

PRÓXIMAS...

Era iminente a criação deste pequeno espaço onde divulgaremos as últimas novidades dos videojogos. Ei-lo!

Está de volta o célebre programador Raffaele Cecco com a sequência do **StormLord**, com mais aventuras, defrontando a já conhecida «Rainha Feiticeira Negra».

Também de volta está o antigo **Mounty Mole**, herói da Gremlin.

Desta feita «Mole» transformou-se num super-herói de capa e uniforme, ou seja o «super Mole».

Vendetta é nome do último jogo da System 3, também do mesmo estilo do «Last Ninja 2». Decerto vai ser a grande sensação de 90, a não perder.

A firma produtora do sistema Freescape tem nas suas mãos um novo jogo: «Castle Master». Segue o mesmo estilo do «Driller», «Dark Side» e «Total Eclipse».

A marca anuncia a Super Freescape, uma versão mais rápida do que a usada em jogos anteriores. Esses melhoramentos são de 30% na rapidez, mas somente são visíveis ao jogador 10 por cento na acção.

Isto promete.

Hoje abrimos a secção dos «pokes» e «dicas» com material referente ao Commodore 64.

«**Blagger**» – Poke 3560,8
«**Shadow Skimmer**» – Poke 25761,234

«**Terra Cognita**» – Poke 26703,255

«**He-Man**» – Poke 6513,173

«**Burnin'Rubber**» – Poke 18432,173

«**Buck Rogers**» – Poke 8825,36

«**China Miner**» – Poke 34623,44

«**Crazy Kong**» – Poke 30624,173

«**Blasteroids**» – Poke 11571,173

«**Gemini Wing**» – Códigos de acesso:

2.º Nível – Mr winpey

3.º Nível – Classics

4.º Nível – Whizzkid

5.º Nível – Gunshots

6.º Nível – Doodguyz

7.º Nível – D. gibson

«**Kung Fu Master**» – Poke 34142,128

«**Commando**» – Poke 14631,0

«**Haunted House**» – Poke 7609,234

Passemos de seguida aos «pokes» e dicas para o já habitual Xz Spectrum.

"COLORIS"

Basicamente **Coloris** é mais um «remake» do clássico «Tetris». «Tetris» veio revolucionar o género de jogos de «puzzle» e o motivo de sucesso gerado à volta deste jogo é o seu país de origem que é, nem mais nem menos, a URSS.

As lufadas da revolução dos países de Leste, que afectaram inclusivamente o mundo da informática, trouxeram-nos este admirável jogo.

Não foi preciso tempo para que o «Tetris» estivesse disponível em todos os microcomputadores.

A Atari, rendida à ideia do jogo, logo comprou os direitos de autor para fazer a «arcade» e esta máquina fez um autêntico furor em Portugal.

Quem tiver 16 anos, ou mais, não pode deixar escapar o jogo, pois é um autêntico desafio aos reflexos e à velocidade de resol-

ver situações.

À máquina adicionaram ainda inúmeras músicas e a possibilidade de ser jogado por duas pessoas simultaneamente.

Como já era de prever, não tardaram a surgir versões, os americanos fizeram o «Block-Out», um jogo do estilo do «Tetris» mas mais complexo e difícil com os blocos a três dimensões.

E assim chegamos ao «Coloris», a última variante do «Tetris». Quanto à origem, pelo nomes dos programadores parece ser norueguês ou finlandês.

Mas custa-me muito acreditar que isto seja verdade pois, nestes países, não se constroem jogos ou programas, limitam-se a piratar os trabalhos dos outros.

Quanto ao jogo, não é tão fácil de perceber como o «Tetris». Aqui temos de agrupar séries de cores, quer na vertical ou na hori-

zontal.

Para completarmos uma linha é necessário juntar três ou mais quadros de uma cor.

Conforme o tempo vai fazendo, o «puzzle» sobe, mas basta fazer duas linhas consecutivas para voltar à altura anterior.

O jogo divide-se em dois níveis distintos, a maratona e o tempo.

Na maratona, o jogador faz as linhas por um tempo indeterminado, ou seja, joga até perder. Há um relógio, cujo tempo está em contagem decrescente, e quando atinge o valor zero perdemos.

