



MICRODÍALOGO:

O NATAL ESTÁ À PORTA!

Por JOÃO CRUZ

É verdade! Entramos na época natalícia e no que diz respeito ao «mundo» fascinante dos video-jogos, este período é uma época de grande azáfama, pois as companhias de «software» dão os últimos retoques nos novos programas que irão maravilhar e cativar todos os «micro-jovens» ansiosos pelas novidades. O Natal está à porta e com ele todo aquele ambiente aconchegador, característico desta época e que todos nós desejávamos que fosse sempre assim no resto do ano! Também estão à porta as férias; portanto, cá ficamos a aguardar uma maior colaboração da vossa parte, enviando os novos trabalhos que possuam acerca dos video-jogos, aos quais têm dedicado maior atenção. Não se esqueçam de participar no primeiro inquérito anual feito por esta secção a todos vocês e cujas perguntas saíram na edição anterior desta secção!

Penso que é do vosso interesse geral, saber quais os resultados daquele inquérito.

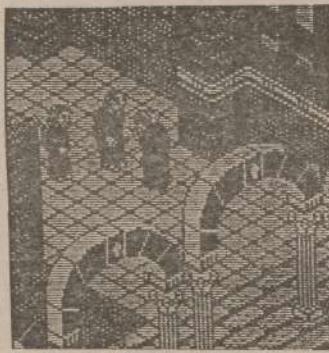
O QUE JÁ SE JOGA...



BARBARIAN



1943



LA ABADIA DEL CRIMEN

Ultimamente as companhias de software têm apostado na conversão de jogos de máquinas, mas como nem todas as companhias conseguem essas licenças de conversão, optam por converter programas dos computadores de 16 bits que na realidade também são máquinas autênticas. Assim nos surge este BARBARIAN, produzido pela Psygnosis, uma companhia que até ao momento estava unicamente voltada para os computadores de 16 bits. Mas até que ponto este BARBARIAN se diferencia do BARBARIAN já existente da companhia Palace software? Podemos afirmar que é em quase tudo... Este é uma mistura de ação em estratégia, temos um distinto e inovativo controlo sobre o nosso personagem e é pertencente aos jogos «arcade-adventure». Experimente!

EDITOR: PSYGNOSIS.
GENERO: ACCAO/ESTRATEGIA.
TECLAS: Q, A, O, P, SPACE.
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.
APRESENTAÇÃO: 17. **SOM:** 14.
GRAFICOS: 18. **USO DA COR:** 15.
MOVIMENTO: 16. **ADICTIVIDADE:** 17.
TOTAL: 17. **OPINIÃO:** BOM!

A guerra no Oceano Pacífico está efervescente de intensos e violentos combates aeronavais. Estamos em plena Segunda Guerra Mundial e é dado o alerta de que a frota naval japonesa, incluindo o famoso Yamato, está nas proximidades das ilhas Midway. A ordem é dada: destruir Yamato a todo custo! Para tal missão, um solitário P38, avião de combate, é minuciosamente preparado e só necessita de um agil piloto. E aqui que nós entramos, destruindo tudo o que nos apareça pela frente: 1943 é mais um jogo convertido das máquinas de video-jogos para os micros e se na máquina é um dos jogos mais aditivos que lhe oportunidade de jogar, a sua conversão está bastante monótona devido ao baixo nível de dificuldade!

EDITOR: CAPCOM.
GENERO: ACCAO.
TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS.
JOYSTICKS: SINCLAIR/KEMPSTON.
APRESENTAÇÃO: 15. **SOM:** 14.
GRAFICOS: 15. **USO DA COR:** 13.
MOVIMENTO: 16. **ADICTIVIDADE:** 12.
TOTAL: 14. **OPINIÃO:** RAZOAVEL!

Portanto, participem enviando junto com os vossos trabalhos, os vossos votos para as questões colocadas. No último domingo de Janeiro serão publicados os resultados. A expectativa vai ser grande e confesso que também estou ansioso por saber os resultados! Colaborem...

Os trabalhos, da secção Microclub da semana, foram enviados pelos seguintes leitores: Jorge Alberto Costa, do Porto e António M. Rodrigues, de Vila Nova de Gaia. O «poke/rolina» para o jogo BASIL, THE GREAT MOUSE DETECTIVE, foi enviado por um dos habituals leitores desta secção, o Pedro Guimarães, do Porto. E de realçar a paciência e a habilidade na arte de desenhar do leitor António Rodrigues, de Gaia que, aliás, tem vindo a colaborar regularmente com esta secção enviando ótimos trabalhos. Julgamos que é um dos exemplos a seguir pelos futuros leitores desta rubrica semanal, para que a qualidade da mesma vá pro-

gredindo e agrade a todos vocês, está bem?

