

MÁQUINAS DE ESCREVER VÃO MESMO ACABAR

de luz do monitor (o contraste é regulado automaticamente), o botão de extracção dos discos e a alavanca de entrada do papel na impressora.

A operação da impressora é inteiramente automática. Tudo quanto o utilizador tem a fazer é colocar o papel no seu lugar e puxar para si a alavanca de introdução. O rolo começa a girar e o papel enrola-se nele automaticamente. Quando o rolo pára, larga-se a alavanca. E quando a impressão termina o papel sai automaticamente. Todas as operações intermédias são comandadas pelo próprio processador e não é preciso qualquer curso especial para isso. Podemos-lo afirmar por experiência própria.

Os manuais são excelentes, mas mesmo com uma leitura superficial é possível começar a trabalhar eficientemente com o PCW8256 ao fim de tão pouco tempo quanto o necessário para dominar um máquina de escrever electrónica. O segredo está no facto de o processador de texto da Amstrad informar a todo o momento o utilizador, através de um sistema de «janelas» que permite apresentar no monitor instruções sobre o texto, em qualquer momento e sem prejuízo deste: quando a «janela» se fecha, o texto por ela encoberto volta a aparecer. Assim, enquanto o utilizador, ao aprender a trabalhar com um novo tipo de máquina de escrever, se vê

obrigado a passar a maior parte do tempo a consultar os manuais (e é de notar que o mesmo acontece com a maior parte dos programas de processamento de texto nos computadores clássicos), no PCW8256 é a própria máquina que diz ao utilizador o que tem a fazer para conseguir o que pretende e introduz automaticamente os códigos correspondentes.

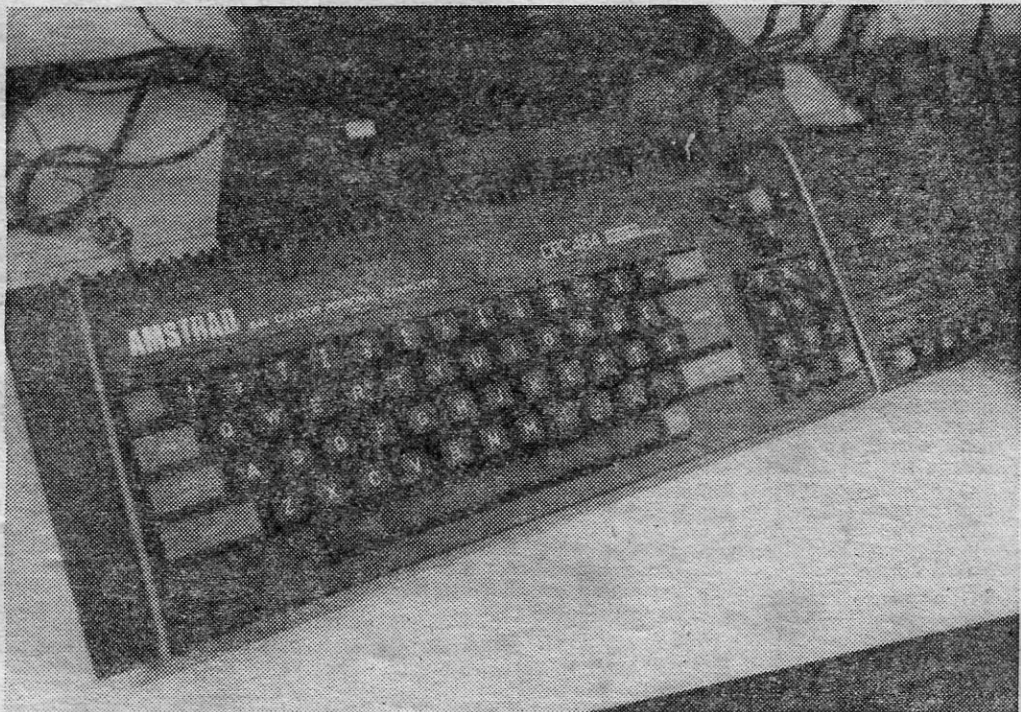
Um computador a sério

Outra característica curiosa do PCW8256 é a presença na memória fixa de um bom número de matrizes (templates) para a impressão de cartas, circulares, avisos, anúncios, tabelas, quadros, preçários, memorandos, relatórios, e até folhetos e livros, com número do capítulo e título, e indicações em rodapé!

