

OS JOGOS NO COMPUTADOR

80

"DAYS OF THUNDER" E "LORNA"

Andamos ocupados, há várias edições, com jogos do Commodore Amiga e esquecemo-nos completamente do ZX Spectrum. Para compensar tantas semanas de ausência aos possuidores deste computador, resolvemos publicar dois títulos, algo que não acontecia há mais de um ano.

O primeiro é o "Days of Thunder" e como devem estar a calcular é o jogo oficial do filme "Dias de Tempestade", realizado por Tony Scott (o mesmo do "Top Gun") e protagonizado pelo célebre Tom Cruise (idem). Este filme de corridas, cujo argumento despretencioso se baseia na ascensão de um jovem e talentoso condutor de "stock cars", podia ter sido aproveitado para um jogo melhorizado, pelo menos no spectrum, já que goza de alguma publicidade.

Existem duas versões distintas deste título: uma para os computadores de 16 bits (Amiga, ST e compatíveis PC) e que é um simulador bem ao género do "Hard Drivin", com gráficos poligonais mas pouca velocidade para carros que atingem valores superiores ao 200 Km/H. A única vantagem deste simulador é a variedade de prespectivas que o condutor tem acesso (frente, traseira e laterais).

A mais recente versão é do Spectrum (da qual se ocupa esta rubrica) é completamente diferente da sua congénere. Pode mesmo dizer-se que só foi progra-

mada para se divulgar que o antigo "Speccy" também dispõe deste título.

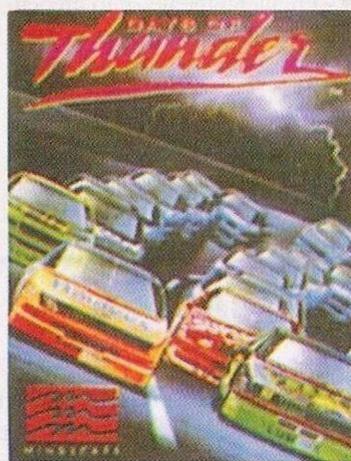
Quando um possível comprador (vítima para ser exacto) vê a capa idêntica ao cartaz do filme, só pensa em mascarar-se de Cole Trickle (o herói da fita) e conduzir grandes carros, porém, a realidade é bem diferente. Para começar, não é nenhum simulador nem sequer dá para aquecer pois, após jogarmos duas ou três vezes, cai no esquecimento.

À primeira vista parece-se com um daqueles jogos antigos com gráficos monocromáticos, sem um único pio sonoro e uma animação anedótica, feita por amadores. A resposta ao teclado é lenta e a jogabilidade é uma desgraça.

Durante a corrida os adversários são desleais a tempo inteiro, em vez de estarem numa corrida devem julgar que estão a brincar aos carrinhos de choque e bastanos abrandar um pouco, mesmo nas curvas apertadas, para sermos ultrapassados por toda a corja dos corredores atrasados.

Nem vou falar mais nada porque "Days of Thunder" não merece o dinheiro da cassete.

"Lorna", o segundo jogo desta semana, vem salvar a honra do convento. Mais uma vez os nossos "hermanos" espanhóis deliciam-nos com os seus magníficos videojogos. Já que são ignorados pelas revistas britânicas, nestas redondezas têm sempre um lugarzinho especial. Não pela originalidade, pois já a esgotaram há vários anos (é aqui que os ingleses brilham), mas pela jogabilidade



de que sempre os distinguiu das grandes firmas americanas e britânicas.

Desta vez o protagonista é a sensual Lorna, uma personagem da banda desenhada. Mudou o herói mas a história permanece inalterável, a velha luta contra as forças do mal. Durante cinco níveis Lorna enfrenta soldados, dragões e toda a espécie de criaturas malélicas.

No princípio, dispomos de uma espingarda com a munição contada. Quando esta acaba lutamos com golpes de Karate ou usamos a coronha (também aleija!). Tudo isto é servido com as habituais características espanholas: bons gráficos, alguma dificuldade, muito divertimento e, sobretudo, muita acção.

É de notar algumas características novas implementadas neste título: quando perdemos uma vida não somos obrigados a começar tudo de novo, escolhemos o nível e sabemos a nossa posição em relação ao percurso total.