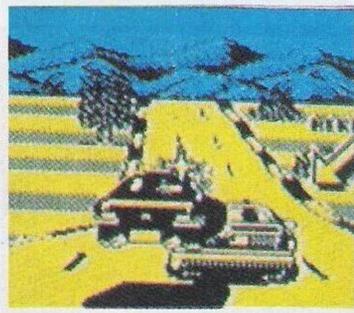
Neste nível a dificuldade é muito superior ao anterior pois o «puzzle» sobe mais rapidamente.

É tudo o que o jogo oferece mas, intuitivamente, qualquer jogador apercebe-se que há algo mais por detrás daquele «puzzle», pois não se vê qualquer indício de mudança de nível.

Ali há qualquer detalhe que nos está a escapar.

Por isso mesmo algumas revistas britânicas aconselham a ler o

"POKES E DICAS"



«**Sanxion**» – Poke 35028,0
«**A.T.V. Simulator**» – Poke 60250,0

«**Power Drift**» – Poke 47222,0 (Créditos infinitos)
Poke 47242,0 (Classificação garantida)

«**Tusker**» – Poke 38630,0

«**Batman, the Movie**» – Durante o jogo premir «I K M C 9» para passar de nível.

«**Flying Shark**» – Poke 60429,0: Poke 60430,0: Poke 60431,0: Poke 53962,1: Poke 48930,201: Poke 53920,255

«**Combat School**» – Poke 41771,0: Poke 41783,0: Poke 44649,0: Poke 44667,0: Poke 41858,1

«**Chase H.Q.**» – Redefinir as teclas do seguinte modo:

«**S H O C K E D**», premindo Enter surgirá um menu com as seguintes opções:

1 – Recomeça o nível

2 – Ver o fim do jogo

3 – Passa ao próximo nível

4 – Adiciona um crédito

«**Sol Negro**» – Código 2414520

«**Samurai Warrior**» – Poke 37866,167

«**Jack the Nipper**» – Poke 43506,201

«**Super Hang On**» – Poke 49904,201: Poke 49695,201: Poke 49671,201: Poke 49815,201

«**Indiana Jones III**» – No menu premimos «O T O» e durante o jogo sempre que carregarmos em Shift e 2 passamos de nível.

«**Toobin**» – Poke 61721,0

«**Ghouls'N'ghosts**» – Poke 35387,0

«**Mr. Heli**» – Poke 55827,255

«**Myth**» – Poke 62045,0

«**Dragon Spirit**» – Poke 49675,0

«**Double Dragon**» – Poke 23739,111

«**Dragon Ninja**» – Poke 23624,0: Poke 23693,0: Poke 23694,255:

Poke 23607,79

«**Desolator**» – Poke 34352,n (n= n.º de flips)

«**H.A.T.E.**» – Poke 53246,14

«**Wec le Mans**» – Poke 26110,34

«**The Fury**» – Poke 44832,201

«**Rock'n'Roller**» – Poke 42631,255

«**Humphrey**» – oke 32894,201: Poke 31771,58

«**Marauder**» – Poke 36408,201: Poke 64047,36

«**Zynaps**» – Poke 39739,201: Poke 45001,255: Poke 41475,32

«**The Munsters**» – Poke 37891,0

«**Run for Gold**» – Poke 41097,0

«**StormLord**» – Poke 56877,201

«**Bionic Commando**» – Poke 34690,0

«**Exolon**» – Poke 40115,201: Poke 40221,201: Poke 33646,0: Poke 37456,201

É tudo por hoje, agradecemos aos leitores **André Mendes, Jorge Dias, Spectrum Group Sinclair, Vasco da Rocha, Victor Ferreira** e **Marco Pacheco** por terem enviado os «pokes».

Para a próxima semana publicaremos material para o Atari ST e Commodore Amiga, entre outros computadores.