E também possível ao utilizador criar as suas próprias matrizes, definir cabeçalhos, guardar frases na memória do processador, e um sem-número de coisas úteis que, confessadamente, nos estão a surpreender a cada passo. Note-se ainda que o PCW8256 dispõe não só da sua memória volátil de 256 K, metade da qual utilizável como «disk-RAM» para acelerar as operações, mas também de um sistema de discos de 3 polegadas, com uma capacidade real de cerca de 360 K, com possibilidade de adição de um segundo sistema de 1-Mb.

Quanto à impressora, para além de proporcionar a variedade de caracteres já descrita, pode trabalhar de dois modos — «draft» e «high quality». A primeira corresponde à escrita normal, vulgarmente dita «de computador» por se distinguirem os pontos que formam as letras. A impressão, nesse caso, é muito rápida. No segundo, a impressão tem uma qualidade semelhante à das melhores máquinas de escrever, principalmente com bom papel. Pode-se guardar a impressão para quando se quiser, ou proceder a ela à medida que vai escrevendo-se, como em qualquer máquina convencional.

Não tivemos ainda tempo para utilizar o PCW8256 como computador, mas a especificação é notável e só por si seria bastante para o colocar na vanguarda da sua classe. O BASIC não é o Locomotive, usual nos Amstrad, mas sim o Mallard, muito poderoso e mais adequado às aplicações sérias — capaz, nomeadamente, de cálculo em dupla precisão. A tal acresce a possibilidade de utilização do sistema operativo CM/M Plus, que permite a utilização de um sem-número de programas comerciais. E por fim têm-se dois célebres programas da Digital Research: o gerador de gráficos GSX e o LOGO, além de uma infinidade de programas de utilidades, tudo incluído num preço que anda pela metade do dos sistemas comparáveis correntes.



Os novos teclados Amstrad não suscitam quaisquer problemas de adaptação

O NOVOLAR DÁ **12.500\$**

PELO SEU VELHO ELECTRODOMÉSTICO,
NA COMPRA DE UM MIELE

COMPRE O QUE É BOM!

Miele TUDO QUANTO FAZ... FAZ MELHOR
COMPRE ONDE LHE OFERECAM MAIS!



NOVOLAR

TUDO PARA O LAR ☆

R. FERREIRA BORGES, 135-139-143 ☎ 68 79 28
R. CORREIA TELES, 1-3 — CAMPO D'OURIQUE ☎ 68 68 16

TC 2048/TC 2068
DOIS COMPUTADORES DISTINTOS
A MESMA TECNOLOGIA AO SERVIÇO
DA MICRO-INFORMÁTICA

TABELA COMPARATIVA

	SPECTRUM +	TC 2048	TC 2068
Microprocessador	Z80-A	Z80-A	Z80-A
RAM física	48K	48K	48K
RAM utilizável	41472 Bytes	41472 Bytes	38652 Bytes Modo Spectrum 41772 Bytes
ROM	16K	16K	24K
Ecran	24x32 ou 24x64	24x32, 24x64, 24x80	24x32, 24x64, 24x80
Resolução (Pixel)	256x192	256x192, 512x192	256x192, 512x192
Som	Beep	Beep	Beep e gerad. programável
Joysticks	Não	1 Joystick	2 Joystick
Solid State Software	Não	Não	Sim
Gravador	Vulgar	Vulgar	Vulgar
Disk Drive	Pode suportar	Pode suportar	Pode suportar
TV	UHF 36	UHF 36	UHF 36
Video composto	Não	Sim	Sim
Interruptor ON/OFF	Reset	Sim	Sim
Cores	8 + Bright = 15	8 + Bright = 15	8 + Bright = 16
Teclado circuito impresso	Não	Sim	Sim
Circuitos integrados	26	15	15
Manual em português	Não	Sim	Sim
Garantia	6 meses	1 ano	1 ano



● OFERTA NATAL
(CONSULTE OS REVENDADORES **TIMEX**)

TIMEX COMPUTER 2048

- Compatível SPECTRUM
- Teclado circuito impresso
- Porto para Joystick tipo KEMPSTONE incorporado
- Saída para Monitor Video composto
- Interruptor ON/OFF
- LED de sinalização
- Barra de espaços
- Ficha de expansão para periféricos com sinal R.G.B.
- Dupla resolução gráfica
- Sistema de disco — (pode suportar, controlando até 4 Drives de 3", 140 K/face (formatado), com porto RS 232 para comunicação/série)
- Armazenamento de Informação:
 - Gravador de cassettes
 - Microdrive
 - Sistema de Floppy Disk

