

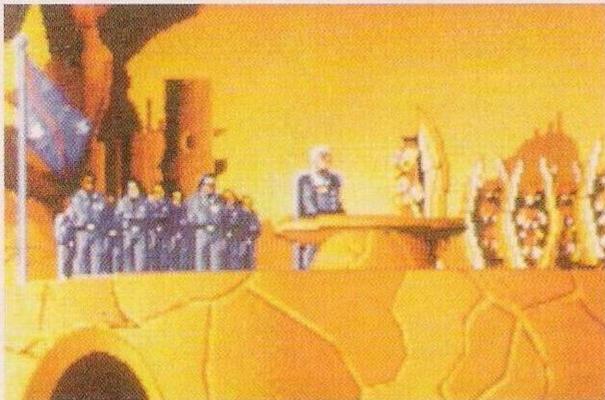




"Amnios"

186

# SECÇÃO DO LEITOR



Uma cena de "Wing Commander"

O leitor Humberto Gomes, Sintra, residente na Quintinha do Guarda, 2450 Sítio da Nazaré, pretende fundar um clube para todos os possuidores do computador Commodore 64.

Além de troca de jogos, tanto em disquetes como em cassetes, o Humberto tem em mente uma revista mensal para os utilizadores do C 64, um projecto ambicioso.

Os interessados podem contactar este leitor através do endereço acima reproduzido.

Seguem-se os pequenos anúncios de venda:

– Commodore Amiga 600 com o respectivo monitor. Paulo Alexandre de Brito Cavaco, Cabeça do Velho, 8150 São Brás de Alportel.

– ZX Spectrum 48K, ainda por estrear. João Monteiro, Rua Valentim Leal, nº 3- 2º direito 2500 Caldas da Rainha

– Commodore Amiga 500, Silvério Martins Freire, Rua João Santos Victor, 14, Sôsa, 3840 Vogos, Aveiro (telefone: 034/793168)

– Commodore Amiga 500, com expansão de 512K. Telefone 2033375.

Passemos de imediato ao diligente leitor Alexandre Moura Reis, representante português da SHI-Safe Hex International – esta associação e as respectivas actividades. Já aqui foram alvo (por diversas ocasiões) de elogios. Dado o interesse desta matéria, recapitulamos algumas considerações sobre a SHI.

Esta organização, com origem na Dinamarca, tem como principal objectivo prevenir e proteger os computadores do vírus, através de folhetos informativos, programas caça-vírus e da denúncia de programadores destas pragas informáticas.

Os interessados – e acrescentamos que a prevenção de vírus é um assunto de interesse para to-

dos os utilizadores – podem contactar o Alexandre Reis através do endereço: Rua António Nobre, nº 5-r/c direito, Casal de São Brás, 2700 Amadora.

Lembramos ainda que a SHI possui anti-vírus para o Commodore Amiga e compatíveis IBM PC, estando em estudo a possibilidade de desenvolver os mesmos programas para os MAC.

Outro leitor assíduo desta secção é Ricardo Santos, o fundador da Luso PD, uma associação dedicada à venda e troca de "software public domain" para o Amiga e, mais recentemente, para toda a linha de compatíveis PC.

Este leitor teve a amabilidade de nos remeter os seguintes programas:

"Picturesque" – Um desenhador programador no "Amos", simples e de fácil manuseamento. O mesmo programa já havia sido cedido pela firma Elite PD.

"Dragon Cave" – Jogo de labirintos, cavernas e monstros, um "role play" razoável.

"Virtual Worlds" – Uma demonstração curiosa (com uma só disquete!) composta por duas partes distintas. A primeira é um bloco de objecto tridimensionais animados, rápidos, mas sem nada de inovador. A segunda parte é uma pequena história, no estilo de "Odyssey", mas, menor.

Os interessados na aquisição destes programas e de muitos outros (o catálogo da Luso PD é enorme!), podem escrever para o seguinte endereço: Calçada do Barro, nº 59- 3º esquerdo, 2670 Loures.

E, por último, atendemos o pedido do caro leitor Ricardo Caldeira, residente na Rua Oliveira Martins, lote 4-2.º direito, 2735 Cacém (telefone 4314967). Este leitor pretende trocar o Commodore Amiga 500, com algum material incluído, pela consola Sega Mega Drive.

acção, pausar e escrever "THE-REQPER" para obter vidas infinitas. As teclas F1 a F7 mudam a arma (que cai do ar) e F10 restaura a munição. Para mudar de nível basta carregar em "L".

"Amnios" – Códigos de acesso aos cenários mais avançados: FRDSNSMNGR, PLFRMNLQSN, LSNBRGNSLQ, LKMCTKSCDF, STBNLMRCHL, RCHLMCCRHS, THBSTTSTFTT, THTHJRSNN, MLFNDBTFL-L, BTTMNDHRCH.

"Chase HQ" – Escrever INAGARDENIN e premir T para restaurar o tempo e/ou N para avançar um nível.

"Klax" – Carregar na tecla 4 para avançar até ao último nível (100)

Compatíveis IBM PC:

"Monty Pythons Flying Circus" – Se, no decorrer dos dois primeiros níveis, o jogador recolher no mínimo dezasseis latas de "spam", fica com vidas ilimitadas para o resto do jogo.

"Bumpy" – Códigos de acesso aos níveis avançados: ACCESS, BUTTON, ISLAND.

"Dizzy" – Introduzir IMMORTAL na tabela da pontuação para jogar com vidas infinitas.

"Lombard Rac Rally" – Junto à meta, pouco antes do último sinal Stop, carregar a fundo no acelerador e na tecla W. Depois

desta operação, o condutor acaba as três etapas em tempo recorde.

"Rocketeer" – Códigos de acesso aos níveis mais avançados: SHOOTOUT, CHASE, RESCUE

"Wing Commander I" – Correr o jogo através do ficheiro "origin w-k" para obter imunidade aos ataques e disparos.

ZX Spectrum:

"Turrican" – Pausar o jogo e premir simultaneamente as teclas NOV.

"Cabal" – Poke 35008,0

"Swiv" – Escrever GIGER na tabela da pontuação.

"Golden Axe" – Poke 46652,0

"Saigon Combat Unit" – O código de acesso à segunda fase é STARLIGHT.

"Shadow of the Beast" – Poke 29880,255.

"Lotus Espirit Turbo Challenge" – Poke 528856,0

E é tudo! Foi uma semana em cheio, com dicas para (quase) todos os micros. Agradecemos a colaboração de todos os leitores: Vasco Miguel Matias, Bruno Lee Lai, Nuno Correia, Clube PC&Amiga e Spectrum Alive.

Até ao próximo Domingo e escrevam-nos para Correio da Manhã, "Os Jogos no Computador", Rua Mouzinho da Silveira, 27, 1200 Lisboa.