A correspondência desta secção deve ser enviada para:

Correio da Manhã

Os Jogos do Computador

Rua Mouzinho da Silveira, 27

1200 Lisboa

SECÇÃO DO LEITOR

Para a secção do leitor desta edição temos umas cartas interessantes. Sem mais demora comecemos com o **Luís Miguel** que adquiriu, há pouco tempo, um Sinclair QL mas, por azar, não consegue encontrar qualquer tipo de «software» para este computador. Bem, o teu caso está mesmo mal, pois esse computador, ainda que superior ao Spectrum, não obteve sucesso. Por isso se justifica a escassez de «software».

Com um bocado de sorte talvez consigas encontrar uma casa comercial que tenha algo que te seja útil, mas sempre fica aqui o teu apelo: Se alguém tiver programas para o QL e desejar trocar com o Luís pode escrever para a seguinte morada: Rua Neves Ferreira, n.º 2, C/V Esq., 1100 Lisboa.

Ainda te resta uma opção: vai a uma livraria que tenha revistas de computadores e compra a QL World ou outra do género, desde que seja destinada aos utilizadores do QL. Anota o endereço da revista e remetes uma carta a explicar o teu problema e o pedido de troca de programas. De certeza que encontrarás mais utilizadores desse computador em Inglaterra do que em Portugal.

Passemos de seguida para o

Laranjeiro Software que, por este meio, vem divulgar as suas actividades.

Este clube de informática fornece jogos (troca e venda) para inúmeros computadores: Commodore Amiga 500, Atari ST, Sinclair PC 200, Sharp e ZX Spectrum.

Sem dúvida que é um clube para quase todos os computadores. Se se dedicassem a algo mais do que jogar, chegariam longe. O Laranjeiro Software situa-se na Praceta Diogo do Couto, n.º 11, 2.º Esq., Laranjeiro, 2800 Almada.

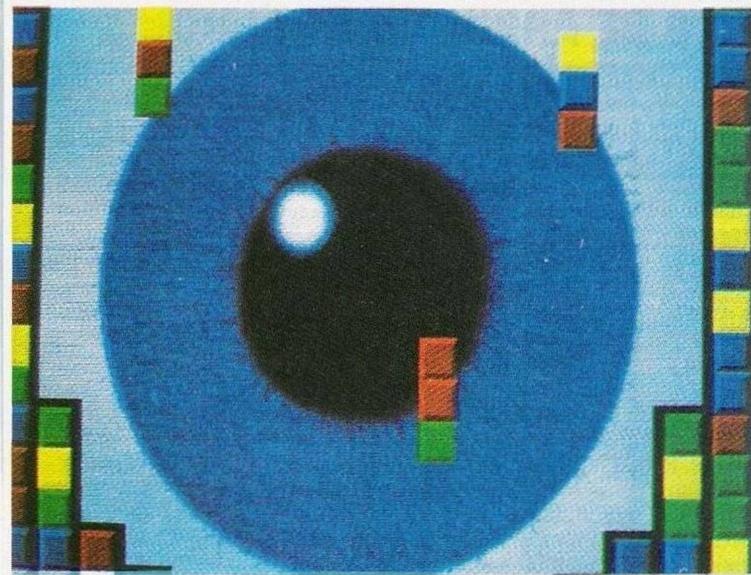
Podem ainda entrar em contacto pelo números de telefone: 254 21 96 e 254 41 02.

E finalizamos este espaço com as notícias do melhor jogo da década e melhor de 89.

Como já foi dito, as urnas de ambas categorias estão abertas até meados de Junho, mas os resultados só serão divulgados em Julho, quando «Os Jogos no Computador» completar o seu 1.º aniversário.

Até agora quem lidera nas duas categorias é o «**Batman, the Movie**» mas logo atrás, com a ínfima diferença de um ponto, estão o «Target Renegade» e o «Robocop».

Continuem a enviar os votos.



manual antes de começar a jogar.

Só que, em Portugal, a maior parte dos jogos não chega com todos os requintes. Por vezes até é o próprio jogo que chega incompleto.

Já não há mais a dizer sobre «Coloris».

A versão que vimos foi no CBM Amiga, mas não tarda muito que

esteja disponível noutros microcomputadores.

Nome: **Coloris**
 Género: **Acção/Perícia**
 Gráficos: **70%**
 Dificuldade: **85%**
 Som: **75%**
 Apreciação golbal: **Ver antes de comprar**