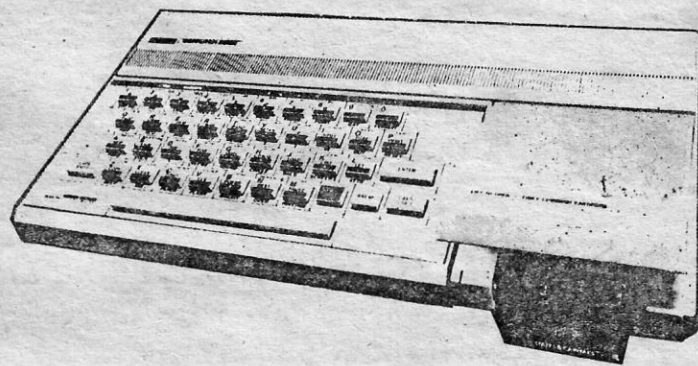
TIMEX COMPUTER 2068

Na linha do TC 2048 e compatível com ele, apresenta-se mais potente graças à adição de novas funções, sintetizador de Som e Porto para Cartridges. Este permite-lhe carregar instantaneamente programas em ROM, sem necessidade de recorrer ao tradicional gravador de cassettes.

- Cartridges disponíveis:
 - ANDROIDS
 - CRAZY BUGS
 - BUDGETER
 - FLIGHT SIMULATOR
 - CASINO

brevemente:

- PROCESSADOR DE TEXTO/GESTOR DE LEITOR DE CÓDIGO DE BARRAS
- Compatível SPECTRUM através de Cartridge emuladora
- Novas funções: STICK/ON ERR/FREE/DELETE/SOUND
- 3 canais de som independentes e programáveis



● OFERTA NATAL
(CONSULTE OS REVENDADORES **TIMEX**)

MONITOR VIDEO COMPOST MONOCROMÁTICO (FÓSFORO VERDE). NEPTUN 156

- Impedância de entrada: 75 OHM
- Resolução: 520 pontos/linhas
- Alimentação: ~220 V ou 12 VDC
- Ecran: 31 cm (12")

TIMEX PRINTER 2080 IMPRESSORA MATRICIAL

- Ligação a qualquer computador com saída RS 232 C
- Papel A4 ou banda contínua
- Copias múltiplas
- Capacidades graficas
- Velocidade de impressão: 100 caracteres/s
- 7 categorias impressão grafica
- 130 caracteres

TIMEX

VIDEO JOGOS

ESCOLHA CONNOSCO OS MELHORES PROGRAMAS

Por FERNANDO FRAGA DA SILVA

VIVA O DESPORTO

TÍTULO: World Series Basketball

TIPO: Simulador desportivo

COMPUTADOR: ZX Spectrum ou compatível

EDITOR: Imagine

Claro que entre nós o desporto-rei é o futebol, mas nas camadas mais jovens existe já uma grande popularidade pela modalidade do basquetebol, jogada com animação nos liceus e seguida com emoção nos campeonatos profissionais.

Os amadores deste jogo podem agora praticá-lo sem necessitar da ajuda de pelo menos mais nove jogadores, embora sem ter o prazer de correr e suar através do campo.

O programa «World Series Basketball», da Imagine, simula um jogo de basquetebol controlando nós uma das equipas e o computador ou outro jogador a outra.

Como em todas as simulações desportivas, o Spectrum é muito difícil de bater, pelo menos nos níveis mais elevados de dificuldade. Mas o programa possui uma opção de treino, em que só entra em campo a nossa equipa.

Ao contrário do jogo verdadeiro, só aparecem em campo quatro jogadores de cada equipa. Como sabem é de cinco o número real. O resto das

regras seguem de muito perto as leis da federação, nomeadamente na contagem do tempo máximo que cada equipa pode ter a bola antes de lançar ao cesto e nas bolas fora.

O jogo começa normalmente no centro do campo com o atirar da bola ao ar e rapidamente nos damos conta da dificuldade em driblar os jogadores adversários e em prosseguir com a nossa equipa em direcção ao cesto do Spectrum.

Nós só controlamos um jogador de cada vez, o que tem ou está mais perto da bola, como é usual neste tipo de simuladores.

