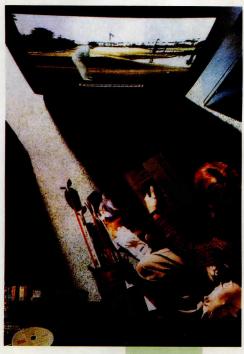
OS JOGOS NO COMPUTADOR

BALANÇO



computador e "multimedia" por explorar. Apesar da frieza do público, há "fanzines" que demonstram que o amadorismo está longe de ser sinónimo de má qualidade. Para chegar a essa conclusão basta folhear alguns interessantes exemplares da "Kaos" ou da "Vícios". O "Janelas Virtuais", de Paulo Dimas, a única referência em programas televisivos de informática e videojogos desapareceu mas correm boatos (esperemos que verdadeiros) que o mesmo autor

pode vir a apresentar um projecto mais virado para os jogos. Para consolar os incondicionais dos jogos há ainda a colabora-



ção do Nuno Almeida na TV2 com uma crítica cuidada. Na imprensa escrita não diária assistiu-se a uma propagação de espaços de crítica mas, na nossa opinião, infelizmente muitas dessas secções perdem-se em apreciações pouco palpáveis. Acrescente-se que neste cenário

existem honrosas execepções (ex. José Antunes).

A confirmar a solidez e o dinamismo das empresas envolvidas na negócio, promoveramse algumas iniciativas inéditas no nosso país. A Portidata organizou impecavelmente o Congresso 93, que foi visitado pelos mestres do ofício a nível mundial. A Sega associou-se à Quercus, atribuindo parte das receitas resultantes da venda do magnífico "Ecco the Dolphin" em benefício de um trabalho científico sobre os golfinhos do Sado. O Mega CD 2 também usufruiu de uma campanha de "marketing" impressionante, com "spots" a toda a hora, mas o preço da máquina ainda não desceu para um nível aliciante. A Nintendo procurou desmistificar a polémica da epilepsia recorrendo ao parecer elucidativo de um conhecido neurologista português. A Commodore apostou forte no lançamento do CD-32, com uma pequena operação de "charme" focada nas potencialidades da consola, que tecnicamente não tem rival na

pós um ano tão agitado como o de 1993, pareceunos uma boa ideia fazer uma retrospectiva em que analisamos de uma forma muito geral os acontecimentos mais relevantes em vários sectores. O desenvolvimento de alguns destes assuntos poderá ser retomado em edições posteriores da nossa secção.

A nível nacional podemos concluir que os videojogos se assumem como uma expressão de divertimento cada vez mais enraizado nos lares portugueses. Os "mass media" dedicam-lhe cada vez mais espaço e, felizmente, surgiram mesmo revistas especializadas como a "Bestial", "Mega Force" e "Jogos Vídeo" que, apesar de um esforço notável, necessitam de afinar a sua criatividade. É de lamentar que sejam as consolas que tenham a parte de leão nestes três títulos com o mercado dos jogos de



DE

Europa. A Philips distribui agora um título produzido no meio académico e que valoriza o património cultural da cidade de Ulisses, incluindo Lisboa numa colecção que nos transporta para as urbes mais belas da Europa através de um retrato fiel acompanhado de documentário, fotografias e muitas histórias para contar. Falta ainda referir que a rede de distribuição dos jogos tornou-se mais abrangente e alguns comerciantes optaram por oferecer meios alternativos de usufruto do "software" que vão desde a troca ao aluguer como nos clubes de vídeo. Além da confirmação de tendências mais antigas verificamos que o ano de 1993 foi palco para muitas estreias no circuito nacional.

Na próxima semana iremos abordar os factos mais importantes de 93 no "showbizz" dos jogos à escala mundial.



secção ITOR

Há já alguns meses que não publicávamos esta secção, mas cá estamos de novo com vendas e pedidos de correspondência. O espaço está sempre aberto às vossas propostas, por isso não se esqueçam de colaborar.

Venda

- Amiga 500 de 1Mb com número razoável de programas. Contactar: Rui Oliveira, R. Cidade da Praia, n.º 11, 1.º Dt.º, 2830 Barreiro ou então tel. (01) 2164548

- Amiga 500 de 1Mb em bom estado com oferta de jogos. Contactar: João Ferreira, tel. 8511513 a partir das 21.30