Para quê falar mais? Boa acção, bem ao género dos espanhóis.

Eis a tabela classificativa de ambos os títulos:

Nome: "Days of Thunder"
Género: Acção/Corridas
Gráficos: 33%
Dificuldade: 65%
Som: 63%
Apreciação Global: Para esquecer!
Computador: Spectrum (só podia ser!)

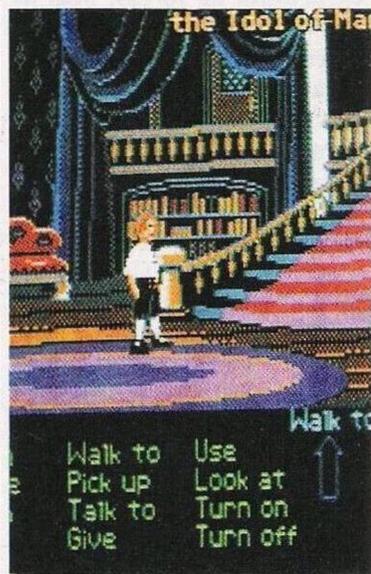
Nome: "Lorna"
Género: Acção
Gráficos: 78%
Dificuldade: 80%
Som: 63%
Apreciação Global: Obrigatório!
Computador: Spectrum (só podia ser!)

"POKES"

Se a correspondência da secção do leitor aumentou em grande escala, o que diremos deste espaço, especialmente na área das aventuras para os compatíveis PC.

Antes de continuarmos com a solução do "Loom" temos algum material recentemente enviado por leitores.

AMIGA:



SECÇÃO

Entramos muito bem no ano de 91. O número de leitores aumentou substancialmente, facto que se prova com a quantidade de cartas recebidas semanalmente e temos sempre o cuidado de trazer-lhes as últimas novidades, independentemente do computador.

São tantas as cartas recebidas que algumas já começam a entrar em lista de espera. Sem mais perda de tempo começamos esta edição com os clubes.

O Celso da Silva Amaral decidiu fundar um clube destinado aos possuidores do IBM PS (não é um pouco selectivo?) com a finalidade de trocar jogos. A morada da "Soft Silva" fica na Rua da Valeira, 10, Venda, 2405 Maceira Liz.

A "Softmania" é uma recente associação formada no final do ano passado, com o objectivo de trocar e comprar jogos para os

DICAS

80

"Shinobi" - Pausar o jogo e escrever "LARSXVIII" para obter créditos infinitos.

"Ivanhoe" - Para passar o monstro no final da fase de bónus premimos "CTRL" (a tecla acima do "shift" esquerdo).

"Larry I" - Ao carregarmos em "Alt" e "X" passamos os códigos de acesso (perguntas que testam a idade).



"After the War" - O código da segunda fase é "101069".

"Forgotten Worlds" - Na tabela da pontuação escrevemos "ARC". Durante o jogo carregamos em "Help" seguido de "N" para passar de nível.

"Dyter 07" - Premimos simultaneamente em "G", "I" e "B" seguido de "S", "W" ou "L" para recuperar energia perdida, conseguir



armas suplementares ou passar de nível, respectivamente.

"Battle Squadron" - Escrever "CASTOR" durante o jogo para obter vidas infinitas. As teclas das funções (de 1 a 10) mudam as armas.

SPECTRUM:

"Power Drift" - 120 mph é a velocidade ideal para trocar a mudança.

"Aliens" - Premindo "COIN" obtêm-se vidas ilimitadas.

"Turbo OutRun" - Poke

40914,0 (tempo infinito).

"Chase H.Q." - Poke 39937,0 :Poke 47621,0 (idem).

Depois deste material amavelmente enviado pelos prezados leitores **Hugo Rodrigues** (Amiga) e **Nuno Miguel** (Spectrum), passamos à solução do "Loom" (autoria do clube "Dark Power").

Na passada semana tínhamos utilizado o feitiço de abrir (o mesmo utilizado no ovo) na estrela brilhante. Do céu cairá um enorme raio que irá destruir a

árvore. Descemos até ao cais e saltamos para a água.

A seguir apontamos o cursor à árvore caída e carregamos para nos servirmos dela como barco. No ecrã seguinte surge um re-moinho que deve ser eliminado com o feitiço inverso. Continuamos o nosso caminho até encontrarmos uma praia que, por sua vez, dá acesso a uma floresta.