Mas com um pouco de prática e começando pelos níveis mais baixos de dificuldade, em breve conseguimos dominar as técnicas do jogo. Especialmente se utilizarmos um «joystick».

Como o «écran» só mostra a parte do campo onde está a bola, temos que tomar cuidado em fazer seguir sempre os nossos jogadores atrás do estérico e dos rapidíssimos jogadores adversários.

Ao fim de três minutos em tempo real acaba a primeira parte do jogo e os jogadores mudam de campo.

Após carregar o programa, o «écran» mostra-nos um «menu» com várias opções: S — começar jogo, I — instruções, P — escolher um ou dois jogadores ou treinar, L — níveis de dificuldade, G — mudar cores, C — escolher teclas ou «joysticks».

Esta última opção permite programar as teclas que nos dão mais jeito, sendo de origem o I para ir para a esquerda, o P para a direita, o Q para subir e o Z para descer no «écran».

O N é o comando para atirar a bola ao cesto. É importante virar o jogador para o cesto adversário (atenção à perspectival) para encestar.

Há ainda a opção de fazer uma pausa (H) e desistir do jogo em curso (T+H).

Na parte superior do «écran» podemos ver a pontuação das duas equipas e os relógios de controlo. Jogar com «World Series Basket-



ball» acaba por ser um divertimento capaz de prender a atenção durante bastante tempo, com o jogador humano a tentar fazer cada vez melhor do que o computador.

Os gráficos das figurinhas dos jogadores, embora pequenos, são suficientemente detalhados para dar a noção de realidade e o programa tem um fundo musical a acompanhar.

APRECIAÇÃO (DE 1 A 5):

Qual. programação: ★★★★★
Uso de gráficos: ★★★★★
Prender a atenção: ★★★★★
Valor global: ★★★★★

TOP A CAPITAL

Programas mais vendidos esta semana, em Lisboa, para o microcomputador ZX Spectrum:

JOGOS

- Basquetebol
- Pengy
- Bich Head II
- Video Pool
- Frankie Goes To Hollywood
- Daley Thompson Supertest

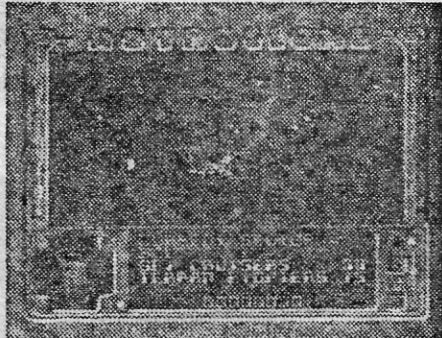
NÃO JOGOS

- Micro-prologue
- Mini-office
- Artist

NOTA: Lista elaborada com a colaboração dos estabelecimentos José Melo e Silva, Informundo e Triudus.

ASTROCLONE

TIPO: Jogo de acção
COMPUTADOR: Spectrum e compatíveis
EDITOR: Hewson



Neste programa, com belos gráficos e cores, controlamos um astronauta que procura objectos escondidos nas diversas salas de uma estação espacial.

Através do «joystick» podemos escolher várias opções gráficas que permitem controlar os movimentos do astronauta, nomeadamente o apanhar e largar objectos.

O «écran» mostra continuamente a situação de objectos transportados, quantidades de oxigénio e energia das armas.

Controlamos ainda 24 naves espaciais que usamos para tentar destruir as esquadras invasoras inimigas.

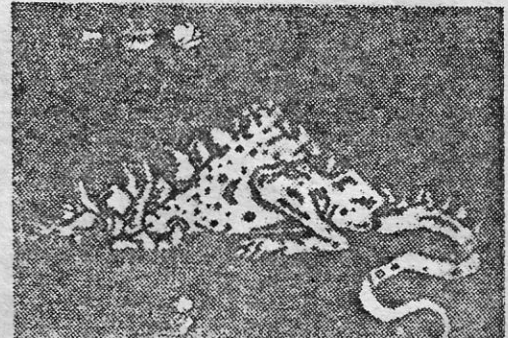
O programa consegue juntar dois tipos completamente diferentes de jogos, capaz de atrair os amantes de aventuras e de jogos espaciais.

APRECIAÇÃO (DE 1 A 5)

Qual. programação: ★★★★★
Uso de gráficos: ★★★★★
Prender a atenção: ★★★★★
Valor global: ★★★★★

RIDDLER'S DEN

TIPO: Aventura e acção
COMPUTADOR: ZX Spectrum ou compatível
EDITOR: Electri Dreams



Trata-se de um jogo em que é necessário descobrir o Grande Deus Dourado Grego.