Quanto a cartas (uma verdadeira montanha), vou responder às possíveis: de Gaia escreveu o Marcelo Ribeiro,

enviando bastantes trabalhos e um autêntico dicionário de pokes, que publicaremos à medida que o espaço for permitindo.

Este leitor deseja corresponder-se com outros leitores, pois possui mais de mil

programas para o Spectrum e quer fazer trocas. Quem estiver interessado escreva-lhe para: Avenida da República, 2294-4. Esq. — 4400 V. N. de Gaia. Este é mais um leitor que também nos incentiva a continuar o trabalho que temos vindo a realizar até aqui. E esse é o nosso objetivo.

Marcelo, além de tentarmos sempre agrada cada vez mais a todos, satisfazendo a todos dentro do que é possível. E pronto...

Escrevam para:
JORNAL DE NOTÍCIAS
MICROMANIA
4052 PORTO CODEX

JUÍZES NACIONAIS



VÍTOR MANUEL CUNHA
RUA DO LOUREIRO, 168-1.
ANDAR
4000 PORTO

F. M. BASKET MASTER

É uma produção da Dinamic, empresa espanhola, que assim dá uma ajuda à grande divulgação do basquetebol no nosso país vizinho. O jogo em causa tem, a par de uns gráficos razoáveis, uma apresentação muito bem conseguida sendo o som a sua lacuna. Quanto à originalidade e sabendo-se que existem vários jogos de basquetebol, torna-se difícil conseguir que esta seja muito grande. Mesmo assim, FERNANDO MARTIN BASKET MASTER consegue ser de uma grande espectacularidade, com a possibilidade de se concretizarem cestos através de «fundâncias», lançamentos de longa distância, ganchos... Com movimentos bastante bons, o jogo em si baseia-se num «um-contra-um» em todo o campo. Uma particularidade deste jogo é a técnica do replay em piano aproximado.

APRESENTAÇÃO: 20.

GRAFICOS: 15.

MOVIMENTO: 19.

SOM: 10.

ORIGINALIDADE: 15.

ADICTIVIDADE: 18.

TOTAL: 16.

OPINIÃO: BOM!



MARCELO ANTERO RIBEIRO
AV. DA REPÚBLICA, 2294-4.
ESQUERDO
4400 VILA NOVA DE GAIA

XECUTOR

A região Zedar, da nebulosa dos «Cavalos sem cabeça», foi qualificada como zona proibida. Mais de 20 pilotos lá desapareceram, em estranhas circunstâncias. Por essa razão fomos escolhidos para saber de seus paradeiros. Possuímos uma nave fortemente armada, para qualquer imprevisto. XECUTOR é mais um jogo de «arcade», cujo objetivo é destruir naves inimigas e complexos de guerra. Se gostam de disparar sem parar, não percam este jogo que vos cativará. Somos atacados por capas da famosa raça guerreira Vadarth, conhecidos no Universo por serem numerosos e eficazes. Uma vez destruindo as naves inimigas, encontraremos várias armas, para converter a nossa nave num mortífero caça. Experimente!

APRESENTAÇÃO: 15.

GRAFICOS: 18.

SOM: 12.

MOVIMENTO: 16.

ORIGINALIDADE: 14.

ADICTIVIDADE: 17.