Aqui existem dois caminhos: um para frente e outro para baixo, continuamos no mesmo percurso até vermos uns pastores. Estas figuras curiosas entregam-nos o feitiço de aparecer, que escrito no sentido inverso faz desaparecer. Ainda nos gozam e pedem que demonstremos a nossa magia com algum feitiço. É escusado tentarmos fazer algo pois nesta parte todos os poderes falham.

Mais uma vez somos forçados a interromper a solução desta empolgante aventura. Não desesperem, pois regressamos no próximo Domingo.

"Correio da Manhã", "Os Jogos no Computador", Rua Mouzinho da Silveira, 27, 1200 Lisboa.

DO LEITOR

Spectrum (48K, 128k +2 e Timex 2048). Para se ser sócio basta possuir mais de 30 jogos e a idade não deve ultrapassar os 12 anos (deve ser um clube infantil). Aos associados não é exigido qualquer pagamento de quota. Eis a morada: **R. Raul de Matos Torres, 5, R/c Esq., 2330 Entroncamento (Telf: 718333 e 67992, 049 é o indicativo).**

O último clube desta semana é o "Spectrum Club", que depois de nos elogiar (estamos todos vaidosos) decidiram anunciar as suas actividades: dedicam-se à troca de jogos, tem um jornal periódico e pretendem organizar concursos de programação com prémios aliciantes. Cada sócio, além de usufruir estas regalias tem ainda direito a um cartão.

Para mais informações podem escrever para uma (ou ambas) das sedes: **R. José Cardoso da Silva,**

N-20, 1, 2000 Santarém ou Av. Paulo VI, Lote 53, 2º Dto, 2040 Rio Maior.

Depois dos clubes seguem as trocas. O **João Frias** tem um Hunday AT com duas "drives" (5,25" e 3,5") e pretende trocar jogos e utilitários compatíveis com este computador. Também agradece qualquer tipo de ajudas para o "Zombi". Os interessados podem escrever para a **Rua Elias Garcia, Lote E, 10º Dto, Venda Nova, 2700 Amadora** ou telefonar para o (01) 4749693.

O **Hugo** também troca jogos por correspondência, não para o AT mas para o ZX Spectrum, o seu endereço fica na **Rua Professor Egas Moniz, Lote 12, 1º Dto, Paivas, Cruz de Pau, 2840 Seixal.**

Os anúncios de venda também têm crescido geometricamente, muitos leitores têm adquirido bom material por intermédio deste espaço tão útil.

O **Carlos Manuel Pinto** tem

para venda um Commodore 64 com mais de 70 jogos. O preço é bastante acessível. Para mais informações telefonar para o (01) 9210594.

O **Silvério Dias Freire** pretende desfazer-se de um 128K +2A comprado há menos de um ano. Na compra oferece 49 jogos, alguns utilitários e os respectivos manuais.

Os interessados nesta aquisição podem escrever para a **Rua João dos Santos Victor, 14, Sosa, 3840 Vagos, Aveiro.**

Mas não é só de computadores que anunciamos a venda. **Aires Marques** possui mais de 200 títulos para o Spectrum à venda. Também agradece ajudas para o "Cozumel", o seu número de telefone é o (036) 951447.

Por hoje é tudo, mas volto a pedir aos prezados leitores que nos escrevem para indicar o endereço no interior da carta, pois muitos anúncios de clubes e trocas são rejeitados por esse motivo.

PRÓXIMAS

A firma "Lucas Film" apesar de não ter jeito nenhum para jogos de acção, continua a brilhar nas aventuras. Prova disso é o "The Secret of Monkey Island", a sua mais recente produção no campo da aventura.

Tem gráficos brilhantes acompanhado por muitos momentos de diversão e um argumento ao estilo do George Lucas: romance, acção, amor e muita aventura. Só para terem uma vaga ideia basta dizer que a aventura passa-se na época áurea da pirataria (já dá que pensar).

Parece que a moda de jogos de corridas a dois veio para ficar. Depois do "Lotus Esprit Turbo Challenge" chegou o "Ultimate Ride", com a moto (para não ser sempre carros) Ninja ZX-10 da Kawasaki. Parece ser um título interessante.