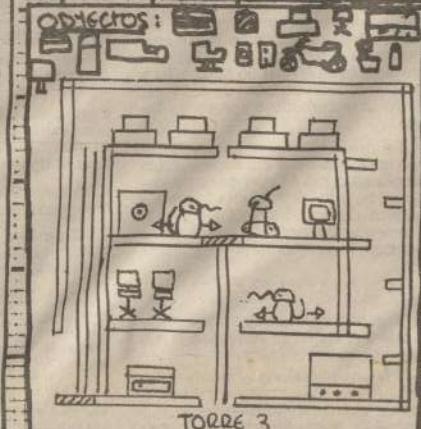
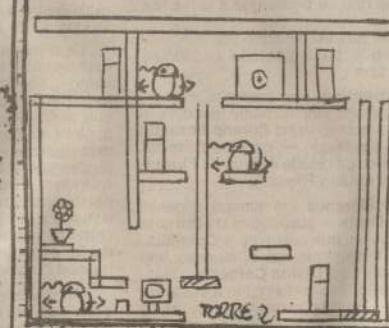
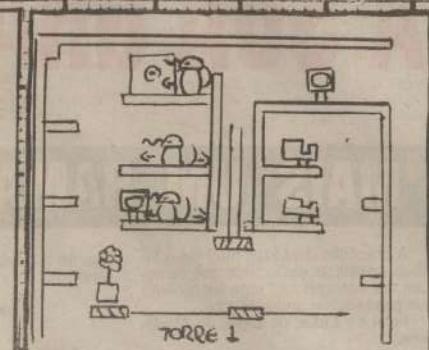


CAVE

→ BLOCO NORMAL
→ MESA
→ → TELEPORT PARA C.º ECRAN
→ X → TELEPORT PARA P.º X
→ PASSAGEM DE ELEVADOR
→ PICOS
○ → CONSTROS

→ AGUA
→ BLOCOS
→ POSICOES DOS OBYECTOS
→ PALSIOQUEINAS
→ → TELEPORT PARA NIVEL 4
→ CORTECO
○ → PAREDE ESPECIAL

MARTA
CENA 1



PP. JOÃO PAULO
VETOR MANDO

→
IMPOSSIBLE
MISSION
II

POR:
PAULO
MARTA
BERTO
FLORES

1	FIRE LORD	34509,0	VIDAS INFINITAS
2	CHUCHIE EGG II	35453,0	VIDAS INFINITAS
3	LEGEND OF RAGE	30605,0	11 VIDAS DESCONTADAS
4	ZAXXON	48875,155	VIDAS INFINITAS
5	ARCADIA	25776,0	VIDAS INFINITAS
6	MOON ALERT	47406,255	100 VIDAS
7	SABOTEUR	46998,0	PARA O RELÓGIO
8	SABOTEUR	29894,0	VIDAS INFINITAS
9	FINDERS KEEPERS	34752,0	VIDAS INFINITAS
10	SAI COMBAT	65364,201	VIDAS INFINITAS
11	SWEEVY'S WORLD	33219,0	VIDAS INFINITAS
12	FRANK'N STEIN	36424,0	VIDAS INFINITAS
13	HUNCH BACK	26888,0	VIDAS INFINITAS
14	PI-BALLED	14416,5	VIDAS INFINITAS
15	AND THE BEES	37851,255	VIDAS INFINITAS

KEY
→ Televisor → Relógio
→ Elevador vertical → Princípios Físicos
→ Elevador horizontal → Pinturas móveis
→ Planta formada → Pinturas móveis
→ Simulação → Dento Flores