



# SERÁ BOM APROVEITAR OS ÚLTIMOS DIAS DE FÉRIAS

Por JOÃO CRUZ

É verdade... A época escolar vai começar e com ela as aulas, o que significa que o tempo livre disponível irá diminuir e é de aproveitar enquanto isso não acontece. Portanto, cá esperamos pela vossa sempre activa colaboração.

Como tem vindo a acontecer nesta rubrica semanalmente, publicamos trabalhos de nossos leitores, na secção MICROCLUBE. E desta vez temos trabalhos dos seguintes leitores: Albino & Agostinho, de Vila do Conde; Microarte Clube de Gondomar; José Manuel Rocha, de Espinho (enviou os Pokes).

Entretanto, o Microarte Clube, deseja corresponder-se com leitores desta secção, para troca de pokes, dicas, jogos e correspondência. Para contactar, basta escrever para a seguinte direcção: Microarte clube, Rua da Fábrica, 61 - Soutelo - 4420 Gondomar.

Temos agora a colaboração de José

Manuel Rocha, de Espinho, que nos enviou bastante material. Diz o José: em ROBIN OF SHERWOOD, para sairmos da prisão fazer: TALK TO PRISONERS, CLIMB ON PRISONERS, EXAMINE GRATING, CALL GUARD, GET HIS FOOT, STRANGUL GUARD, EXAMINE GUARD, GET SWORD, SLIDE BOLT, OPEN GRAFING, GO OUT. Para sair do castelo, fazer: GO DOOR, GO BATTLEMENTS, GO DOOR, GO RIGHT, TALK TO MARION, GO WINDOW. Ainda para a primeira parte de THE COLOUR OF MARIK, diz o José: STAND UP, WAIT A WHILE, TRANSLATE, SAY YES, TALK TO BROADMAN, ASK HIM TO SHOW TOWFLOWER TO HIS ROOM, THEN GO WIDDERSHINS, AND TAKE THE MILK, GO AND COLLECT TOWFLOWER AND TAKE HIM DOWN THROUGH THE BROKEN DRUM, THROUGH THE FIGHT, AND TO THE DOCKS AND SAY YES TO

THE GRIPPLE WA, GIVE THE MILK TO THE CAT IN SHORT STREET, SAY YES TO THE BEGGAR AT THE HUBWARD END OF BACK STREET, THEN GO TO THE PLAZA OF THE BROKEN MOONS, HERE YOU WAIT, PRESS LEVER, TURN, TALK TO STREN AND GO HUBWARDS, EXAMINE THE LUGGAGE, TAKE THE BOTLE AND BISCUITS AND GO TO THE SHADOW OF THE LENANNING TOWER; ASK THE GUARD WHERE TWOFLOWER IS, THEN GO TO THE BROKEN DRUM AND WAIT BEHIND THE BAR TILL THE LUGGAGE ATTACKS, THEN GO UP OUT, SAY HELLO TO STREN AND SAVE. Eis o final da primeira parte. E pronto, por hoje é tudo. Escrevam para

JORNAL DE NOTÍCIAS (MICROMANTA)

Rua de Gonçalo Cristóvão - Porto

## O QUE JÁ SE JOGA...



### DARK SIDE

Este excelente programa faz parte de uma elite muito especial e revolucionária, no que diz respeito à concepção de jogos para os microcomputadores. Primeiro foi THE SENTINEL, depois o famoso DRILLER (que muitos consideraram o melhor programa de 1987) e agora surge-nos, da mesma firma e autores de DRILLER, este espantoso DARK SIDE. Fazendo uso de uma recente técnica de programação desenvolvida por algumas companhias de "software", denominada "Freescape", DARK SIDE torna-se um jogo extremamente adictivo, apesar da sua complexidade aparente, o que já é natural neste tipo de jogos. O melhor de tudo neste tipo de programas é a perspectiva tridimensional e os fantásticos gráficos!

EDITOR: INCENTIVE. GÉNERO: JOGOS 3D. TECLAS: PODEM SER DEFINIDAS. JOYSTICKS: SINCLAIR KEMPSTON. APRESENTAÇÃO: 18. SOM: 15. GRÁFICOS: 19. USO DA COR: 17. MOVIMENTOS: 18. ADICTIVIDADE: 17. TOTAL: 18. OPINIÃO: MUITO BOM!



### LA GUERRA DE LAS VEJADILLAS

Todos ainda se lembram da famosa série de filmes de George Lucas, STAR WARS... Pois desta vez trata-se de uma aventura gráfica da companhia espanhola DINAMIC e que nos oferece uma versão bem humorada do filme GUERRA DAS ESTRELAS. Esta é mais uma aventura realizada através do utilitário GRAPHIC ADVENTURE CREATOR e que esta companhia espanhola tem utilizado para realizar as suas aventuras, casos de DON QUIJOTE e MEGACORP. Neste programa LA GUERRA DE LAS VEJADILLAS, todos os personagens têm nomes bastante peculiares e todo o enredo é bem humorado. R2-D2 e C3-PO são substituíveis nesta aventura pelo nome R-3D2 C2P2, OBI-WAN KENOBI é substituído por OBI-JUAN-QUENOVE... Experimente!