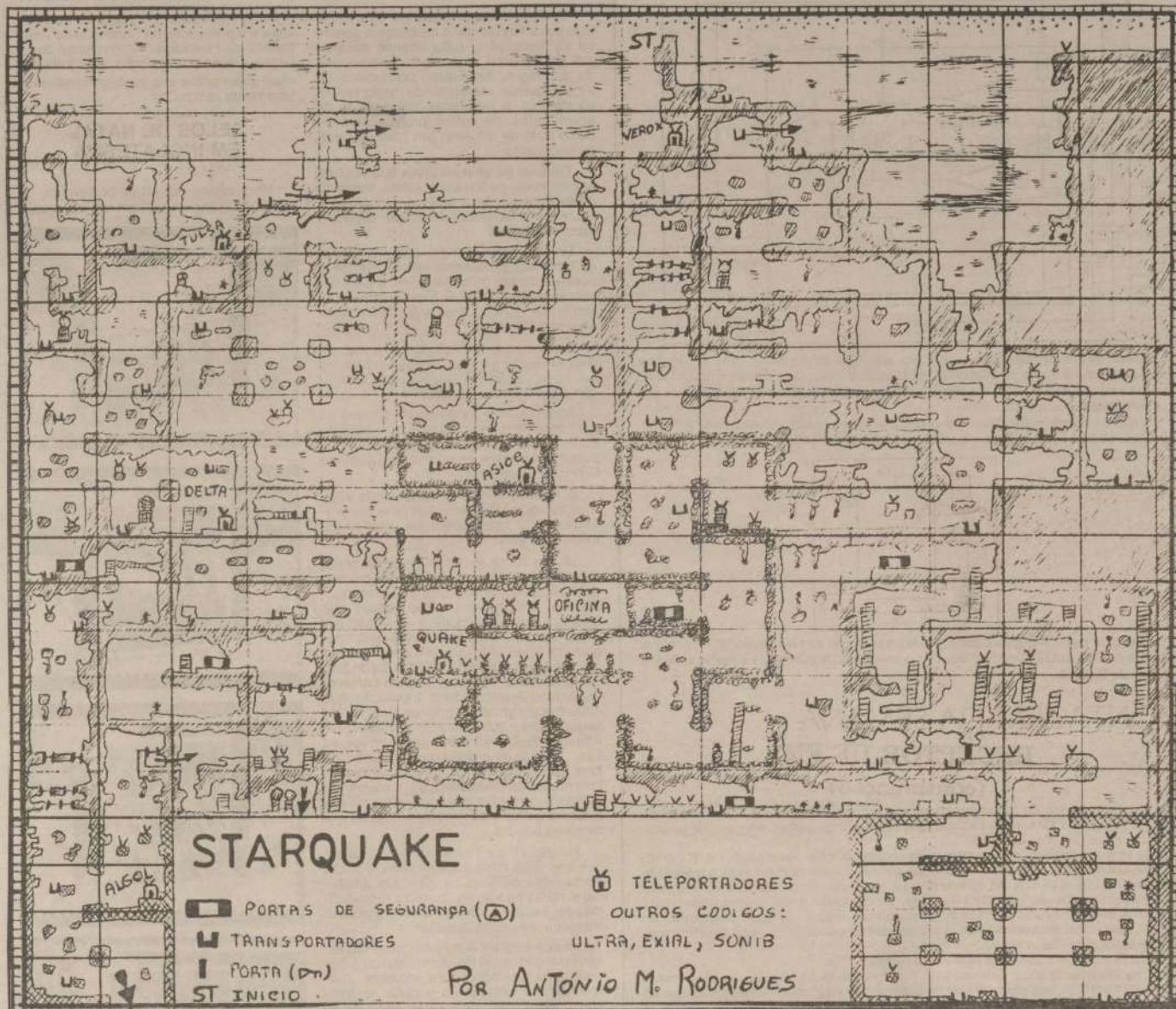
TOTAL: 15.

OPINIÃO: MUITO BOM!

JOGOS DE TOPO		ACÇÃO	AVVENTURA	LEITORES	SPECTRUM
JOGOS	DE TOPO	1-SILENT SHADOW 2-ALIEN SYNDROME 3-OVERLANDER 4-MEGANOVA 5-MAD MIX GAME	1-CARVALHO 2-BARD'S TALE 3-JACK THE RIPPER 4-KNIGHT ORC 5-MEGACORP	1-RORDBLASTERS 2-MAD MIX GAME 3-ACTION FORCE II 4-CYBERNOID 5-BIONIC COMMANDO	SPECTRUM

MICROCLUBE

TRABALHOS DE LEITORES



STARQUAKE

- ☐ PORTAS DE SEGURANÇA (A)
- ☐ TRANSPORTADORES
- ☐ PORTA (Dn)
- ☐ ST INICIO

TELEPORTADORES
OUTROS CODIGOS:
ULTRA, EXIAL, SONIB

POR ANTÓNIO M. RODRIGUES

LEGENDA:

- 1- ARMADURA
 2- CHAVE
 3- PAÇO
 4- PORTA
 5- MACHADO
 6- VELA
 7- MARTelo
 8- GESPALH

L-Lutas { A7-OBRES
I3-OBEJAS

PARTE T

BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE

- ```
10 CLEAR 27030
20 POKE 23607, 200
30 LOAD "CODE"
40 POKE 55832, 251
50 POKE 55833, 201
60 LET 1 = UCB 55808
70 POKE 41302, 58
80 LET 1 = USR 32768
```



**ESCREVAM PARA:  
JORNAL NOTÍCIAS  
MICROMANIA  
4052 PORTO CODEX**