Podemos transportar até quatro objectos de cada vez e a escolha desses objectos é fundamental para a resolução da aventura.

Os objectos devem também ser colocados numa precisa ordem dentro dos quatro bolsos que possuímos, para o transporte, e ser deixados nos locais certos.

Trata-se portanto de uma série de adivinhas que o jogador tem que resolver por si próprio, ao mesmo tempo que se desloca numa área dividida em três sectores. Os gráficos são agradáveis e o jogo bastante difícil de resolver.

APRECIAÇÃO (DE 1 A 5)

Qual. programação: ★★★★★
Uso de gráficos: ★★★★★
Prender a atenção: ★★★★★
Valor global: ★★★★★



HOLOCOLOR, LDA.

INFORMA QUE MUDOU AS SUAS INSTALAÇÕES PARA: CALÇADA DOS BARBADINHOS, 112-A — 1100 LISBOA

Deseja-lhe FELIZ NATAL e PRÓSPERO ANO NOVO e anuncia para Janeiro de 1986 o lançamento do novo computador ATARI Mod. 520 ST que em breve estará disponível para apresentação.

PARA MELHORES ESCLARECIMENTOS:

Distribuidores: **TRIUDUS**

EM LISBOA:

- José Melo & Silva, Lda.
- Tabacaria Caravela
- Spectrum Center
- Cósmico Centro
- ATARI — Loja 506 — Centro Comercial S. João de Deus
- ou qualquer outro revendedor autorizado



LOJA 506 CENTRO COMERCIAL S. JOÃO DE DEUS

O seu ATARI 800 X L ou 130 X E pode ter 80 colunas em editor BASIC ou texto — Modificação em Hardware fornecido com processador de texto.

— CONTACTE-NOS PARA MODIFICÁ-LO — CABOS E LIGAÇÕES — SOMOS ESPECIALISTAS

Toda a gama de cabos e ligações para o seu microcomputador (Q.L., Amstrad, Spectrum, etc.).

Vasta gama de Software para Q.L., Atari e Spectrum.

EM BREVE

Floppy Disk 3¹/₂; 700 K formatado c/ interface Beta para Spectrum ou micro peripheral para Q.L.

AV. ANTÓNIO JOSÉ DE ALMEIDA, 5-7 LISBOA — Tel. 76 47 00



Bazar do Video

COMPRA E VENDA NOVOS E USADOS VÍDEOS TELEVISORES

CINEMA XENON AV. LIBERDADE, 9 LOJAS 9 E 10 TEL. 32 18 81 — 1200 LISBOA

SAIBA TUDO SOBRE O NOSSO CARTÃO CLIENTE

PRODUTOS TDK AOS MELHORES PREÇOS

TODA A GAMA DE ACESSÓRIOS VÍDEO, CASSETES DE VÍDEO ALUGUER DE FILMES PARA VÍDEO



DIRECTAMENTE DOS ESTADOS UNIDOS

SERVIÇO COMPUTADOR RESPONDE A TELEX

O serviço Update da ITT, estabelecido nos Estados Unidos, está a fornecer um horóscopo pelo preço da chamada telex a quem o contactar por aquele meio, tendo também hipóteses de servir mensagens de Natal e outras disponibilidades anunciadas em catálogo.

A forma de obter qualquer dos serviços é muito simples para quem disponha de telex. Segundo informação avançada pelos próprios serviços basta chamar o posto de telex da Update ITT, nos Estados Unidos, através do número 023 472222, seguido do sinal de ligação. Em tais circunstâncias, a resposta do serviço computadorizado será «Enter Code or Category», após o que o serviço se encontra apto a responder a quaisquer pedidos. O número de código para os signos de Zodíaco é 637, a que se seguirá uma tabela de códigos para cada um dos signos. Cada pedido de informação ao serviço deve ser seguido de mudança de linha, mas no caso de sobre o mesmo tema se quiserem utilizar vários códigos, basta deixar um espaço em branco entre cada um dos números.

O catálogo com todos os serviços disponíveis da Update Service da ITT pode ser obtido através do número de código 100. Alguns casos especiais são para já o horóscopo diário com o código 610, horóscopo para 1986 em francês através do número 950, ou uma lista completa de mensagens de Natal com o pedido 1004.