EDITOR: DINAMIC. GÉNERO: AVENTURA. APRESENTAÇÃO: 15. GRÁFICOS: 15. RESPOSTA: 16. VOCABULÁRIO: 16. LÓGICA: 15. DIFICULDADE: 17. ATMOSFERA: 15. ADICTIVIDADE: 16. ORIGINALIDADE: 15. TOTAL: 15. OPINIÃO: BOM!



### GNOME RANGER

A empresa de "software" britânica LEVEL 9 está de volta com mais uma aventura, muito ao seu estilo. Desta vez trata-se de GNOME RANGER, uma aventura de texto e na qual controlamos Ingrid Bottomlow, uma duende de um reino encantado e o nosso objectivo é fazê-la retornar ao seu lar, tendo para tal de resolver os diversos "puzzles" da aventura. É uma aventura de três partes, tendo a versão 128K alguns comandos úteis, tais como: Ramsave e Oops (retira a última instrução). Em ambas as versões não existem os gráficos digitalizados que adornam as aventuras, o que retira parte de interesse a esta aventura! GNOME RANGER tem um texto bastante peculiar, certos toques de humor e o vocabulário é bastante bom!

EDITOR: LEVEL 9. GÉNERO: AVENTURA. APRESENTAÇÃO: 14. GRÁFICOS: NÃO TEM. RESPOSTA: 16. VOCABULÁRIO: 17. LÓGICA: 15. DIFICULDADE: 16. ATMOSFERA: 14. ADICTIVIDADE: 14. ORIGINALIDADE: 15. TOTAL: 15. OPINIÃO: BOM!

## OS JOGOS DE TOPO

- 1.º BIONIC COMMANDO
- 2.º VIXEN
- 3.º SHACKLED
- 4.º STREET BASKETBALL
- 5.º BLOOD BROTHERS

- 1.º JACK THE RIPPER
- 2.º GNOME RANGER
- 3.º LA GUERRA DE LAS VEJADILLAS
- 4.º KNIGHT ORC
- 5.º PLAY IT AGAIN, SAM

- 1.º MATCH DAY II
- 2.º FLYING SHARK
- 3.º OUT-RUN
- 4.º ACTION FORCE II
- 5.º PLATOON

## JUÍZES NACIONAIS



HUGO MIGUEL BARBOSA  
RUA MATIAS DE ALBUQUERQUE, 42-3.º DIREITO  
4300 PORTO

## GEE-BEE AIR RALLY

Este é mais um excelente jogo da ACTIVISION que está a ter grande sucesso no mercado português. GEE-BEE AIR RALLY é uma espécie de OUT-RUN aéreo e que num piloto de aviões de corrida dos anos 30 nos torna. A finalidade deste jogo é passarmos os vários níveis do mesmo. No fim de cada nível, há uma corrida de bónus e que pode variar entre furar balões, fazer slalom... Este jogo é dotado de um movimento excelente, muito realista. Os gráficos estão também excelentes, é pena que o colorido esteja um pouco fraco, pois todos os aviões têm a mesma cor. Quando várias vezes embatemos contra aviões adversários, saltamos de pára-quadras e vamos cair em lugares bastante exóticos. Este jogo tem também um bom som.

APRESENTAÇÃO: 18. GRÁFICOS: 19. MOVIMENTO: 20. SOM: 18. ORIGINALIDADE: 20. ADICTIVIDADE: 18. TOTAL: 19. OPINIÃO: A COMPRAR URGENTEMENTE!!!



JOSÉ MANUEL DA SILVA SOTO  
TRAVESSA HENRIQUE GALVÃO, 31  
MIRAMAR - 4405 VALADARES

## FLYING SHARK

Este programa vem na linha do já conhecido 1942 e se gosta deste tipo de jogos, então de certeza que vai gostar de FLYING SHARK. No jogo, somos um avião que tem por objectivo destruir tudo o que lhe aparece pela frente e conquistar vidas extras, bombas e munições extra que lhe aumentarão bastante o poder de fogo do seu pequeno avião. FLYING SHARK é um jogo monocromático, no qual avançamos por terras e mares inimigos, destruindo bases, tanques, aviões, navios e até porta-aviões. Apesar de ser bastante difícil de o concluir (terminar a nossa missão), FLYING SHARK é bastante adictivo e é um jogo que o vai agradar de certeza! Na escala de zero a vinte dou:

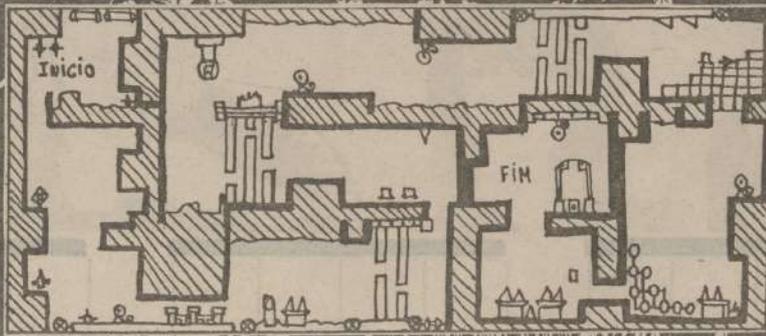
APRESENTAÇÃO: 18. GRÁFICOS: 19. MOVIMENTO: 19. SOM: 17. ORIGINALIDADE: 17. ADICTIVIDADE: 19. TOTAL: 18. OPINIÃO: MUITO BOM!!!

# TRABALHOS DE LEITORES

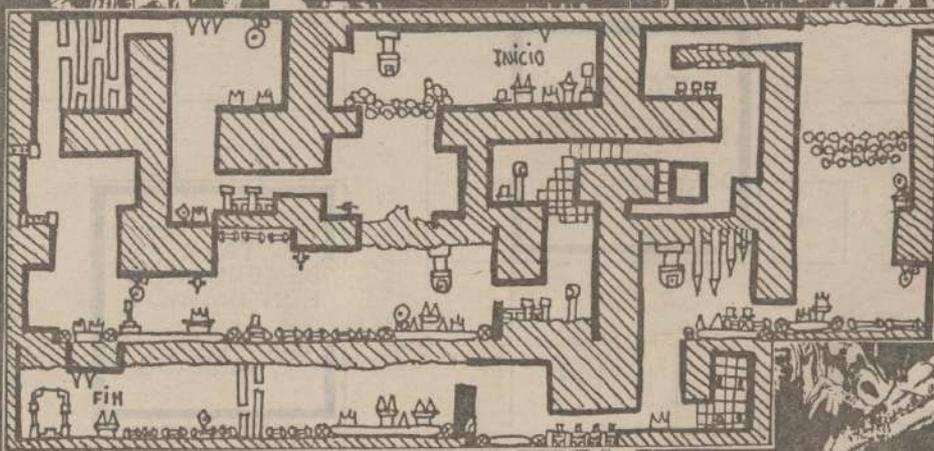
## CYBERNOID

MAPA  
POR: MICROARTE

### NIVEL I



### NIVEL II



- △ NISSEIS (250P)
- ◊ NAÇO
- ▣ → ANAS EXTRAS
- ◻ CANHAO
- ◻ BARREIRAS (25P)
- ◻ INOFENSIVO (100P)
- ◻ SUPERA CANHAO (500P)
- ◻ HIPEA CANHAO

## SPECTRUM

40 POKES!

1	LIGHT FORCE : POKE	40673,9
2	KUNG-FU MASTER: POKE	27982,0
3	KOSMIC KANGA : POKE	36242,0
4	KNIGHT LORE : POKE	53567,201
5	KNIGHT LORE : POKE	47196,201
6	JET SET WILLY: POKE	35899,0
7	JET SET WILLY: POKE	36353,44
8	JACK THE NIPPER: POKE	43506,201
9	INFILTRATOR : POKE	40327,201
10	INFILTRATOR : POKE	36398,0
11	HUNCHBACK: POKE	26888,0
12	HORACIO SKY: POKE	29270,0
13	HI-JACK : POKE	63280,201
14	HERBERT'S DUMMY: POKE	39656,201
15	HERBERT'S DUMMY: POKE	36960,201
16	JET PAC : POKE	25020,0
17	GYROSCOPE: POKE	53992,0
18	GYROSCOPE: POKE	52438,201
19	GUNFRIGHT: POKE	47949,0
20	GUNFRIGHT: POKE	47920,0
21	GROUND ATTACK: POKE	29063,0
22	GREEN BERET: POKE	46347,8
23	GREEN BERET: POKE	43412,37
24	GREEN BERET: POKE	47689,201
25	GREAT ESCAPE: POKE	41182,0
26	GREAT ESCAPE: POKE	52395,201
27	GREAT ESCAPE: POKE	50209,201
28	GREAT ESCAPE: POKE	56245,0
29	GREAT ESCAPE: POKE	56246,0
30	GREAT ESCAPE: POKE	45928,0
31	GLIDER RIDER: POKE	34391,0
32	GIFT FROM GODS: POKE	57392,201
33	GAUNTLET : POKE	49494,0
34	GAUNTLET : POKE	48497,0
35	FROST BYTE: POKE	36560,24
36	FROST BYTE: POKE	36561,2
37	FRED : POKE	23343,0
38	FIRELORD : POKE	39171,58
39	FINDER KEEPERS: POKE	34252,0
40	ESKIMO EDDIE: POKE	24686,24



PREDATOR, POR ALBINO & AGOSTINHO