- Amiga 500 de 1Mb com relógio, impressora Commodore Inkjet MPS1270, monitor 1084S, periféricos e bom número de programas, tudo a preço acessível. Os interessados devem entrar em contacto com: José Vilhena Gonçalves, Rua Luís Pastor de Macedo, Lote 28, 4.º Dt.º, 1700 Lisboa, ou tel. 01-7586893
- Amiga 500 de 1Mb, com modulador TV, impressora LC200, joystick Maverick, com oferta de algum "software" e tudo em boas condições. A morada é: Ivan Boshoff, Pct. Luís de Freitas Branco, 6-3.ºB, Paço de Arcos, 2780 Oeiras; ou tel. 4437559
- PC 386SX, com 2 Mb, monitor policromático VGA, incluindo vários programas com os respectivos manuais em português e ainda jogos. Além disso, também se vende uma impressora Seikosha SP-2400. Os possíveis compradores podem entrar em contacto através de carta para a seguinte morada: Fernando Paulino, Vale de Oliveira, n.º 913, Gouxaria Alcanena, 2380 Alcanena; ou pelo telefone de casa: 049/882718

Correspondência

- Um grupo de amigos do **Amiga** está interessado em trocar dicas, mapas, soluções,

etc. Contactem-os pela seguinte morada: Megahit Clube, Rua da Palmeira, L25M 2.º esq., Damaia, 2700 Amadora

- O Carlos Santos tem um PC e queria formar um clube, agradecendo por isso que os nossos leitores se predisponham a ajudá-lo ao contactá-lo pela seguinte morada: R. da Murta, Lote 1 - 2.º esq., Murtal - 2765 S. P. Estoril

- O "Chip Club" destina-se a uma plateia vasta de utilizadores de "software" de Amiga, PC, Spectrum e MSX, pretendo as respostas de leitores com estas máquinas. Aqui fica um possível destinatário vosso: "Chip Club", Rua Sacadura Cabral, n.º 32, 4.º Frente, 2600 Vila Franca de Xira.

- O António tem um 486 com CD-ROM e deseja corresponder-se acerca de programação, modem, troca de ideias, experiências e não só. Aqui está o endereço: António Gonçalves, Rua Alves Redol, n.º 139, 2900 Setúbal

- Um grupo de possuidores dedicado ao Commodore Amiga e quer trocar correspondência de todo o tipo com outros amiga-maníacos deste país. Escrevam para: "Viamail", Rui Tavares, Bairro do Miradouro, R. 4 Infantaria n.º 8, Catujal, 2685 Sacavém.

- O grupo **Dream Machine** gostaria de corresponder-se com entusiastas dos jogos no PC. Os interessados deve escrever para: Bairro 350 fogos, n.º 30 3.º, St.º 7500 André

- "Gostava de entrar em contacto com utilizadores de PC para troca de ideias e correspondência. Contactar: Serafim Silvestre, Rua Álvaro Teles, 100, Alburitel - 2490 Ourém ou pelo tel. (049) 46207"

- O nosso leitor Nélson Teles troca toda a espécie de demonstrações, animações, módulos de música, "slideshows" para o **Amiga 500.** A sua morada é: Rua da Escola, Rebocho, 2100 Coruche

- Quem pretender um contac-

to no que diz respeito aos jogos Amiga e Spectrum pode contar com a seguinte morada: Computer+Video Games, Casais de Baixo, 2050 Azambuja, ou falar com o Marco pelo (063) 42392

Marco pelo (063) 42392

- Os "Amiga Friends" estão interessados na troca de dicas e "software" PD para o computador com o mesmo nome. Para os contactar escrevam para: Luís Vicente, R. Frei Estêvão Martins, N.º 15, 2.º Dt°, 2460 Alcobaça. Tel. (062) 43773

- O grupo PC Masters quer trocar correspondência exclusivamente nas áreas dos jogos do PC. Escrever para: Bairro 246 fogos, n.º 222, 7500 St.º André.

- Procura-se intercâmbio de dicas, mapas e material do género com utentes do Amiga. Dirigir respostas para: Jorge Sousa Santos, Casas e Naves - S. João da Venda, 8135 Almancil ou através do telefone 089/816230

- O Nélson Meireles gostava de entrar em contacto com possuidores de Amiga ou PC. A morada e o telefone aqui ficam: Rua D. Afonso Henriques, n.º 7 B, 2715 Pêro Pinheiro - Sintra; tels. 9670103/9672081

Iniciativas

- O Clube Aventura continua a somar sucessos na sua carreira em prol dos aventureiros. É um ponto de encontro entre todos os aventureiros onde há intercâmbio de ideias, dicas, soluções, etc. Esta zona de convívio já tem uma sólida base de apoio e colabora assiduamente com o nosso espaço. Os leitores interessados que possuam um PC e quiserem dar força a esta iniciativa dinâmica escrevam para: Clube Aventura, Rua Actor Vale, n.º 5 - 1.º Dt.º, 1900 Lisboa.

Enviem o vosso material para: "Correio da Manhã", "Os Jogos no Computador", Rua Mouzinho da Silveira, 27, 6.°, 1200 Lisboa.